MYCOM ムックVOL.39

NINTENDO 64大好きマガジン

# The 64DREAM

ザ・ロクヨンドリーム

定価490円(税込)

1999 12

最新情報満載号

2大特集

● GBソフト書き換えスタート！ 近畿地区のみ 11月1日より

● 64DD予約スタート！ 11月11日より

読者全員サービス！ 任天堂カレンダー

▼マップ攻略

スーパーロボット大戦64

▼今月もたっぷり新作情報！

## ゼルダの伝説外伝

ドンキーコング64
マリオパーティ2
ゴエモンもののけ双六
悪魔城ドラキュラ黙示録外伝 ～レジェンド オブ コーネル～
バイオハザード 2
カスタムロボ
ポケットモンスター金・銀 ほか



特別付録

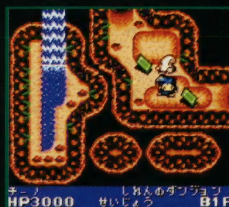
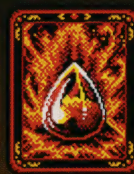
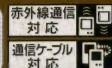
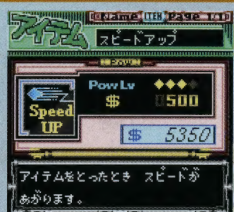
GB書き換えタイトルシール

巨人島からの手紙

熱血冒険ダンジョンカードバトル

# GRANDUEL グランデュエル

COLOR 専用

～深きダンジョンの秘宝～

TAITO
GAME BOY COLOR
ゲームボーイは任天堂の登録商標です。
草原へ森へ、そして魔界へ…
クイックスで対決しながら、
冒険の旅をしよう!
オリジナルモード
フィールドを仕切って追いつめろ!
あの元祖・クイックスが遊べるよ!
トレジャーモード
クイックスで大冒険! 40匹のモンスターと対決して図鑑を作ったり、100種以上物宝物を手に入れて大富豪になりながら、隠された秘密を解いて行くぞ。
バトルモード
通信ケーブルで、友達と対戦だ。
勝って相手のアイテムを奪え!
クイックスアドベンチャー
10/22発売
¥3,980円(税別)
©TAITO CORP. 1999

1999 12 Dec.
最新情報満載号
VOL.39



NINTENDO64 大好きマガジン
発行所 株式会社 毎日コミュニケーションズ
編集部 〒102-0074 東京都千代田区九段南1-5-13 共同ビル2号館
03(3230)3642

MONOLOG <表紙の言葉>

今月号の表紙に登場した「ドンキーコング」のアニメが、テレビ東京系で放送されています。しかも、全編CGで。最近のCG映像の進歩は目を見張るものがあります。私もCG関係の仕事に携わる者として、日々勉強と研究に努めていますが、そのあまりの進化の速さに、頭もお金（CG関係のハード＆ソフトは結構高額）も、ついていけません。しかし、ゲームも映像も技術力だけじゃなくて、アイデアや発想、内容が大事なんです、よね。いや、負け惜しみじゃなくて。

Cover Designer & CG 斉藤 浩一

# CONTENTS

## 2大特集

●11月11日より予約スタート！
83 64DDの新事実3

●11月1日よりGB書き換え開始！
59 GBドリーム 『マリオDX』を始め、任天堂GBソフト全紹介！

## 新作ソフト情報

●今度は楽器でフィーバーだ！
10 ゼルダの伝説外伝
12 ドンキーコング64
16 スターツインズ
18 マリオパーティ2
22 ゴエモンもののけ双六
24 悪魔城ドラキュラ黙示録外伝～レジェンド オブ コーネル～
26 バイオハザード2
28 カスタムロボ
110 ポケットモンスター金・銀
104 SFC&GB情報局 がんばれゴエモン、マリーのアトリエ ほか

## 攻略情報

30 スーパーロボット大戦64
36 夜光虫II～殺人航路～

## 連載・企画

92 教えて本郷さん！ N64の質問箱
100 毎月新聞
114 それゆけマリオ親衛隊
118 ドリテクの殿堂
6 新作ソフト発売カレンダー
8 64ドリームランキング
122 64ソフトカタログ
82 NP&GB発売カレンダー
51 ロクドリエンタメ倶楽部
52 ちづるのアナログチャット64
53 ゲームソフトファンクラブ2
58 ヌルゲーリサーチ200X
75 デス仙人のゴリラでもわかるN64教室
76 トーキョー発 Game Street Journal
77 ドリームインプレッション
78 64フォーラム
80 ロクヨン大通り商店街
81 秋葉原価格調査団
56 DREAM DRUNKER／中植茂久
103 ちびちびリンクの大冒険／みうらゆうま
130 ロクヨン夢日記／中植茂久
128 読者プレゼント
129 読者アンケート
129 アン・ケイトの視点
129 10月号プレゼント当選者発表
127 64ドリーム特製カレンダー全員サービス



## GAME INDEX

●悪魔城ドラキュラ黙示録 ～レジェンド オブ コーネル～ 24
●エフゼロエックス エクスパンションキット 42
●お絵かきロジック2 104
●格闘料理伝説ビストロレシピ ～激闘★ビストガルム編～ 106
●カスタムロボ 28
●がんばれゴエモン ～もののけ道中飛び出せ鍋奉行！～ 105
●グランデュエル～深きダンジョンの秘宝～ 105
●ぐるぐるガラクターズ 109
●ゴエモンもののけ双六 22
●シムシティー64 39
●SUPER BOMBLISS DX 105
●スーパーロボット大戦リンクバトラー 35
●スーパーロボット大戦64 30
●スターツインズ 16
●スリッ駆ラジッ駆 38
●ゼルダの伝説外伝 10
●ゼルダの伝説 ふしぎな木の実～力の章～ 104
●ダビスタ牧場 104
●ちゃんばらファイター 44
●チョロQ64 2 ハチャメチャグランプリレース 48
●テトリスアドベンチャー すすめミッキーとなかまたち 107
●トップギア・ハイパーバイク 49
●トップギア・ラリー2 49
●ドンキーコング64 12
●バーチャル・プロレス2～王道継承～ 45
●バイオハザード2 26
●爆走戦記メタルウォーカーGB～鋼鉄の友情～ 107
●爆ボンバーマン2 46
●ビートル・アドベンチャー・レーシング 47
●ぷよぷよ～んパーティ 43
●ポケットGT 108
●ポケットモンスター金・銀 110
●Bビーダマン爆外伝V ファイナル・メガ・チューン 106
●ボンバーマンMAX 光の勇者/闇の戦士 106
●マリーのアトリエGB・エリーのアトリエGB 106
●マリオアーティスト タレントスタジオ 40
●マリオアーティスト ペイントスタジオ 41
●マリオパーティ2 18
●みんなの将棋 ～初級編～ 108
●メタモード 107
●メダロット2 パーツコレクション 108
●夜光虫GB 108
●夜光虫II～殺人航路～ 36
●LITTLE MAGIC 107

※一部のゲームタイトルは仮称です

●=N64 ●=64DD ●=SFC ●=GB

## General Outline

今月はこんなカンジ

### 年末発売のN64ソフト、続々発売日が決定！

N64ソフト発売カレンダーを見てもらえればわかるように、発売日のところに◆マーク（発売日変更）がいっぱい！中でも11・12月に発売日がめでたく決定したソフトは計11タイトルとうれしい限りだ。コナミの『悪魔城ドラキュラ黙示録外伝～レジェンド オブ コーネル～』は、今月初登場なのに、もう『ゴエモンもののけ双六』とそろいぶみで12月16日に発売日が決定したし、読者の期待度も高い、待ちに待った『ドンキーコング64』や『マリオパーティ2』も年末にゲットできるしね。でも、逆にうれしい悲鳴（笑）が上がっちゃう？たくさんソフトが出るのはうれしいけど、買える数には限りがあるもんね～。

## Headline Calendar

ヘッドラインカレンダー

### 1 64DDソフトの発売延期が続出…

今月、残念ながら相次いで64DDソフトの発売延期の知らせが舞い込んできてしまった。で、64DD本体と同時発売のソフトはどうやら『巨人のドシン1（イチ）』と『マリオアーティスト ペイントスタジオ』の2本になりそうな感じだ。通信による各種サービスは、64DD発売と同時に開始されるから、ゲーム以外にも、いろいろ楽しめそうだけどね。64DDについての詳しい情報は、特集（P83～）を読んでね。

### 2 2000年以降に発売されるN64ソフトは？

現在発表されているN64ソフトの約半数が年内に発売済みとなる。N64ソフトの発売日が続々決定してうれしい一方、2000年以降のラインナップが少ない…とちょっと心配？でも大丈夫、年末にどどっとソフトが発売されて、年明けに新作数が減るのは毎年のこと。また、最近はタイトル発表から発売までの期間が短くなる傾向があるので、発表のタイミングを見計らってるN64ソフトも多々あるようだ。ご安心を。

### 3 『ポケモン金・銀』、ついに発売だ！

ついに超待望の『ポケモン金・銀』が11月1日に発売されるぞ。初回の出荷本数はヒミツとのことだけど、ローソン等に設置されているロッピー予約分だけでも、初日に35万本が出荷されるとウワサされている。てことは、発売初日でミリオンセラーになることは間違いない!? なお、初回出荷分を買い逃すと、しばらくは手に入れるのが難しいかもしれないので、まだ予約してないそこの君、速攻でお店へ行こうぜ。

夜光虫Ⅱ～殺人航路 10月22日●6800円

プロ指南麻雀「兵」64～雀荘バトルに挑戦 10月30日●6480円

スーパーロボット大戦64 10月29日●7800円

## 11月 月間カレンダー

64 N64　GB ゲームボーイ　SFC スーパーファミの発売日

| 日 | 曜 | 内容 |
|---|---|---|
| 1 | (月) | SFC お絵かきロジック2 |
| 2 | (火) | 北原白秋没（1942年） |
| 3 文化の日 | (水) | 日本国憲法を公布（1946年） |
| 4 | (木) | ユネスコ憲章記念日 |
| 5 | (金) | エジプトでツタンカーメンの秘宝が発掘される（1922年） |
| 6 | (土) | リンカーン、米国大統領に当選（1860年） |
| 7 | (日) | レーニン、十月革命（ロシア歴）に成功（1917年） |
| 8 | (月) | レントゲン氏がX線を発見（1895年） |
| 9 | (火) | 明治政府、太陽暦採用を決定（1872年） |
| 10 | (水) | 日本初の原子力発電開始（1965年） |
| 11 | (木) | GB KLUSTAR |
| 12 | (金) | GB LITTLE MAGIC<br>GB テトリスアドベンチャー すすめミッキーとなかまたち |
| 13 | (土) | コッホ、ツベルクリン注射を発表（1890年） |
| 14 | (日) | インド独立の指導者、ネルー誕生（1889年） |
| 15 | (月) | 坂本龍馬誕生（1835年）、没（1867年） |
| 16 | (火) | 日本初の幼稚園設置（1876年） |
| 17 | (水) | スエズ運河開通（1869年） |
| 18 | (木) | GB ～倉庫番伝説～光と闇の国 |
| 19 | (金) | GB 女流雀士に挑戦GB～私たちに挑戦してネ！～ |
| 20 | (土) | 64DREAM 1月号発売 |
| 21 | (日) | GB ポケットモンスター金・銀 |
| 22 | (月) | J・F・ケネディ、暗殺される（1963年） |
| 23 勤労感謝の日 | (火) | 富士山が大噴火（1707年） |
| 24 | (水) | B29が東京を初空襲（1944年） |
| 25 | (木) | GB 筋肉番付GB～挑戦者はキミだ！～<br>GB ビートマニアGB2ガッチャミックス |
| 26 | (金) | 64 ビートル・アドベンチャー・レーシング<br>64 ぷよぷよ～んパーティ<br>GB グランデュエル |
| 27 | (土) | 64 スターツインズ |
| 28 | (日) | マゼラン、太平洋を発見する（1520年） |
| 29 | (月) | 鹿鳴館落成（1883年） |
| 30 | (火) | 「ガリバー旅行記」著のスウィフト誕生（1667年） |

# N64ソフト発売カレンダー（10月8日現在）

NEW!…新しく発表されたタイトル。◆…タイトルや発売日、価格などに変更のあった項目。
♥…発売日がめでたく確定したソフト。

左:紹介ページ 右:ソフトカタログ

| 発売時期 | タイトル | ジャンル | 発売元 | 発売日 | 価格 | 本誌掲載ページ（左） | 本誌掲載ページ（右） |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 10月 | 夜光虫II～殺人航路～ | ADV | アテナ | 10月22日 ♥ | 6800円 | 36 | 123 |
| | スーパーロボット大戦64 | SLG | バンプレスト | 10月29日 ♥ | ◆7800円 | 30 | 123 |
| | ◆プロ指南麻雀「兵」64～雀荘バトルに挑戦 | TAB | カルチャーブレーン | ◆10月30日 ♥ | ◆6480円 | - | 124 |
| 11月 | ビートル・アドベンチャー・レーシング | RAC | エレクトロニック・アーツ・スクウェア | ◆11月26日 ♥ | ◆6800円 | 47 | 125 |
| | ぷよぷよ～んパーティ | PUZ | コンパイル | ◆11月26日 ♥ | ◆5980円(予) | 43 | 123 |
| | ◆スターツインズ | ◆SHT | 任天堂 | ◆11月27日 ♥ | 6800円 | 16 | 123 |
| | 64ウォーズ | SLG | ハドソン | 11月下旬 | 6800円 | - | 123 |
| | チョロQ64 2 ハチャメチャグランプリレース | RAC | タカラ | 11月 | 6800円 | 48 | 125 |
| 12月 | カスタムロボ | ACT | 任天堂（開発/ノイズ） | ◆12月3日 ♥ | 未定 | 28 | 122 |
| | 爆ボンバーマン2 | ACT | ハドソン | 12月3日 ♥ | ◆6800円(予) | 46 | 123 |
| | ◆ドンキーコング64 | ACT | 任天堂 | ◆12月10日 ♥ | 7800円 | 12 | 122 |
| | NEW! 悪魔城ドラキュラ黙示録外伝～レジェンド オブ コーネル～ | ACT | コナミ | 12月16日 ♥ | 7800円(予) | 24 | 122 |
| | ◆ゴエモンもののけ双六 | TAB | コナミ | ◆12月16日 ♥ | ◆7800円 | 22 | 124 |
| | マリオパーティ2（仮） | TAB | 任天堂 | ◆12月17日 ♥ | 5800円 | 18 | 124 |
| | NEW! ちゃんばらファイター | 格闘ACT | ボトムアップ | 12月17日 ♥ | 6980円 | 44 | 123 |
| | 忍たま乱太郎チャレンジパズル64 | PUZ | カルチャーブレーン | 12月24日 ♥ | 未定 | - | 123 |
| | トップギア・ラリー2 | RAC | ケムコ | ◆12月上旬 | ◆6980円(予) | 49 | 125 |
| | トップギア・ハイパーバイク | RAC | ケムコ | ◆12月下旬 | ◆6980円(予) | 49 | 125 |
| | バイオハザード 2 | ADV | カプコン | ◆12月予定 | ◆7800円(予) | 26 | 123 |
| | ロボットポンコッツ64～七つの海のカラメル～ | RPG | ハドソン | 12月予定 | 未定 | - | 122 |
| 99年 | フライトシミュレーター（仮） | SLG | ビデオシステム | 99年 | 未定 | - | 123 |
| 1月 | スーパーマリオRPG2（仮） | RPG | 任天堂 | 1月 | 6800円 | - | 122 |
| | ◆バーチャル・プロレス2～王道継承～ | SPT | アスミック・エースエンタテイメント | 1月 | 未定 | 45 | 124 |
| 2月 | エキサイトバイク64（仮） | RAC | 任天堂 | 2月 | 5800円 | - | 124 |
| | パーフェクトダーク（仮） | SHT | 任天堂 | 2月 | 6800円 | - | 123 |
| 3月 | ゼルダの伝説外伝（仮） | ACT | 任天堂 | 3月 | ◆6800円(予) | 10 | 122 |
| | 星のカービィ64（仮） | ACT | 任天堂 | 3月 | 6800円 | - | 122 |
| 4月 | 糸井重里のバス釣りNo.1・決定版！ | SPT | 任天堂 | 4月 | 6800円 | - | 124 |
| 5月 | MOTHER 3 豚王の最期 | RPG | 任天堂 | 5月 | 6800円 | - | 122 |
| 春 | ◆大刀～ダイカタナ～ | SHT | ケムコ | 春予定 | 6980円 | - | 124 |
| | VIEW POINT 2064 | SHT | サミー | ◆春 | 7800円 | - | 124 |
| 未定 | コンカーズクエスト（仮） | ACT | 任天堂 | 未定 | 未定 | - | 122 |
| | パネルでポン64（仮） | PUZ | 任天堂 | 未定 | 未定 | - | 123 |
| | スリッ駆 ラジッ駆 | RAC | 任天堂 | ◆未定 | 5800円 | 38 | 124 |
| | ファイアーエムブレム64（仮） | SLG | 任天堂 | 未定 | 未定 | - | - |
| | On&Off RACING | RAC | イマジニア | 未定 | 6800円 | - | 124 |
| | ウルトラベースボール実名版64 | SPT | カルチャーブレーン | 未定 | 未定 | - | 124 |
| | WIPE OUT64 | RAC | ココナッツジャパンエンタテイメント | ◆未定 | 7980円 | - | 125 |
| | レブ・リミット | RAC | セタ | 未定 | 未定 | - | 125 |
| | 動物番長（仮） | ETC | 開発/サルブルネイ(マリーガルプロジェクト) | 未定 | 未定 | - | 125 |

# 64DDソフト発売カレンダー（10月8日現在）

基本的に見方はN64ソフト発売カレンダーと同じ。
★…ランドネットの会員コース内容に含まれるソフト（価格は会費込み）

| 発売時期 | タイトル | ジャンル | 開発元 | 発売日 | 価格 | 本誌掲載ページ（左） | 本誌掲載ページ（右） |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 12月 | 巨人のドシン1（イチ） | ETC | パーラム(マリーガルプロジェクト) | 12月 | ★ | - | 126 |
| | マリオアーティスト ペイントスタジオ | ETC | 任天堂 | ◆12月 | ★ | 41 | 126 |
| 2月 | シムシティー64 | SLG | HAL研 | ◆2月 | ★ | 39 | 125 |
| | マリオアーティスト タレントスタジオ | ETC | 任天堂 | ◆2月 | ★ | 40 | 126 |
| 4月 | エフゼロエックス エクスパン ションキット（仮） | RAC | 任天堂 | ◆4月 | ★ | 42 | 126 |
| | マリオアーティスト ポリゴンスタジオ | ETC | 任天堂 | ◆4月 | ★ | - | 126 |
| 未定 | ゼルダの伝説DD（仮） | ACT | 任天堂 | 未定 | 未定 | - | 125 |
| | キャベツ（仮） | SLG | HAL研 | 未定 | 未定 | - | 125 |
| | DT DD版（仮） | ETC | ゲームスタジオ（マリーガルプロジェクト） | 未定 | 未定 | - | 126 |
| | 現代大戦略 Ultimate War | SLG | セタ | ◆未定 | 未定 | - | 125 |
| | 日本プロゴルフツアー64（仮） | SPT | セタ | ◆未定 | 未定 | - | 126 |
| | 井出洋介の麻雀塾 | TAB | セタ | ◆未定 | 未定 | - | 126 |
| | 将棋（仮） | TAB | セタ | 未定 | 未定 | - | 126 |
| | ウォール街（仮） | SLG | 未定 | 未定 | 未定 | - | 126 |
| | サウンドメーカー（仮） | ETC | 未定 | 未定 | 未定 | - | 126 |

はみだしカレンダー

『スターツインズ』は旧名『ジェットフォースジェミニ』です。また、『REVOLT』は発売中止になりました。本誌付録にタイトルシールがついちゃってるけど、レアものになるっつーことで許してね。

## 読者が選ぶ期待の新作TOP20

| 順位 | PT数 | 前号順位 | タイトル | 発売元・ジャンル・発売日 |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 4386 | 1(→) | ゼルダの伝説外伝（仮） | ●任天堂 ●ACT ●2000年3月 |
| 2 | 2234 | 2(→) | MOTHER3 豚王の最期 | ●任天堂 ●RPG ●2000年5月 |
| 3 | 1702 | 3(→) | 星のカービィ64（仮） | ●任天堂 ●ACT ●2000年3月 |
| 4 | 1210 | 4(→) | スーパーマリオRPG2（仮） | ●任天堂●RPG ●2000年1月 |
| 5 | 1168 | 7(↑) | スーパーロボット大戦64 | ●バンプレスト●SLG ●10月29日 |
| 6 | 1139 | 6(→) | ドンキーコング64 | ●任天堂●ACT ●12月10日 |
| 7 | 810 | 8(↑) | バイオハザード2 | ●カプコン●ADV ●12月 |
| 8 | 645 | 初 | マリオパーティ2（仮） | ●任天堂●TAB ●12月17日 |
| 9 | 627 | 9(→) | ウィンバック | ●コーエー●ACT ●発売中 |
| 10 | 562 | 10(→) | パーフェクトダーク（仮） | ●任天堂●SHT ●2000年2月 |
| 11 | 403 | 15(↑) | シムシティー64 | ●開発／HAL研●SLG●2000年2月 |
| 12 | 365 | 14(↑) | エフゼロエックス エクスパンションキット（仮） | ●開発／任天堂●RAC●2000年4月 |
| 13 | 317 | 12(↓) | 巨人のドシン1（イチ） | ●開発／パーラム(MGM)●ETC●12月 |
| 14 | 291 | 18(↑) | マリオアーティスト ペイントスタジオ | ●開発／任天堂●ETC●12月 |
| 15 | 270 | 13(↓) | 爆ボンバーマン2 | ●ハドソン●ACT●12月3日 |
| 16 | 269 | 初 | 糸井重里のバス釣りNo.1・決定版！ | ●任天堂●SPT●2000年4月 |
| 17 | 206 | 16(↓) | 爆裂無敵バンガイオー | ●ESP●SHT●発売中 |
| 18 | 189 | 初 | 夜光虫II～殺人航路～ | ●アテナ●ADV●10月22日 |
| 19 | 184 | — | マリオアーティスト タレントスタジオ | ●開発／任天堂●ETC●2000年2月 |
| 20 | 181 | 初 | ウォール街（仮） | ●開発／?●SLG●未定 |

PTは読者の期待度別にポイント数を加算して算出。↑↓は前回順位との比較、初は初ランクイン、—は前回20位圏外のタイトル。
集計期間…8月22日～9月6日。新作の期待度アンケートのため、この期間に発売済みとなるソフトは含まれません。

### 今月のお言葉 ▶ 上位4作品は順位に変動なし。初ランクインタイトルも4作品がお目見えだ。

『ゼルダ外伝』へのユーザーの期待度の高さは勢いのとどまることをしらず、今月、久々に4000PTの大台にのった人気ぶりを見せつけて、2か月連続の1位におさまった。また、上位4タイトルの順位が先月から不動とはいえ、『マリオパーティ2』や、『糸井重里のバス釣りNO.1決定版！』など、スペースワールドで情報を仕入れてきたソフトが、今月は4タイトル初ランクインしたぞ。ところで、以前は発売日が未定のソフトばかりが上位にランクインしていたけど、ほとんどの期待ソフトの発売日や時期がほぼ見えているのもうれしいね。

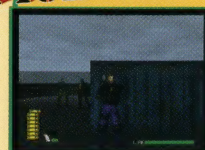
◀初登場10位の『マリオパーティ2』。めでたく発売日も決定したし、年末やお正月に、みんなで対戦で盛り上がろうぜ

## コレが売れてるN64ソフトTOP10

オリコン調べ（oricon.co.jp）／実質集計期間…9月6日～10月3日

| 順位 | PT | 前号順位 | タイトル | 発売日 |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 4470 | 2(↑) | ニンテンドウオールスター！大乱闘スマッシュブラザーズ | 99/1/21 |
| 2 | 1902 | 1(↓) | マリオゴルフ64 | 99/6/11 |
| 3 | 1850 | 3(→) | ポケモンスタジアム2 | 99/4/30 |
| 4 | 936 | 4(→) | スター・ウォーズ 出撃！ローグ中隊 | 99/8/27 |
| 5 | 784 | 9(↑) | マリオパーティ | 98/12/18 |
| 6 | 749 | 5(↓) | オウガバトル64 Person of Lordly Caliber | 99/7/14 |
| 7 | 712 | 初 | ウィンバック | 99/9/23 |
| 8 | 629 | — | ゴールデンアイ007 | 97/8/23 |
| 9 | 590 | 7(↓) | 実況パワフルプロ野球6 | 99/3/25 |
| 10 | 391 | — | マリオカート64 | 96/12/14 |

※PTは集計期間内の推定売り上げ本数です（単位/10本）

### PICK UP! ウィンバック

ハードなテイストの3Dガンアクション。難易度は多少高めだが、かなりのボリュームがある。遮蔽物からの射撃など、独特のアクションがいい感じ。4人対戦でも白熱するぞ。

# 年齢層別・読者が選ぶ期待の新作TOP20

10月号読者アンケートより／PT数は各年齢層全体を1000とした場合の数値です

### 12才以下

| 順位 | PT | タイトル |
|---|---|---|
| 1 | 230 | ゼルダの伝説外伝（仮） |
| 2 | 143 | 星のカービィ64（仮） |
| 3 | 87 | ドンキーコング64 |
| 4 | 69 | スーパーマリオRPG2（仮） |
| 5 | 67 | MOTHER3 豚王の最期 |
| 6 | 60 | マリオパーティ2（仮） |
| 7 | 40 | スーパーロボット大戦64 |
| 8 | 39 | バイオハザード 2 |
| 9 | 29 | ウィンバック |
| 10 | 24 | 爆ボンバーマン2 |
| 11 | 19 | マリオアーティスト ペイントスタジオ |
| 12 | 17 | エフゼロエックスエクスパンションキット（仮） |
| 13 | 16 | チョロQ64 2 |
| 14 | 14 | シムシティー64 |
| 14 | 14 | パーフェクトダーク（仮） |
| 16 | 13 | 巨人のドシン1（イチ） |
| 17 | 12 | マリオアーティスト タレントスタジオ |
| 17 | 12 | 糸井重里のバス釣りNo.1・決定版！ |
| 19 | 11 | ビーストウォーズ メタルス64 |
| 20 | 6 | ウォール街（仮） |

### 13才～18才

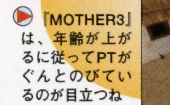
| 順位 | PT | タイトル |
|---|---|---|
| 1 | 229 | ゼルダの伝説外伝（仮） |
| 2 | 123 | MOTHER3 豚王の最期 |
| 3 | 86 | 星のカービィ64（仮） |
| 4 | 69 | スーパーマリオRPG2（仮） |
| 5 | 64 | スーパーロボット大戦64 |
| 6 | 47 | ドンキーコング64 |
| 7 | 41 | バイオハザード 2 |
| 8 | 35 | パーフェクトダーク（仮） |
| 9 | 34 | ウィンバック |
| 10 | 29 | マリオパーティ2（仮） |
| 11 | 23 | エフゼロエックスエクスパンションキット（仮） |
| 12 | 22 | シムシティー64 |
| 13 | 19 | 糸井重里のバス釣りNo.1・決定版！ |
| 14 | 16 | マリオアーティストペイントスタジオ |
| 15 | 15 | 爆ボンバーマン2 |
| 16 | 12 | 巨人のドシン1（イチ） |
| 17 | 11 | 爆裂無敵バンガイオー |
| 17 | 11 | マリオアーティストタレントスタジオ |
| 19 | 10 | 夜光虫II～殺人航路～ |
| 20 | 9 | チョロQ64 2 |

### 19才以上

| 順位 | PT | タイトル |
|---|---|---|
| 1 | 241 | ゼルダの伝説外伝（仮） |
| 2 | 175 | MOTHER3 豚王の最期 |
| 3 | 81 | スーパーロボット大戦64 |
| 4 | 69 | バイオハザード 2 |
| 5 | 56 | ドンキーコング64 |
| 6 | 50 | スーパーマリオRPG2（仮） |
| 7 | 37 | 巨人のドシン1（イチ） |
| 8 | 28 | パーフェクトダーク（仮） |
| 9 | 25 | 星のカービィ64（仮） |
| 10 | 20 | ウィンバック |
| 11 | 19 | シムシティー64 |
| 12 | 18 | マリオパーティ2（仮） |
| 12 | 18 | 夜光虫II～殺人航路～ |
| 14 | 14 | ウォール街（仮） |
| 15 | 13 | 爆裂無敵バンガイオー |
| 15 | 13 | 糸井重里のバス釣りNo.1・決定版！ |
| 17 | 12 | エキサイトバイク64（仮） |
| 18 | 11 | パネルでポン64（仮） |
| 19 | 10 | バーチャル・プロレス2～王道継承～ |
| 20 | 9 | マリオアーティストペイントスタジオ |

### ユーザーの年齢は、人気度に大きな関わりアリ！

左ページの「期待の新作TOP20」を、今月は読者の年齢層別に分けて集計してみたのだ。全年齢層で1位の『ゼルダ外伝』の人気ぶりはさすがだけど、よく見ると読者の年齢による期待度の違いがハッキリあって、なかなか興味深い。例えば『バイオ2』は年齢が上がるに従って順位もPT数も上がっているのが分かるかな。ユーザーの年齢と期待度の関係に、なるほどとうなずける結果だ。

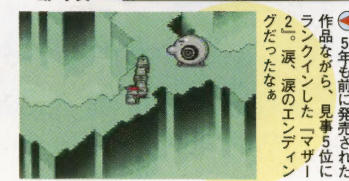
低年齢層に圧倒的な人気を誇る『カービィ64』。大人でも充分遊びごたえはあるぞ

『MOTHER3』は、年齢が上がるに従ってPTがぐんとのびているのが目立つね

# エンディングがとても良かったゲームTOP30

10月号読者アンケートより

| 順位 | PT | タイトル | 機種 |
|---|---|---|---|
| 1 | 1508 | ゼルダの伝説 時のオカリナ | N64 |
| 2 | 463 | スーパーマリオ64 | N64 |
| 3 | 410 | スターフォックス64 | N64 |
| 4 | 156 | ワンダープロジェクトJ2 | N64 |
| 5 | 155 | MOTHER2 ギーグの逆襲 | SFC |
| 6 | 152 | オウガバトル64～Person of Lordly Caliber～ | N64 |
| 7 | 124 | ゼルダの伝説 夢を見る島(DX) | GB |
| 8 | 116 | マリオカート64 | N64 |
| 9 | 100 | ヨッシーストーリー | N64 |
| 10 | 97 | スーパーマリオRPG | SFC |
| 11 | 92 | ファイナルファンタジーVIII | PS |
| 12 | 90 | マリオゴルフ64 | N64 |
| 13 | 89 | 牧場物語2 | N64 |
| 14 | 78 | ゴールデンアイ007 | N64 |
| 15 | 76 | マリオパーティ | N64 |
| 16 | 68 | クロノ・トリガー | SFC |
| 17 | 67 | がんばれゴエモン～ネオ桃山幕府のおどり | N64 |
| 18 | 63 | ニンテンドウオールスター!大乱闘スマッシュブラザーズ | N64 |
| 19 | 60 | ファイアーエムブレム 聖戦の系譜 | SFC |
| 20 | 56 | ポケットモンスター(赤・緑・青・ピカチュウ) | GB |
| 21 | 48 | ドラゴンクエストIII | FC/SFC |
| 22 | 44 | 新世紀エヴァンゲリオン | N64 |
| 23 | 38 | バンジョーとカズーイの大冒険 | N64 |
| 23 | 38 | ファイナルファンタジーVII | PS |
| 25 | 36 | ポケモンスナップ | N64 |
| 25 | 36 | ファイナルファンタジーVI | SFC |
| 27 | 35 | ポケモンスタジアム | N64 |
| 28 | 34 | ファイアーエムブレム 紋章の謎 | FC |
| 29 | 33 | ドラゴンクエストVI | SFC |
| 30 | 32 | 実況パワフルプロ野球6 | N64 |

### エンディングへの道のりはキビシイ。そこにあるのは笑いか涙か…

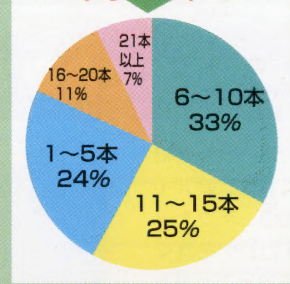
一言で「エンディングが良かった」と言っても、ACTやSHTゲームをすっごく苦労してクリアした時は「やった！」という感じ。一方、「ゲームが終わる時って、いつも悲しいものです…」（17才・男）。との意見に代表されるように、ストーリーを追いながら進めるRPGやADVゲームは、しみじみと感慨深いものがあるよね。そういう点で、1位『ゼルダ』は、いつまでもハイラルの中で遊んでいられるのがうれしいな。

クリア後も勲章やヒット数アップを目指して楽しめる『FOX64』。エンディングは、確かにすごい感動と喜びが…

『J2』のジョゼットといっしょに泣き、笑った日々が終わった時は、本当に、本当に感動したよね

5年も前に発売された作品ながら、見事5位にランクインした『マザー2』。涙、涙のエンディングだったなぁ

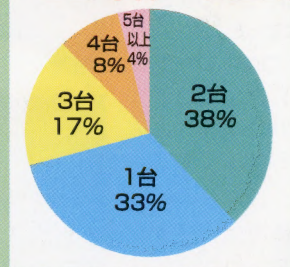
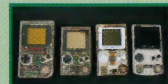
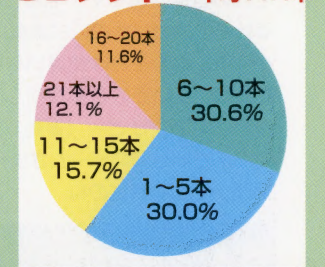
# 君はこれをいくつ持ってる？

10月号読者アンケートより

### N64ソフト 平均10.6本

### コントローラブロス 平均2.9個

### コントローラパック 平均2.5個

編集部には全ソフト＋海外版N64ソフトが約2百本。全部に番号をふって、こんな感じに整理してるぞ

### GB本体…平均2.2台

### GBソフト…平均11.4本

N64やGBをはじめとして、ハードの数もソフトの数も増えまくっている昨今。整理整頓に苦労している人も多いんじゃないかな（編集部のエンドーは数千本のソフトで自分の部屋がいっぱいで、別室で寝てるそうだ）。本誌98年10月号の64大そうじ作戦特集は、特に収納法が好評だったぞ。

クリアだけでもこんなにあるGB。次世代GBも出るし、一体GBだけで何台持つことになるんだ!?

# THE LEGEND OF ZELDA®

## ゼルダの伝説 外伝（仮）

| | | | |
|---|---|---|---|
| タイトル | ゼルダの伝説 外伝（仮） | ジャンル | 3DアクションRPG |
| 発売元 | 任天堂 | プレイ人数 | 1人用 |
| 発売日 | 2000年3月 | 備考 | メモリー拡張パック専用 |
| 価格 | 6800円（予価） | | 振動パック対応 |

8月に開催されたスペースワールドでは、多くのユーザーが意外に早いリンクのカムバックを喜んだ。誰もがお面を使っての新しいナゾ解きやアクションに期待をよせているだろうけど、まあそうあせらずに。今月はこんなのどうですか？



# 響くタイコ！うなるギター！とどろくラッパ！今度の『ゼルダ』はお面で楽器が変わる！

## コントローラ4本で合奏できるか？

先月号のスペースワールド報告で、ちらっと紹介した新しい楽器の写真が公開された。新アイテムのゴロンのお面、ゾーラのお面、デクナッツのお面をつけてCアイテムのオカリナを吹くと、そのお面に対応した楽器を奏でることができるのだ。もちろん演奏ボタンを押せば、それぞれの音色が鳴るぞ。なんという、うれしすぎる仕様！オカリナの自由演奏にはまった人なら、4倍楽しめることは間違いない。コントローラを4本つないでの合奏が楽しみだ。できるかどうかは不明だけど…（振動パックにも対応させてください→開発チームさま）。それにしてもリンクって芸達者なのね。

⬅自分で作曲したり、お気に入りの曲をコピーできたりしたら、カカシのピエールに聞かせたでしょ。プレイバックされる自分の演奏に聞きほれた98年の秋の夜長…。今回も絶対ほしいよ、こいつ

### リンクはオカリナ

⬅前作では時のオカリナゲット後に、なぜか姿を消した妖精のオカリナ（あ～、かわいそうなサリア！）。今回はめでたく復活しています。エポナ～、エポナ～、と指が動く（笑）も絶対ほしいよ、こいつ

### ゴロンはタイコ

### ゾーラはギター

### デクナッツはラッパ

⬆新しい楽器はごらんのとおり。打楽器、弦楽器、吹奏楽器とそろってるんだから、ちょっとしたバンドも組めそうだよ、これ。したいなあ、4人演奏。ところでゾーラリンク（右利きなのが気になるんですけど…）の後ろにいるのが、先月紹介したビーバー兄弟の兄貴です



※青いワクの画面写真は、すべて『時のオカリナ』のものです。

# 転職したツインローバとナゾのお店で再会?

## セクシーダイナマイトバージョンでなくてすみません

前作のハイラルとは、ちょっと違うパラレルワールドというのが今回の設定。なので、どこかで見たような人と意外な場所で出会うこともありそうだ。なんて言ってるうちに、こんな写真が公開された。なんと魂の神殿のボス、ツインローバのコタケさん!どうやらお店を開いているようだけど、いったい何を売っているのか。若返りのクスリとか?コウメさんも同業者なのか?

⬅全ボス中、もっともキャラがたっていた人たち。ボスクリア後のやりとりも楽しかった。なんとなくにくめないので、元気な姿を確認できたことはなによりです

画面下の「月が落ちるゲージ」のデザインが変更された。「1ST」と読めるが、これはリンクに残された日数の1日目という意味だろうか?「月が落ちるまで数日」という設定だけど、実際には何日の猶予があるのかは不明…。

# 『ゼルダ外伝』登場キャラをダイタン予想!

## 双子のババアさんが出るならオレだってワタシだって!

ショーで確認できた再登場決定キャラは、マロン、タロン、インゴー、ナビィ、カカリコ屋根兄ちゃんなど。前作に登場したキャラを、もっと深く掘り下げることがテーマのひとつなので、忘れがちなキャラほど再登場の可能性は高いと思う。森の神殿四姉妹など敵キャラの再登場にも期待したい。

**墓守ダンペイ**
穴掘りツアーでは掘っても掘ってもルピーばかり。墓下レースでは全然追いつけない。「このインチキおやじ!」と何度叫んだことか

**風車小屋の男**
愛想のいい顔と激怒した顔がおがめるのは、このおじさんとお面屋の主人。ニコニコ顔もいいけれど、怒った顔がス・テ・キ

**釣りぼりのおっちゃん**
なんや、また『ゼルダ』かいな。それより、釣りせーへんか?ブルブルきよるで。え?釣りぼりがあるかどうか未定?そんなアホな

**のろわれた家族**
今回ものろわれていたら助けてあげてもいいけど、こっちも道楽じゃないんで、助けたお礼がサイフぐらいじゃ満足できないねえ

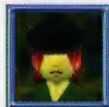
**キータンのお面兵士**
こどものために手に入れたキータンのお面を自分のものにしている大人げない人。お面好きなだけに、超重要キャラに格上げか?

**大工の親方**
べらんめえ、こちとらやせてもかれてもハイラルっ子でい。パラレルだかパラソルだか知らねーけどよお、やっぱり出たいんでい!

**コキリ族のカチューシャのコ**
サリアもいいけど、このコ個人的に好みなので出してください。それから名前をつけてあげてください(→しつこく開発チームさま)

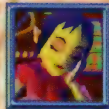
**マメ屋**
ショーバージョンでは魔法のマメがなかったんだよな。でも職業を変えて再登場するとか。しかも、やっぱり足下をみた商売(笑)

**マラソンマン**
ウサギずきんでハイラル平原を駆け抜けるナゾの男。前回どうしても勝てなかったので、リターンマッチをぜひ!今度は鈍足だったりして

**おかま大工四兄弟**
前作ではゲルドに捕まっちゃって、もう女なんてこりごり。今度は男らしく生まれ変わりたいわ。顔はいまのままがお気に入り

**Cでお願いします**
前髪でよく見えないけど、なんとなく美少年(美少女?)ではないかと思わせるビジュアル系キャラ。Cで何が欲しい?

**愛しあう2人**
今度はつねにケンカしているっていう設定はどうですか?もしくは三角関係とか。ケンカするほど仲がいいっていうけどね

**みずうみ研究所の博士**
湖底でつながってる縁なのか、キングゾーラと知り合いの意外と顔の広い人。メダマガエルって食用になるって知ってた?

**コッコ姉さん**
個人的に好みなので出してほしい人、その2。この人の頼みなら、100羽のコッコでも集めてみましょう。いや、お礼なんていらない

**ボムチュウボウリングのお姉さん**
個人的に好み、その3。眠そうなところが好きなので、今度も居眠りさせてください(これで最後です→開発チームさま)

| タイトル | ドンキーコング64 |
|---|---|
| 発売元 | 任天堂（開発：レア） |
| 発売日 | 12月10日 |
| 価格 | 7800円（メモリー拡張パック同梱） |
| ジャンル | アクション |
| プレイ人数 | 1～4人用 |
| 備考 | メモリー拡張パック専用 振動パック対応 |

皆さん、長らくお待たせしました！ついに発売日が決定したぞ！うれしいことにクリスマスの約2週間前。今年はサンタさんにお願いするプレゼントもこれで決まりだね。今月は、冒険のはじまりを紹介するぞ。

# 戦え！みんなのドンキー キングクルールやっつけろ！

浮いている「?」マークのタルと数字のマーク。コレはなんだろう？

# 冒険はこんな感じで始まるぞ!

DONKEY KONG64

美しい南の海に浮かぶ、コング達の住む島。そんな平和な世界に、悪のクレムリン軍団を率いるキングクルールが攻めてきた！

物語はこんな風に始まるんだ。SFC版の『スーパードンキーコング』シリーズでは、ディディーがさらわれたり、ドンキーがさらわれたりしてたけど、キングクルール達は今度はナニを企んでいるんだろう…。TVアニメの『ドンキーコング』（テレビ東京系全国ネット毎週金曜日18：30～放映中）みたいに、お宝を狙っているのかな？ま、理由はどうあれ、とにかくドンキー達5匹は冒険の旅に出るってわけ。きっとドンキーの住む島とキングクルールの人工島が冒険の舞台になるんだろうね。いろんな仕掛けが待ち受けるステージを縦横無尽に駆け抜けろ！3Dになった新アクションが炸裂、そしておなじみのドンキーシリーズらしいギャグも炸裂だ！

美しい南の海に浮かぶ、コング達の住む島。とっても平和そうだよね

突然キングクルールの人工島が接近してきたぞ！こんな怖そうな島でいったいなにを企んでるのやら…

コレが人工島の動力源？もしかして、ワニのクレムリン達が必死になって動かしてるのかな

キングクルールの腹心たち。ヘルメットをかぶってるのはアニメでもおなじみクランプ将軍かな？

キングクルールだ!!

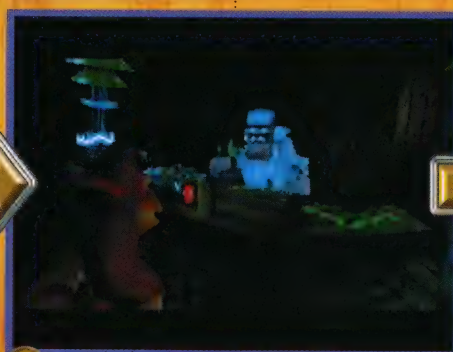
ドンキーの家初公開

いよいよ冒険に出ていくドンキー。これが彼のおうちです。あれ、右上の絵は…

# まずはクランキーに基本操作を教えてもらう!

ゲームモードのセレクト画面。タルをかつぎ上げるドンキーの両脇にはクレムリンが…

さて、いよいよ冒険が始まるわけだけど、まずは物知りなクランキーコングの所に行って基本アクションを教えてもらうんだ。いままでの『スーパードンキーコング』のアクションに加えて、今回はいろんなアイテムを使ったアクションもあるからしっかり教えてもらわなくっちゃね。ここでしっかりマスターしてから、やっとホントの冒険が始まるんだ。覚えるアクションはどれぐらいあるのかな？ どんな動きをすることができるのかも楽しみのひとつだよね。

家を出るとクランキーマークの矢印が…

薄暗いところで研究中のクランキーコング

そして、この4つのタルの中でアクションを習得！

## LET'S EXERCISE!

### SWIMING

最初のアクションは潜水から。水にもぐってると、やっぱり息が苦しくなるのかなぁ

### BOMB

新アイテムの「爆弾になるオレンジ」の投げ方を習うドンキー。これは今までになかったアクションだね

### BARREL

タルを持ち上げて投げつける。このアクションはおなじみだよね。まさに基本中の基本って感じだ

### JUMP

空中からぶら下がっているツタを跳んで渡る練習。3Dになったからちょっと難しそうだよね。上手くできるかな？

登場する5匹のコング達は、それぞれ違った能力とワザを持ってるんだ。ゲーム中には、特定のコングじゃないとクリアできない条件もあるので、先に進むにはコング達の特徴を上手く利用する必要があるぞ。中にはでっかいボスキャラも登場するから、がんばって戦わなくっちゃね。

いよいよ冒険の始まり。洞窟でドンキーを悩ませるコウモリがヤな感じ

恐ろしく巨大なキャラクターの登場も、今度のドンキーコングのウリのひとつ。このワニ（？）は捕らえられているのかな？

ランキー
LANKY

## おさげのタイニー

おさげの髪をクルクル回転させて攻撃！ジャンプの飛距離もバツグンだ

## 逆立ちランキー

逆立ちして、頭でクルクル回る攻撃。ブレイクダンスみたいだね

## ピーナッツ弾のディディー

ディディーのとび道具はピーナッツ弾のピストルなのだ

## 力持ちのチャンキー

力持ちのチャンキーは、とび道具も豪快だ。何を飛ばすのかな

# STARTWINS スターツインズ™

| タイトル | スターツインズ | ジャンル | シューティングアドベンチャー |
| --- | --- | --- | --- |
| 発売元 | 任天堂(開発:レア) | プレイ人数 | 1人~4人用 |
| 発売日 | 99年11月27日 | 備考 | 振動パック対応 |
| 価格 | 6800円 | | バックアップカートリッジ |

## タイトル名と発売日がついに確定!

『ドンキーコング64』より2週間ほど先の発売が決定した『スターツインズ』は、先月まで『ジェットフォースジェミニ』として紹介していたシューティングタイトルだ。何種類にも及ぶ銃器類や爆弾、さらに「シュリケン」なんてユニークな武器を使いこなして、敵の昆虫型ロボ軍団を撃破する。物陰から攻撃してきたりする狡猾な敵を相手に、エキサイティングなシューティングが楽しめるぞ。



主人公のひとりのベラ

オープニングのワンシーンで敵兵士に反撃するジュノ

ロボット犬のループスをプレイヤーが操作する主人公なのだ

ベラの右に飛んでるのは味方のフロイド

# 侵略者"マイザー"の魔の手から宇宙を救え!

宇宙の平和のために戦うジェットフォース部隊が、銀河連邦のスキをついた悪の侵略者マイザーの総攻撃を受け、壊滅的な打撃を受けてしまった。残ったのは、正義感の強い双子の兄妹ジュノとベラ、そして精密で忠実なロボット犬のループスが乗る宇宙船1機だけ。だが、彼らの宇宙船にもマイザーの魔の手が伸び、さらには重要な同盟軍であるゴールドウッドの部族「トライバル」達がマイザーの侵略を受けて悲惨な状況に陥ってしまった。それを知ったジュノ達は、ついに宇宙船から脱出し、圧倒的な兵力を誇るマイザー軍を相手に戦う決意をするのだった。宇宙の平和を取り戻せるのか…。

木の上の狙撃兵に照準を合わせるジュノと、木の下で助けを求めるトライバル族

情報提供してくれる味方のマグナス

扉をふさぐマイザーの手下

得意のホバリングをするループス

戦地へ向かう準備をするジュノ

トライバルの王、キング・ジェフ

360度の激しい撃ち合いが続く

序盤のステージで水辺を探索するジュノ。グラフィックのレベルもかなり高い

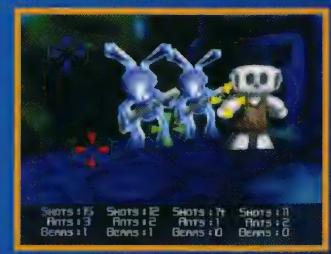
# 多人数でも遊べるよ!

このゲームには、2~4人で遊ぶことができる対戦ゲームがいくつも盛り込まれているんだ。どうやら、対戦だけをメインで遊ぶことができるぐらいボリュームがあるらしいぞ。対戦ゲームは、最初から全部が遊べるワケじゃなくて、1人用で手に入れると遊べるようになる物もあるみたい。また、1人用でも2コンを使った2人協力プレイもできるとか。1人でこつこつ遊ぶのもいいけど、仲間が集まってわいわい遊ぶのも面白そうだね。

4人対戦のバトルモード

続々と侵略の魔の手を伸ばす、アリ型ロボットのマイザー軍兵士

マイザー軍の手により犠牲となってしまうゴールドウッドのトライバル

2人対戦のバトルモード。左右2分割の画面構成になっている

4人対戦のターゲットモード。敵だけを撃って得点をかせごう

| タイトル | マリオパーティ2(仮) |
|---|---|
| 発売元 | 任天堂 |
| 発売日 | 12月17日 |
| 価格 | 5800円 |
| ジャンル | ボードゲーム |
| プレイ人数 | 1～4人用 |
| 備考 | 振動パック対応 |

# 年末年始の大にぎわいにはやっぱこれでしょう!

## あの『マリパ』がさらにおもしろくなって帰ってきた!!

ついに発売日が大決定!! みんなの願い通り12月に発売が決まりましたよ!! これで年末年始のお楽しみは、『マリオパーティ2』で決まりでしょ。愉快なステージやミニゲームも盛りだくさんなので、家族や友達と楽しく遊ぼうね。今回は先取りして、新しいステージを2つ紹介していくことにしよう。

今回ももちろん4人同時対戦ができるんだ。家族や友達と遊ぼう

ちなみに、ミニクッパはここ。
コインを とられちゃうので
きをつけてくださいね。

上のキノピオのセリフに注目。ミニクッパって言っているぞ。果たして……?!

# ステージもミニゲームも新しくなって興奮度が倍増したぜ!

## 新ステージはどうなるのか?!注目の最新画面だ!

『マリオパーティ』は4人で楽しむボードゲーム。しかもマリオの世界観がバッチリ反映されていて、とっても楽しいテーマパークになっているんだ。今回はどんな楽しみが待ち受けているのかな?

これまた新しいミニゲームのようだね。バックが宇宙っぽいんだけど、一体どこかな……?

これは今回まだ紹介していないステージのひとつ。ちょっと未来っぽいよね

# ウエスタンランド

## 舞台は西部劇。君はガンマン?!保安官?!

さて、まず紹介するのは西部劇さながらのステージ「ウエスタンランド」。ここで遊ぶキャラたちも西部劇のような格好になっているよね。右のマップを見てもらうとわかるけど、ここでの最大の仕掛けは機関車。これをうまく使うことによってライバルたちを引き離すことができるかもね。

ご覧の通り、どのキャラも西部劇のようなスタイルですよ

W E S T E R N L A N D

## 開拓時代の気分が味わえるのだ!!

早速、その機関車を使った仕掛けを紹介するぞ。駅の前を通過するとコインを支払えば次の駅まで機関車が運んでくれるんだ。でもたま〜に逆に走っちゃうこともあるんだって。君ならどーする?!

コインを持っていれば機関車に乗れる

次の駅まで運んでくれればライバル達に差を付けられるかもね

このランドに来たら、一度は機関車に乗りたいよね

## こんな要素も追加されているんだ!!

今回はアイテムマスが初登場。このマスに止まればミニゲームをすることでアイテムをゲットできるかもしれないんだって。サイコロをうまくふって、ここに止められたらすごいよね。

これがアイテムマスなんだ

するとミニゲームがスタート。「きかんしゃとまれ」がプレイできる

スーパーキノコをゲット!! これはちょっと盛り上がっちゃうよね

アイテムのスーパーキノコはサイコロが3つになって、一気に体制逆転を狙えるアイテムなんだ

ハナちゃんにコインを支払うと、他プレイヤーを同じ場所に集めちゃうことができるんだって!!

# パイレーツランド

## 今度は海賊だ!!お宝さがしてレッツゴー!

続いては海賊気分が味わえちゃうパイレーツランドを紹介するぞ。ここはマップを見てもらうと分かるけど、ランドの周りは海で囲まれているんだ。ここをぐるっと回るコースになりそうなんだけど、うまくすれば海を渡るショートカットができるかもしれないんだって。さてそれは何かな?

今度の衣装は海賊です。ドンキーがちょっとおかしいよね

PIRATES LAND

## コインで運送のホージローだ!!

その海をショートカットする手段のひとつがこれ。サメのホージローにコインを渡せば隣の島まで運んでくれるんだ。ただしこのマスに止まれば断ることはできない。逆に戻されてしまうことも……。

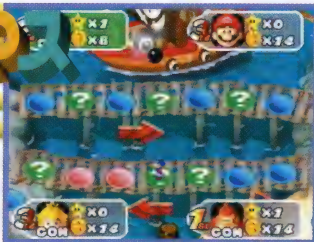
これがサメのホージローくんだ

5コインを払って、となりの島まで運んでもらうことができるぞ

たとえそれが逆方向になろうとも、断ることはできないのだ

## 止まると一体何が起こるか?マス

次に紹介するのが、マップ特有のイベントが起こる「?マス」。今回はなんと船の砲台から弾がど~んと飛んできて、スタート地点まで戻されちゃうんだって。しかも巻き添えもくらうらしいぞ。

?マスに止まっちゃいました……

なんと船の砲台から弾がど~んと飛んできてしまったのです

これに当たるとスタート地点まで戻されちゃうんだって

今回も登場のドッスン。コインを支払わないと先に通してくれないんだ。まったくも~

なんとノコノコバンクなるものが登場。強制的にコインを募金するはめになっちゃうぞ~

# ミニゲーム

## 今回は一体いくつのミニゲームがあるのかな?

お待たせのミニゲーム。今回も楽しいミニゲームがたっくさん用意されているんだ。ミニゲームは特定のマスに止まったり、4人のキャラのターンが終わった時点で必ずプレイすることになるんだ。その時に止まっているマスによって、敵や味方に分かれたりすることもあるぞ。

これは前作でもあった「のっかれボール」の新版だ

M I N I G A M E

### キノピオブロック

頭上のサイコロをジャンプして止めて、一番早くキノピオを5回出した人が勝ちって言うゲームだ。

タイミングよく頭でブロックをたたいていくんだ

### ドッカンせんしゃ

4人専用のミニゲーム。ライバルの戦車をすべてやっつければいいってことだ。負けたくないぜ。

相手の戦車をドカーンとふっとばしてやろう

### スライダーボブスレー

ペンギン型のボブスレーに乗って氷のコースを競争するのだ。いろんな仕掛けもあるんだって。

このツルツル感覚がレースを混乱させそう

### スピードホッケー

キャラを上下に動かして、パックを相手チームのゴールに入れ、3点先取すれば勝ちのゲームだ。

昔懐かしのホッケーゲームって感じだね

### あっちむけ!こっち!

曲の終わりに同じ方向を向いてしまった人が負けというゲーム。見た目も爆笑ものかもね。

なんだかとっても楽しそうなんだよね

### くらやみハンマー

1人がハンマーを持って電球をもちながら逃げる3人を追いかけるんだ。相手を残らず叩けば勝ちのゲームだ。

ハンマーを持っている人は見えないんだ

### まとあてショット

相手の3人の的に時間内に当てることができれば勝ちのゲームだ。コントロールが命かもね。

なんと相手のキャラは的なのです。撃て〜

### おとしていただきキノコ

一番たくさんキノコを取った人が勝ちの単純明快ゲーム。キノコの色によって得点が違うんだって。

とにかくキノコを落とせばいいってことだぞ

# ゴエモン もののけ双六

お待たせ!! 人気のゴエモンが今年もやってきましたよん。しかも今回はカードバトルとボードゲームの融合した、新しいタイプのゲームになるんだって。

| タイトル | ゴエモンもののけ双六 |
|---|---|
| 発売元 | コナミ |
| 発売日 | 12月16日 |
| 価格 | 7800円 |
| ジャンル | ボードゲーム |
| プレイ人数 | 1～4人用 |
| 備考 | バックアップカートリッジ<br>コントローラパック対応 |

## 今度のゴエモンはカードでバトれるボードゲームだ!!

### 『ゴエモンもののけ双六』はこんなゲームなのだ!

双六って言っても、ただのボードゲームではないんだ。カードバトルさながらのバトルが楽しめる一石二鳥のおもしろさになっているぞ。まずはこんな感じなんだ。

もののけをしょうかんだ!!

手札のもののけを召還するぞ

相手のもののけを倒せ!

相手のもののけとのバトルだ

カードを集める

お札を集める楽しみもあるぞ

## それでは実際にゲームをプレイしながら紹介していこう

### 1 プレイヤーを選択

1～4人まで同時プレイが楽しめるんだ。まずはプレイヤーのキャラを選択。キャラによっての性能差があるらしんだけど…。

会話が楽しいのは、やっぱエビス丸かな

### 2 ステージを選ぼう

次に遊ぶステージを決めるぞ。各ステージのグラフィックが凝っているんだけど、ちょっと笑っちゃうんだ。君ならどれを選ぶかな?

まずは「おおえど」ステージから

### モードは2種類あるぞ!!

モードは1人でコンピュータと戦う「物語」と、みんなでわいわい楽しむ「対戦」が用意されているぞ。なので1人でも4人でも楽しく遊べます。

### 3 デッキを組もう!

プレイヤーは最初、手札として50枚のお札を自分で組み合わせることができるんだ。戦略に合わせてお札を選択していこう。

デッキは最大8デッキまで作れる

### GB『がんばれゴエモン～もののけ道中飛び出せ鍋奉行!～』でゲットしたもののけを加えることもできるぞ

ここでうれしいお知らせ。GB版のこのソフトで入手できる「もののけ」がこの64版でお札として使えることが判明!! GB版のパスワードを入力すれば、そのお札は64版で使えるようになるんだ。

せっかくだからGB版も遊んでおこうね

## 4 いよいよゲームスタートだ!

いよいよゲームスタート。選んだデッキの中から6枚が手札になり、残りは山札になるぞ。どの手札が出てくるのか楽しみだね。

準備ができたらスタートなのだ

## 5 まずお札をひくのだ!

まずは山札から自動的にお札がひかれる。お札は召還できる「もののけ」や回復ができる特殊なお札など様々なものがあるんだ。

回復用のお札をひきました

## 6 特殊札を使うか

プレイヤーのフェイズ中に特殊札を使うことができる。回復したい時なんかは、ここで使用するといいぞ。使わないなら次へ。

ここでは使わずに次に行く

## 7 サイコロをふるぞ!

サイコロをふって、出た目の分だけ進むのだ。その進んだ先でいろいろな事があるぞ。下の8、9のように2パターンを考えてみたぞ。

これは全くの運だのみって感じだね

## 8 移動した土地が空き地ならば

移動した土地が空き地ならば、下のような事ができるんだ。なるべく多くの土地に自分の「もののけ」を召還しておくといいかもね。

**しょうかん**

手札で持っている「もののけ」をその土地に召還できる。

**いどう**

召還した「もののけ」を違う土地に移動させられるぞ。

**レベルアップ**

召還した「もののけ」をお金を使ってレベルアップさせる。

「もののけ」を召還するにはお金が必要になってくるぞ

## 9 移動した土地に敵もののけがいたら

移動した土地に「もののけ」がいた場合。自分の手札の「もののけ」と戦闘になるんだ。この戦闘に勝利することが目的なのだ。

**戦闘**

自分の手札から「もののけ」を選んでバトルへ。手札がない場合は、プレイヤー自身にダメージがいくことになってしまうんだ。手札の「もののけ」は大事にね。

**味方もののけがいたら**

味方の「もののけ」がいる場合はレベルアップさせたりすることができるんだ。また、となりの土地に敵がいる場合は、その「もののけ」で攻撃することもできるぞ。

相手の「もののけ」に勝てるように戦略をたてよう

## バトル突入!!

バトルに入ると「もののけ」のステータスで勝負が決まるぞ。特殊札などを組み合わせて、相手の「もののけ」を葬り去ろう。

いよいよバトルが始まるぞ

特殊札を組み合わせて威力を増すのだ

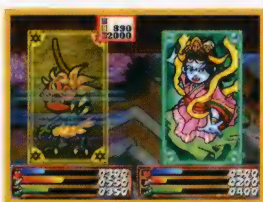
バトルで相手を葬り去るのだ

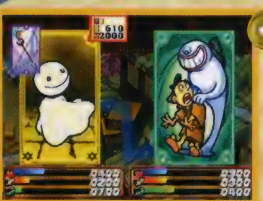
## 自分のデッキを考えて戦略を練ろう!

最初は難しいかもしれないけど、慣れてくるとこれがメチャハマる。最初にデッキをいじれるので、自分だけのお札編成をすることができるようになるんだ。これがまた楽しいぞ。

ハマることうけあい

とにかくバトルだ

何度でもプレイ

## 土地ともののけの属性を考えよう!!

召還する「もののけ」と召還できる土地には相性もあるんだ。これをうまく使っていけば、より効果的に敵を倒すこともできるってもの。戦略要素もたくさん詰まっているのだ。

詳しくは来月

悩むのも楽しい

年末はこれでどう

# 悪魔城ドラキュラ黙示録外伝
## ～レジェンド オブ コーネル～

# 恐怖再び。新たなる戦いの幕開けは、まだ誰も観たことのない闇の中へ!!

あの恐怖が再び!! 今年3月に発売され好評を博した『悪魔城ドラキュラ黙示録』の外伝が登場。年末には再びあの恐怖との戦いを楽しむことができるぞ。

| | |
|---|---|
| タイトル | 悪魔城ドラキュラ黙示録外伝～レジェンド オブ コーネル～ |
| 発売元 | コナミ |
| 発売日 | 12月16日 |
| 価格 | 7800円（予価） |
| 容量 | 128M |
| ジャンル | アクション |
| プレイ人数 | 1人用 |
| 備考 | 振動・メモリー拡張パック対応<br>バックアップカートリッジ |

BLUE CRESCENT CORNEL

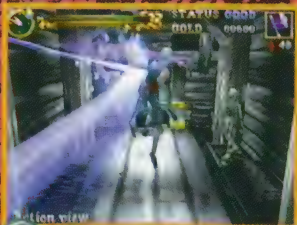
## 蒼き三日月コーネル

今回の主人公。太古の呪術により、猛獣をも凌駕する力と限りなく不死に近い肉体を手に入れた「獣人族」の青年。人間の高い能力に加え、天才的な格闘の使い手で、切れ味の鋭い技を繰ることから「蒼き三日月」の異名をとる。

今作のオープニングから



コーネルの戦い方がイカす!

## アクトリーゼ

今作品に登場する謎の女性。果たしてコーネルの敵か味方か……?!

復活するドラキュラ伯爵。
その惨劇は誰が食い止めるのか!!
獣人 コーネル
人間の姿で闘うコーネル
今回の敵はどんな奴なのか
パワーがたまれば人狼に
ケタはずれの力を見よ
戦いの果てにあるものは
死神 DEATH
獣の咆哮。真の姿を見せるとき
今回はメモリー拡張パックに対応ということで、美しかったグラフィックがより美しく。持っている人はそのすごさを堪能してくれ。物語の舞台は前作でラインハルト達が闘う8年前の時代。暗黒の闇にかくされた真実が、この物語をプレイすることで明かされることになりそうだぞ。
あのキャリーとラインハルトも登場する!
ある条件を満たすと前作で登場したラインハルトとキャリーが登場。そして、前作のディレクターズカット版を楽しめることができるようになるボーナスもあるぞ。
キャリー
ラインハルト

# BIOHAZARD 2

| タイトル | バイオハザード 2 |
|---|---|
| 発売元 | カプコン |
| 発売日 | 12月予定 |
| 価格 | 7800円（予価） |
| 容量 | 512M＋バックアップ |
| ジャンル | サバイバルホラー |
| プレイ人数 | 1人用 |
| 備考 | 振動パック・メモリー拡張パック対応 |

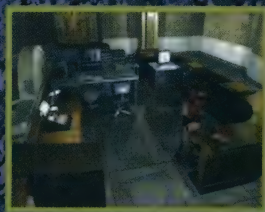
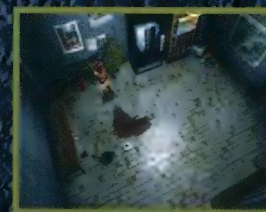
**PSからの移植作品となる本作だが、N64だけのオリジナル要素が追加される。そして、そのオリジナル要素の一部がついに明らかになった！**

## N64オリジナル要素を大公開！

前代未聞の512Mという大容量のロムカセットに、ムービーや音声まで完全なる移植を実現させようとしているN64版『バイオ2』。だが、すでにPS版の発売から約9カ月が経った今、いかに完全移植とはいえユーザー諸君は満足しないだろう。しかし、本作で初めてシリーズをプレイするユーザーも、既に本作をクリアしている『バイオ』ファンも、ここで紹介するN64オリジナル要素を見れば納得できるハズだ。また、ここで紹介している要素以外にも、さらにいくつかの隠し要素が加えられるらしい。もしかしてコスチュームチェンジやおまけゲームも…。

ザッピングシステムももちろん健在

### BIO HAZARD2 ランダムセット

ある条件を満たすことで、弾丸や回復アイテムなど、物語のキーアイテム以外のアイテムがランダムで配置される。弾丸補給や体力回復などの先読みができず、ハラハラプレイが楽しめるのだ。

キーアイテム以外がランダムセットに

どこに何があるか予想がつかないのだ

### BIO HAZARD2 EXファイル

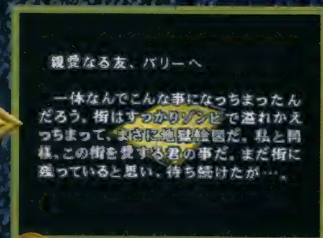
物語序盤でかけ込むことになるガンショップ。その店のカウンターの上に何か手紙のようなものが…

『バイオハザード』シリーズの登場人物や事件に関する事柄などが記された「EXファイル」がゲーム中にちりばめられている。これを集めることで、思わぬ人間関係が明らかになったり、事件の相関関係が理解できるのだ。なかには、思わずニヤリとしてしまう内容のものもある。『バイオ』の世界観をより深めることができるだろう。

ロバートの置き手紙

どうやら店主が書いた手紙のようだ

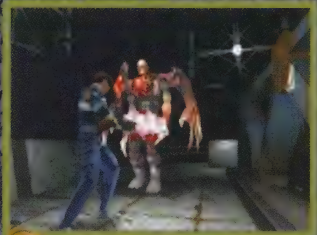
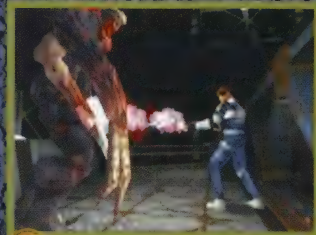
親愛なる友、バリーへ

一体なんでこんな事になっちまったんだろう。街はすっかりゾンビで溢れかえっちまって、まさに地獄絵図だ。私と同様、この街を愛する君の事だ。まだ街に残っていると思い、待ち続けたが…。

『バイオハザード』のバリー宛だ

# Bio Organic Weapon & G Virus

## G・第3形態

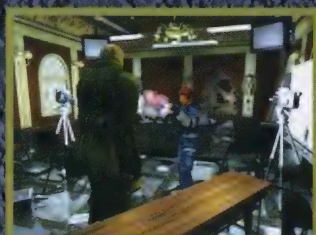
感染した生物を遺伝子レベルで変貌させる恐るべきG-ウィルス。この人工ウィルスに感染した人間は、不死身とも思える生命力と、強靭な腕力を得るが、人間としての理性は完全に失われてしまう。どういった経緯を経てG生物化したかは不明だが、今回のラクーンシティを襲った大惨事、そしてウィルスの研究をしている組織アンブレラに何らかの関係があると思われる。

圧倒的な迫力で迫るG生物

ショットガンで応戦するレオンだが

果たしてG生物は痛みを感じるのか？

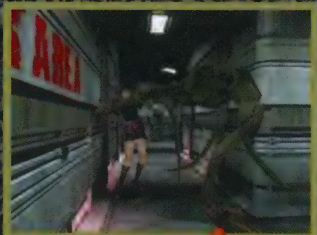
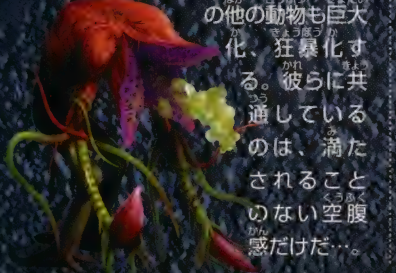
## B.O.W.“Tyrant”

アンブレラがバイオ研究所のノウハウを結集して作り上げた、T-ウィルス B.O.W.（生命体兵器）の究極形態。かつて洋館で暴走したコードT-002型を発展させたもので、回復能力の向上に加え、与えられた命令に従って行動させることにも成功している。大柄ではあるが、以前のT-002型より人間に近い外見をしている。すばやい動きができないかわりに、圧倒的なパワーを持つ。

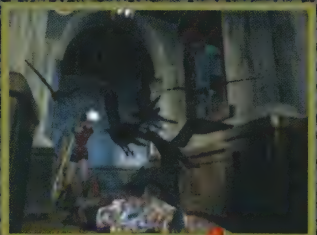
ヤツは裏シナリオだけに登場する

意図的に作られた生物兵器だ

銃弾を浴びても物ともしない様子だ

# 流出したTウィルスが生み出したモンスター

何らかの理由によりラクーンシティに蔓延したT-ウィルス。この悪魔のウィルスに感染したものは、異様な姿へと急変してしまう。人間はゾンビと化し、その他の動物も巨大化、狂暴化する。彼らに共通しているのは、満たされることのない空腹感だけだ…。

### イビー

2本のツタと消化酵素液を武器とする自立歩行型の植物兵器。中には、毒を持つタイプも存在する。なぜこの生物がラクーンシティに存在しているのかは全く不明。

### クロウ

シティーを囲んでいる森に生息していたカラスが、街に溢れた死肉をついばむ内に狂暴化した。もはや人間を獲物としてしか思っておらず、群をなして襲いかかってくる。

### 大グモ

製薬会社からの汚水も流れ込んでいる下水道に生息する大型グモ。体長は4~5メートルほどもあり、強力な毒性を持つ体液を浴びせて獲物を麻痺させ捕食する。

# カスタムロボ
# CUSTOM ROBO

## カスタマイズで強くなる!! 激バトルで君も燃えろ!!

| タイトル | カスタムロボ |
| --- | --- |
| 発売元 | 任天堂(開発元／ノイズ) |
| 発売日 | 12月3日 |
| 価格 | 未定 |
| ジャンル | ロボットアクションRPG |
| プレイ人数 | 1～2人用 |
| 容量 | 128M |
| 備考 | バッテリーバックアップカートリッジ |

爆熱バトルとカスタマイズ。この少年の心を揺さぶる要素が実にマッチしたソフト。それがこの『カスタムロボ』だ。今回は初めて明かされる「シナリオモード」をメインに紹介していくぞ。この「シナリオ」もまた、少年の心を揺るがす熱血&友情のストーリーだ。大人の君も少年の心に戻ってプレイしよう。

### カスタムロボとアイコンタクトレジスター

主人公は転校してきたばかりの少年だ。そして初めてカスタムロボに出会うってわけ。まずはプレイヤーとロボの意志疎通、アイ・コンタクト・レジスターで君もコマンダーになれるってわけだ。

**カスタムロボって何だ?**

近未来のロボット工学によって誕生した体高30cmの精密な小型ロボ。このロボを使った対戦STGがカスタムロボだ。

主人公はカスタムロボのレイをゲット

レイは自分の分身ともいうべきロボだ

### 体で覚えて爆バトル!!

主人公は友人シンイチとともに、カスタムロボのバトルを体で覚えて操作していくことになるんだ。まずは、ここでシンイチのアドバイスをよく聞いて、実戦バトルで腕を磨いておくことにしよう。

**操作方法**

Aボタン…ガン　Bボタン…ボム
Rボタン…ジャンプ
Zトリガー…ポッド
※まだ他にも応用技があるぞ

レイを実際に操作して闘っていくぞ

シンイチのアドバイスをよく聞こう

### カスタマイズすることでロボを鍛えていこう

ロボ・ステーションや公園で様々な人達とバトルを繰り広げていけば、戦闘勝利後にカスタムパーツを入手することができるんだ。カスタマイズできるパーツは下の4種類に分けられるぞ。

**ガン**
ロボの右腕のパーツだ。バトルではメインの武器になるぞ。戦闘状況に合わせてカスタマイズしよう。

**ボム**
ロボの左腕のパーツだ。攻撃威力と範囲が大きく、相手を誘い出したり、足止めさせるのに有効だ。

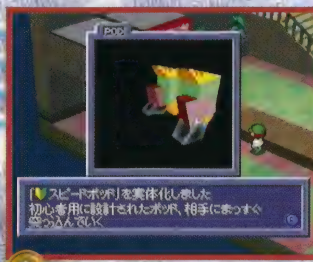
**ポッド**
ロボの背中につけるパーツだ。ボム同様、相手の動きをかくらんしたりするのに有効なパーツだ。

**レッグ**
ロボの足の装備だ。機動性やジャンプ力などに影響してくるぞ。ホロセウムに合わせて選択していこう。

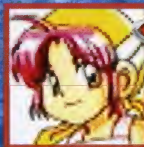
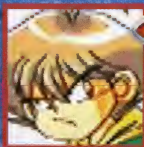
ホロセウム(試合場)や敵の装備により効果的なパーツをカスタマイズだ

## 仲間達とバトルで交流を深めよう

物語が進んでいくと、主人公は様々な人物と出会い、時にはバトルをしていくことになるんだ。ライバル達はそれぞれ個性のあるロボを持っているので、バトルするのはとっても楽しいぞ。

相手に勝利することでパーツをゲット

パーツは実体化しないと使えないんだ

いろんなパーツを試してみよう

**シンイチ**
主人公の親友。ロボの操作やカスタマイズなどの良きアドバイザー。

**カリン**
男勝りのコマンダー。序盤戦では彼女がよきライバルになるぞ。

**ハヤオ**
主人公に何かにつけてつっかかってくる。後にコマンダーに。

**ユリエ**
主人公のクラスメイトの女の子。コマンダーではないのだが……。

## 市民大会に向けてとにかくバトル&カスタマイズ

ある程度バトルが上達すれば、物語は最初の大きな大会、市民大会への参加に展開していくぞ。今まで闘ったライバルたちが総参加するこの大会。ここで優勝することがプレイヤーの目標になるぞ。

とにかくバトル慣れしていくのだ

パーツの効果をしっかりチェック

カスタマイズすることで勝てるぞ

### いろんなパーツで試してみよう

とにかく、その状況に合わせたカスタマイズが大事になってくるんだ。一度闘って負けてしまっても、パーツを変えることによって、勝利できる場合もあるからだ。

どのパーツがいいか試していこう

ボムの使い方は大事だ

相手を誘いだして撃て

## いよいよ市民大会へ。ライバルたちとのバトル開幕!!

そして、いよいよ市民大会がスタート。シンイチやカリン、ハヤオたちがエントリーをしているので、優勝するには、彼らを倒すしかないようだぞ。しっかりカスタマイズしてバトル開始だ。

市民大会の前に、お父さんのお使いを頼まれてしまうのでした

病院で、伝説のコマンダー・マモルに会うことができるぞ

いよいよ市民大会が開幕。ドキドキのバトルが始まるぞ

# スーパーロボット大戦64

| タイトル | スーパーロボット大戦64 |
|---|---|
| 発売元 | バンプレスト |
| 発売日 | 10月29日 |
| 価格 | 7800円 |
| ジャンル | シミュレーションRPG |
| プレイ人数 | 1人用 |
| 備考 | 64GBパック対応<br>コントローラパック対応 |

## 戦場に出る前に覚えておこう!

ゲームの方も発売直前ということで、今回から本格的に攻略をはじめていこう。だ・け・ど！その前にいくつか頭に入れておいて欲しいことがある（特に初心者）。はじめはその辺から行ってみよう！

うまくユニットを使いこなそう！

### 戦い方を教えてやる!

まずは「スパロボは今回が初めて」という人のためにアドバイスを。

**その1**：「精神コマンドを活用しよう」精神コマンドを使えば、かなり有利な状況を作り出せる。残り精神ポイントに注意しながら、積極的に使っていこう。

**その2**：「説得できるときには説得！」敵によっては、味方の特定のユニットで「説得」ができる。組み合わせを見つけるために、原作を見ておいた方がいいかも？

**その3**：「修理ユニットは大事に！」味方を修理できるユニットはできるだけ後方に配置しよう！

味方してくれる中立ユニットもいるぞ

### ゲーム中に登場する組織

『スパロボ64』では主人公たちは侵略者であるムゲ＝ゾルバドス帝国から地球を取り戻すため、ゲリラ組織に入って戦う。ここでは、敵であるムゲ帝国と、主人公の属する組織について紹介しよう。

#### ムゲ＝ゾルバドス帝国

今回の敵勢力。ジオン独立戦争に疲れた地球圏を襲い、あっというまに占領してしまった侵略者だ。正規軍の他にミケーネや百鬼帝国などを傘下におさめ、さらに協力する地球人を集めて「スペシャルズ」という部隊まで編成している。ただし、ミケーネと百鬼の水面下での対立をはじめとして、どうも帝国内部でも足並みはそろっていないところがあるようだ。

#### カラバ

ムゲ帝国に対抗するため、おなじみの破嵐万丈が中心となって結成した抵抗組織。なんせ「あの」破嵐財閥がバックにあるだけに資金は豊富なんじゃないだろうか（んなこたぁないですか？）。スーパー編では主人公はこの組織に所属して戦うことになる。

#### 地球解放戦線機構

ブライト艦長やクワトロ大尉など旧連邦軍の軍人を中核として組織されているらしい（まあ、クワトロ大尉は連邦軍じゃないけど）。指導者はやはり元連邦軍のブレックス准将。もちろんリアルロボット系の主人公はこちらの組織に所属することになる。

## これがCHAPTER0の敵戦力だ!

さてさて、前回ストーリーを紹介した「チャプター0」なんだけど、今回は各マップに登場する敵ユニットの数、種類、そして敵の増援部隊が出てくるタイミングをリストアップしてみたぞ。参考にしてくれ！ ユニット名の次にカッコでくくられているのはパイロット名だ。今回はあらためて分岐ルートを紹介したりとかはしないから、知りたい人は先月のバックナンバーを本屋さんで注文してね（悪く思うな、こっちも商売なのさっ！）。

カラバの指導者＆資金源の万丈さんです

ルー・ルカはジェガンかメタスで登場

### 戦え!熱き血のファイターたち

● [illegible]
ミケロス（暗黒大将軍）×1
オベリウス（AI）×1
グラトニオス（AI）×1
ゼイファー（ムゲ兵）×3
ムゲ戦闘機（ムゲ兵）×5
● 増援（敵が6機以下）
ムゲ戦闘機（ムゲ兵）×6

### 出撃!スイームルグ

● [illegible]
ダンテ（AI）×1
オベリウス（AI）×1
グラトニオス（AI）×1
ゼイファー（ムゲ兵）×3
ムゲ戦闘機（ムゲ兵）×6
● 増援（敵が6機以下）
ムゲ戦闘機（ムゲ兵）×5

## 怒りの甲児 魔神立つ!

●初期戦力
ミケロス(地獄大元帥)×1
ズガール(AI)×1
ダンテ(AI)×1
ゼイファー×4
ムゲ戦闘機×4

マジンガーZが鉄壁を使った！

## ミケーネと百鬼

●初期戦力
ダンテ(AI)×1
オベリウス(AI)×1
グラトニオス(AI)×1
ゼイファー(ムゲ兵)×3
ムゲ戦闘機×3
●増援(敵5機以下)
合体百鬼ロボ(グラー)×1
メカ鉄甲鬼(鉄甲鬼)×1
メカ暴竜鬼(暴竜鬼)×1
ゼイファー(ムゲ兵)×3
ムゲ戦闘機×3

## 苛烈、猛攻のエルブルズ

●初期戦力
エルブルズ(アイシャ)×1
エアリーズ(スペシャルズ)×3
トラゴス(スペシャルズ)×3
ザクII(スペシャルズ)×5

見るからに気の強そうなアイシャ

## 流星が落ちた日

●初期戦力
エアリーズ(スペシャルズ)×1
トラゴス(スペシャルズ)×3
ゼイファー(ムゲ兵)×3
ザクII(スペシャルズ)×2
●全滅後に増援
ドライセン(黒い3連星)×3
エアリーズ(スペシャルズ)×3
ゼイファー(ムゲ兵)×2
ムゲ戦闘機×2

## 漢の意地 決別のとき

●初期戦力
ターミネーターポリス×4
スカルガンナー×4
ムゲ戦闘機×4

カーツ、一体何を考えてるんだ？

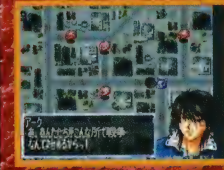
## 大胆不敵 ル・カインの挑戦

●初期戦力
ディマージュ(偽ル・カイン)×1
ブレイバー(グラドス兵)×2
ドトール(グラドス兵)×4
●増援(偽ル・カインを倒した後)
ザカール(ル・カイン)×1
ブルグレン(グラドス兵)×2
ブレイバー(グラドス兵)×8
ダルジャン(改造ゴステロ)×1
エルダール(ボーン)×1
ダンコフ(ゲティ)×1
ガッシュラン(マンジェロ)×1

増援（ル・カインのHPが半分以下、登場後、敵方は撤退しマップクリア）
ブルグレン(グラドス兵)×2
ソロムコ（グラドス兵）×4

地球総督としてやってきたル・カイン

## 流転

●初期戦力
スカルガンナー(AI)×8
●増援(2ターン目敵フェイズ)
ノウルーズ(エルリッヒ)×1
トラゴス(スペシャルズ)×3
ザクII(スペシャルズ)×3

スペシャルズに追われる主人公

## 硝煙の中で

●初期戦力
スカルガンナー(AI)×3
ムゲ戦闘機(ムゲ兵)×5
●増援(敵5機以下)
シグルーン(リッシュ)×1
トラゴス(スペシャルズ)×3
ザクII(スペシャルズ)×3

## 群がる殺人機

●初期戦力
ターミネーターポリス(AI)×3
スカルガンナー(AI)×9
●増援(4ターン目)
グライムカイザル(ゲイル)×1
ティマージュ(カルラ)×1
ドトール×4

## 時は流れた

●初期戦力
アプサラス(アイナ)×1
ザクII(スペシャルズ)×3
●増援(アプサラス撃破or撤退後)
ブルグレン(ゴステロ)×1
ブレイバー(グラドス兵)×4
ドトール(グラドス兵)×5
●増援(味方出現後4ターン目)
グライムカイザル(ゲイル)×1
ティマージュ(カルラ)×1
ブレイバー(グラドス兵)×3
ドトール(グラドス兵)×3

## 少女が見た流星

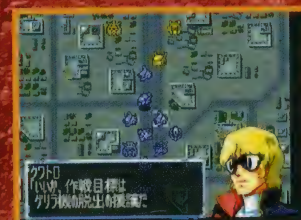
●初期戦力
エアリーズ(ゼクス)×1
エアリーズ(スペシャルズ)×4
●増援(3ターン目)
グライムカイザル(ゲイル)×1
ティマージュ(カルラ)×1
ブレイバー(グラドス兵)×4
ドトール(グラドス兵)×2
ソロムコ(グラドス兵)×2
●増援(ゲイル機撃墜後)
ライバル機×1
エアリーズ(スペシャルズ)×3

## 黒いガンダム

●初期戦力
マラサイ(ライラ)×1
ガンダムMkII(ジェリド)×1
ガンダムMkII(カクリコン)×1
トラゴス(スペシャルズ)×3
ザクII(スペシャルズ)×6
●増援(敵が10機以下)
エアリーズ(ワーカー)×1
エアリーズ(スペシャルズ)×2
ザクII(スペシャルズ)×3
●増援(最初の増援後、敵6機以下に)
ティマージュ(ギウラ)×1
ブラッディカイザル(ジュリア)×1
ブルグレン(ゴステロ)×1
ソロムコ(グラドス兵)×3
ターミネーターポリス(AI)×2
スカルガンナー(AI)×2

カミーユの登場シーンだ

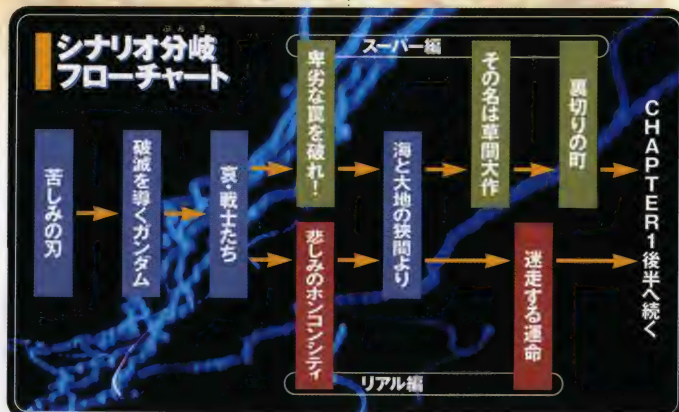
## 華麗なるル・カイン

●初期戦力
ザカール(ル・カイン)×1
ティマージュ(ギウラ)×1
ティマージュ(カルラ)×1
ブレイバー(グラドス兵)×3
ドトール(グラドス兵)×3
●増援（2ターン目）
ダルジャン(改造ゴステロ)×1
エルダール(ボーン)×1
ダンコフ(ゲティ)×1
ガッシュラン(マンジェロ)×1
ライバル機(シナリオによる)×1
ドライセン(黒い3連星)×3
ブルグレン(ゴステロ)×6
ソロムコ(グラドス兵)×6

まずゲリラを逃がすことを考えよう

# やるぜ攻略！CHAPTER1!!（前半）

ここからは「チャプター1」前半の各マップについて見ていこう。ストーリーの分岐については右のチャートを見てね。今回紹介する範囲での分岐条件は主人公がスーパー系かリアル系かだけ。チャートの上の矢印がスーパー系、下の矢印はリアル系のストーリーだ。ところで、先月から「チャプター」で話を区切って紹介してるけど、ゲーム中には「ここからチャプターいくつ」とかいう表示はでないので念のため。

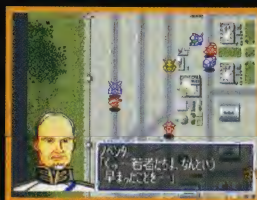
おなじみキング・オブ・ハートも登場だ！

ライバルと主人公の戦いはどうなる？

## 苦しみの刃

このマップでの最初の勝利条件は、マップ上の特定の地域に3機以上のユニットを侵入させること。これを達成すると、今度は飛行場のアウドムラを撃墜することが勝利条件になる。みてわかるように、敵の増援は多いけど、ガンダムWのヒイロたちやマグアナック隊が味方の中立ユニット（操作不可）として登場するぞ。

気になるこのセリフ。実は…

じゃ、今落としたアウドムラは…

### 敵戦力

●初期戦力
アレキサンドリア（バスク）×1
エアリーズ（ゼクス）×1
エアリーズ（ワーカー）×2
マラサイ（スペシャルズ）×4
トラゴス（スペシャルズ）×3
ザクII（スペシャルズ）×3
●増援（敵10機以下）
ソロムコ（グラドス兵）×3
ディマージュ（グラドス兵）×3
ブレイバー（グラドス兵）×3
●増援（ワーカー機撃墜後）
ダルジャン（改造ゴステロ）×1
エルダール（ボーン）×1
ダンコフ（ゲティ）×1
ガッシュラン（マンジェロ）×1
●増援（グリーンエリア到達後）
ガンダムMkII（エマ）×1
エアリーズ×3
マラサイ×3

## 破滅を導くガンダム

敵と自軍は海を隔てて配置される。敵の増援は3ターン目に登場するが、スーパー編では、その中にエマが入っている。クワトロに説得させておこう。ちなみに、敵の増援にはライバル機が入っている。増援も含めて、全ての敵ユニットを倒すと、下の陸地に登場するのはあのデビルガンダム！ それを追いかけてシャイニングガンダムとゲッターロボも現れ、仲間になってくれるぞ！

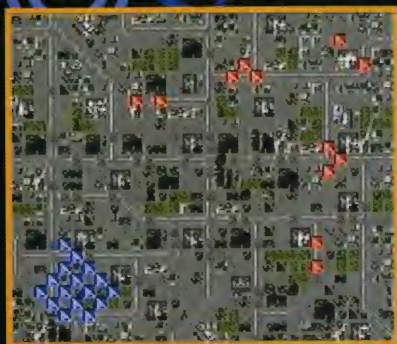
でました！ドモン・カッシュの登場！

デビルガンダムはやっぱり強い

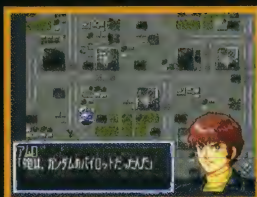
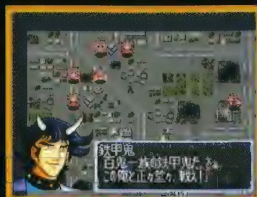
### 敵戦力

●初期戦力
マラサイ（ライラ）×1
マラサイ（ジェリド）×1
マラサイ（カクリコン）×1
マラサイ（スペシャルズ）×6
エアリーズ（スペシャルズ）×3
キャンサー（スペシャルズ）×2
パイシーズ（スペシャルズ）×4
●増援（3ターン目）
ディマージュ（カルラ）×1
ターミネーターポリス（AI）×6
ガンダムMkII（エマ）×1※
ライバル機×1※　（※スーパー編）
●増援（敵全滅後）
デビルガンダム×1

## 哀・戦士たち

アムロがこの前のマップのインターミッションから登場するが、残念ながらこのマップではまだ戦ってくれない。それはさておき、右の表を見てもらえればわかるように、途中で鉄甲鬼が増援を引き連れてあらわれる。だが、鉄甲鬼は卑怯なまねを嫌って戦わずに撤退してしまうから実際にはそれほど敵の数は増えないぞ。リアル編ではこのマップの最後でレジスタンスの少女「レラ」を拾う。

まだまだ戦ってくれないアムロでした

むむっ、敵ながらあっぱれなやつ

**敵戦力**

[illegible]
ミケロス(暗黒大将軍)×1
合体百鬼ロボ(グラー博士)×1
オベリウス(AI)×1
グラトニオス(AI)×1
セイファー(ムゲ兵)×8

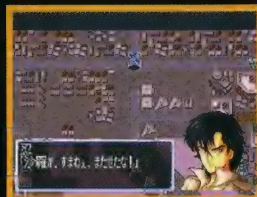
[illegible]
メカ鉄甲機(鉄甲鬼)×1
スカール(AI)×2
ダンテ(AI)×2
[illegible]
オベリウス(AI)×2
グラトニオス(AI)×2
ターミネーターポリス(AI)×8

## 卑劣な罠を破れ

こちらはスーパー編のマップだ。舞台はホンコンシティでサイコガンダムに乗ったフォウが登場する。アムロはこのマップから戦闘に参加できるぞ。勝利条件はとりあえず9ターン時間をかせぐことなので、ムリにサイコガンダムに戦闘をしかける必要はないか？ その一方で、アレンビーはちゃんとドモンに説得させておこう。ただし、このマップでは説得するとバーサーカーモードに入るので気をつけてね。

ボスボロットの登場！

これでダンクーガも合体できる！

**敵戦力**

●初期戦力
サイコガンダム(フォウ)×1
ギャプラン(スペシャルズ)×3
アッシマー(ブラン)×1
アッシマー(スペシャルズ)×3
エアリーズ(スペシャルズ)×6
●増援(敵5機以下)
ノーベルガンダム(アレンビー)×1
ターミネーターポリス×7

そっちでは説得できないフォウ

## 悲しみのホンコンシティ

対してこちらはリアル編のホンコンマップ。こちらではきちんとカミーユにフォウ、ドモンにアレンビーを説得させておこう。フォウを2回説得すればサイコガンダムは撤退。アレンビーは「卑劣な罠を破れ！」とおなじくバーサーカーモードに入る。でも、ここで説得しておけばいずれは…。そうそう、こちらでもアムロが出撃できるようになるぞ（ちなみに、スーパー/リアル両方ともホンコンでクワトロが百式に乗り換える）。

わーい、アレンビーだ～（実はファン）

やっぱサイコガンダムは強い

**敵戦力**

●初期戦力
ソロムコ(グラドス兵)×3
ターミネーターポリス(AI)×9
●増援 (敵5機以下)
サイコガンダム(フォウ)×1
ノーベルガンダム(アレンビー)×1
ギャプラン(スペシャルズ)×3
アッシマー(ブラン)×1
アッシマー(スペシャルズ)×2
エアリーズ(スペシャルズ)×6

げ、バーサーカーモードか～

# 海と大地の狭間より

まず登場するのはショウのダンバインとガラリアのバストール。とりあえず攻撃しないで4ターン目まで終わらせると、どさくさでショウだけでなくガラリアも仲間になってくれるぞ。バーンを撃破すると、今度は帝国軍の追撃隊と戦うことになる。リアル編では、前のマップでフォウを説得している場合には、ここでフォウを説得するとサイコガンダムが敵のスードリを撃破して自爆してしまう（泣）。

攻撃せずに逃げてフェイズ終了

おっとーここまで追ってきやがった

### 敵戦力

バストール(ガラリア)×1
ズワァース(バーン)×1
ドラムロ(バイストンウェル兵)×9
●増援(バーン撃破後)
スードリ(ウッダー)×1
サイコガンダム(フォウ)×1
ギャプラン(スペシャルズ)×3
アッシマー(スペシャルズ)×3
エアリーズ(スペシャルズ)×6
●増援(スードリ撤退後。登場したら味方撤退)
ギャプラン(スペシャルズ)×3
アッシマー(スペシャルズ)×3
エアリーズ(スペシャルズ)×6
(スードリ撃破の場合は敵撤退)

# その名は草間大作

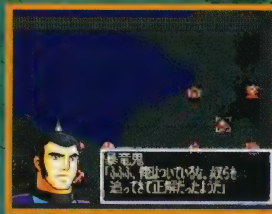
スーパー編ではここからジャイアント・ロボが登場する。まずは維新竜をぶちこわしてロボの強さを堪能しよう。まあ、敵の増援がたくさんでてくるわけでもないし、そんなに気をつけることも…あ、1つあった。実は、敵として隼人の親友を改造した百鬼「暴竜鬼」が出てくるので、メンバーにゲッターを入れておくのがお話的にはおいしいかな？

原作のシズマ博士の代わりに弓教授が！

おまたせ、大作くんの登場です

人間だったときには隼人の親友だった暴竜鬼

### 敵戦力

維新竜・暁(オズマ)×1
●増援(維新竜を撃破後)
メカ暴竜鬼(暴竜鬼)×1
ズガール(AI)×2
ダンテ(AI)×2
オベリウス(AI)×2
グラトニオス(AI)×2
ゼイファー(ムゲ兵)×3
ムゲ戦闘機(ムゲ兵)×6

# 裏切りの街

こちらもスーパー編のマップ。なんと甲児が敵のスパイによって罠にはめられ、味方が分断されてしまうのだ！よって、最初に登場する味方ユニットは半分だけ。敵は左右から攻撃してくるのでどちらかに戦力を集中して撃破しよう。5ターン目には甲児たちも脱出するが、それまでには最初の敵の大半は片づいているはず。クリア後に出る選択肢で最初のセリフを選ぶとエリカが仲間になる。

町で出会った女の子、実は…

スパイだったのです！たいへんだー

こいつが黒幕…やなやつだね

### 敵戦力

デモニカ(ヤヌス)×1
ズガール(AI)×2
ダンテ(AI)×2
オベリウス(AI)×2
グラトニオス(AI)×2
ゼイファー(ムゲ兵)×6
ムゲ戦闘機(ムゲ兵)×3

# 迷走する運命

こちらはリアル編のジャイアント・ロボ登場マップ。舞台は「その名は草間大作」と同じく北京。はっきりいってゴステロたち死鬼隊はくるわ、黒い3連星はくるわ、かなーりきついマップかもしれない。8ターン経って敵が全滅していなければ自動的に味方は撤退するので、とにかくムチャはせず、損害を抑えることを考えて戦った方がいいかも？

わーい銀鈴さ～ん（実はファン）

うわっ、やはりやつが来る～！

**敵戦力**

●初期戦力
維新竜・暁（オズマ）×1
●増援/維新竜を撃破後
ミケロス（地獄大元帥）×1
オベリウス（AI）×1
グラトニオス（AI）×1
ドライセン（黒い3連星）×3
ダルジャン（改造ゴステロ）×1
エルダール（ボーン）×1
ダンコフ（ゲティ）×1
ガッシュラン（マンジェロ）×1
ソロムコ（グラドス兵）×3
ブルグレン（グラドス兵）×4
●増援（敵が8機以下）
ライバル機×1
ギャプラン（ヤザン）×1
アッシマー×2
エアリーズ（スペシャルズ）×4

| タイトル | スーパーロボット大戦リンクバトラー | ジャンル | シミュレーションバトル |
|---|---|---|---|
| 発売元 | バンプレスト | プレイ人数 | 1人用 |
| 発売日 | 発売中 | 備考 | ゲームボーイカラー対応 |
| 価格 | 4500円 | | 通信ケーブル対応 |

10月1日に発売された『リンクバトラー』、もうみんな遊んでるかな？ まだの人も、かなりやりこんじゃってる人も、下の記事を読んでみてちょーだい！ これから始める人たちには、きっと役に立つはず？

## GBと64のリンクで遊ぼう！

みんなGBと64のリンクは試してみたかな…って、この号の発売日の時点ではまだ『スパロボ64』のほうは発売されてないんだよね。そこで今回は、GBでしか出てこないキャラについて紹介していこう。

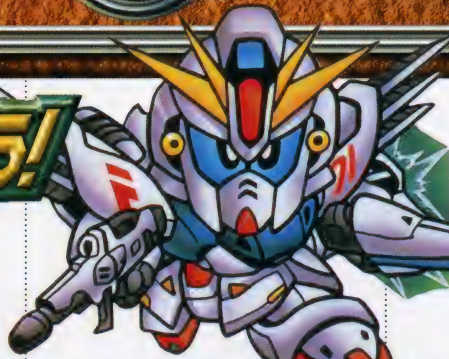
俺たちを64でも思いっきり活躍させてくれっ!

ロボット能力

ゴーショーグン
HP 5500/5500
EN 260/ 280
装甲 1200
真吾

AP　出場ポイント

とくしゅ能力
サーベル 有　バリア 無　変身 無
シールド 無　分身 無
V-MAX 無　変形 無

ゴーショーグンは普通の状態ではGBでしか登場しないユニットだ

GBにしか出てこないユニット・パイロットは次の通り。ユニットかパイロットのどっちかがGBで手に入った状態で64とリンクすると、64版でユニットが登場するようになるぞ！移すのはユニットかパイロット片方だけでもOKだ。

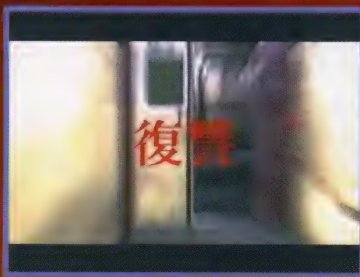
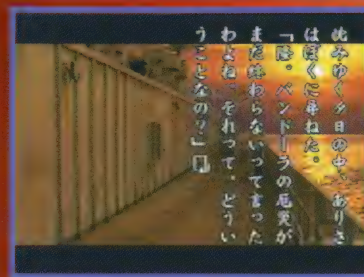
**GBのみに出現するキャラクター**

| ロボット | パイロット |
|---|---|
| ガンダムF91 | シーブック・アノー |
| ビギナ・ギナ | セシリー・フェアチャイルド |
| ゴーショーグン | 北条真吾 |
| ザンボット3 | 神勝平 |

# 夜光虫II 殺人航路

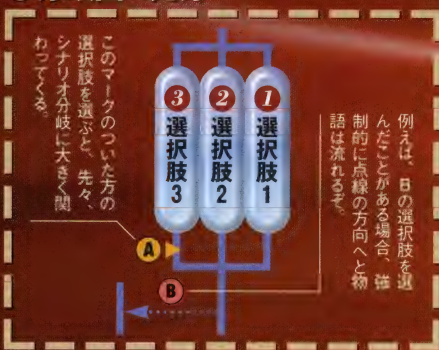
# シナリオ分岐を一挙公開だ!

夜光虫が不気味に輝く夜、呪われた船「パンドーラ」で次々と起こる殺人事件。主人公であるプレイヤーは事件の謎をとき、幼なじみのありさを守るのが使命だ。今月は本編のシナリオ分岐で特に重要な部分を公開しよう。しかし、最後に真犯人を推理するのは君だ!

| タイトル | 夜光虫II～殺人航路～ |
|---|---|
| 発売元 | アテナ |
| 発売日 | 99年10月22日 |
| 価格 | 6800円 |
| ジャンル | テキストアドベンチャー |
| プレイ人数 | 1人用 |
| 備考 | 振動パック対応 |

犯人推理のキーワードはこの言葉に尽きる。だが、その思いを抱くのは1人とは限らず…

「パンドーラの災厄」を最小限にくいとめ、希望を最後まで捨てずに真犯人をつきとめよう

## ◎分岐図の見方

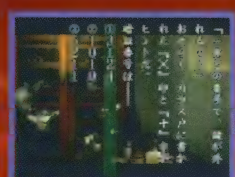
このマークのついた方の選択肢を選ぶと、先々、シナリオ分岐に大きく関わってくる。

例えば、Bの選択肢を選んだことがある場合、強制的に点線の方向へと物語は流れるぞ。

**ゲームスタート**

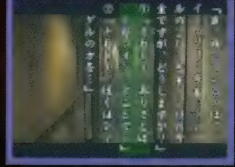
**主人公一行、パンドーラへ避難**

パンドーラ船内を探索中、トランシーバーを発見。もらっておくか?



薬物中毒で苦しむ船長を発見。君1人で行くか、ありさと行くか。

棚の鍵を外さなければ、解毒剤が手に入らない。ヒントを手がかりに、鍵の暗証番号がどれかを当てるのだ。

**パンドーラの船長、死亡**

ゲームルームを発見。つい先ほど船長が不審死した重苦しい雰囲気の今こそ、気分転換に遊んでいきたいものだが…。

泊まる部屋の割り振りを希望。ありさと一緒の部屋に泊まりたいのはやまやまだけど、彼女の本心はどうなんだろう。



船長はイニシャルY・Oなる人物に毒物を酒に盛られて死んだらしいが、確証はない。それを証明するには、残っている酒を飲んでみるのがてっとり早いか。そのためにはどうしても「毒味役」が必要だ。

**副島社長、死亡**



主人公たちが最初に乗っていた豪華客船「ダイナスティ」を作った造船会社社長の副島氏も惨殺される。状況証拠をもとに犯人を推理するのだ。

副島を殺したのは誰なのか?何かトリックが仕掛けられていたのだろうか。また、それはどこに隠されていたのだろうか。一方、部屋の鍵をこっそり持ち出すなど、挙動不審な動きをする日下部こそ、自分を疑ってくれといわんばかりだが…。

**日下部、デッキへ逃げ出す**

不審火が機関室で発生。あっという間に燃え広がる。消火作業を優先するか、ありさを守るかを選択。君ならどうする？

ありさが敬愛してやまなかった祖父の早見博士までが殺された。ついには討伐隊を結成して、犯人を捕まえるかどうかを協議するが、多数決の最後の一票が君にかかることになる。

祖父を殺した犯人を探して、1人で飛び出していったありさ。何者かに船底に突き落とされたところを発見、軽傷ですんだが、犯人はまだそばにいるかもしれない。用心が必要だ。

ありさを連れて船底から昇り、機関室を出ようとしたところで、出口のドア付近に人の気配を感じる。ここでは用心の上に用心が必要そうだ。

①「そうだね。寄って
②「やめておこう
①あとで見てみよう
②興味ないな

この部屋で待ち受けるのは事件の手がかりか、それとも危険か。

大仏機関士の部屋でビデオテープを発見。船内にはシアタールームもあるが、このビデオのタイトルが意味するのは何だろう。

①「でも、どうして
②「銃を撃てるんで
③「ずいぶん慣れて
END 11

連続殺人が続く中、三崎航海士がライフル銃を見つけたことを皆に告げる。銃を目のあたりにした君はどういう言葉を発する？

日下部、救助ボートで逃げる

①海へ飛び込んだ
②一瞬考え込んだ
END 12

船内に潜んでいた日下部が、婚約者のリナを連れてボートで逃げるが、船底に穴があいていた。すぐさま助けにいくべきか。

①「いいや」と首を
②「たぶんね」と呟
END 13

日下部はあえなく海の藻屑となった。一連の事件は彼の仕業だったとも思えるが、これで本当に全てが終わったのだろうか。

①「チョコ
②「ピアノ
③「オウム

副島の死に方はやはり腑に落ちない。この部屋に何か仕掛けがあったらしいが、その手がかりは？

①「その通り。早く
②「そう考えるのは

副島を殺したトラップが仕掛けられていた。では、犯人は最初からこの船に乗っていた人物なのか。

河合と大仏の過去の因縁を知る

かつて娘を見殺しにした河合医師への恨みをはらすべく、大仏機関士が銃口を向ける。どうする!?

この面々がそろったこと自体が偶然すぎるようだが…。真犯人の名前は2回まで入力可能だ。

さあ、真犯人は誰だ!?

## エンディングはまだまだあるぞ！

以上、10数通りのエンディングへの道筋を紹介した。だが、クリアすることで選択肢が増える等、まだまだストーリーは枝分かれし、最終的には30通り以上のエンディングが見られるのだ。また本編の他に「ダイナスティ編」などのサブシナリオもいくつか収録されていて、他のストーリー展開を楽しむこともできるぞ。ぜひ全てのエンディングにたどり着こう。

# コントローラに合わせて自然に体が動いちゃう!!

| タイトル | スリッ駆ラジッ駆 |
|---|---|
| 発売元 | 任天堂 |
| 発売日 | 未定 |
| 価格 | 5800円 |
| ジャンル | レース |
| プレイ人数 | 1~4人用 |
| 備考 | バックアップカートリッジ<br>振動パック対応 |

操作感覚がメチャ楽しいレースゲーム『スリッ駆ラジッ駆』。1人で遊ぶのはもちろん、4人対戦やコースエディットなど機能満載で楽しめるんだ。今回は4つのモードの内、タイムアタックを除く3つのモードを紹介していくぞ。

## コースによってオンかオフロードのマシンに

マシンは「グリップ」「モーター」「ターボ」の3つの性能を持っていて、それぞれの性能がことなるマシンが登場するぞ。実際に操作してみて、君好みを見つけていくことにしよう。

こんなマシンがある

どのタイプを選ぶ

# 4つのモードで遊び尽くす。今回は3モードを紹介

## グランプリ grand prix

1人用で対CPUマシンと戦っていくモードだ。難易度もいくつか用意されていて、腕があがればそれに応えるレースが楽しめるようになるぞ。規定の順位内に走破できれば、次のレースに進むことができるのだ。

相手のマシンをぶっちぎれ

操作感覚を肌で覚えていくのだ

## マルチプレイヤー multi player

4人まで参加できるモード。周回を競ったり、わいわい楽しむならこれが一番だね。相手のおジャマもおもしろいかも。

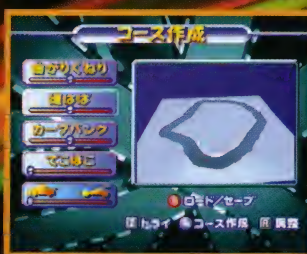
### 鬼ごっこモードも楽しいぞ

プレイヤーの1人が鬼になって走るゲーム。鬼になった人は周回がカウントされないんだ。相手にぶつけて鬼をうつして、逃げまくれ。

2人だと上下分割画面になるんだ。ライバルと戦おう

鬼ごっこの始まりだぞ。無事に逃げ切れるかな

## オリジナルコース original course

オリジナルコースをエディットできるモード。コースの起伏やカーブなど、かなり細かく設定できるので、マイコースが簡単に作れそうだ。作って友達に試してもらおう。

まずはコースの全体を大まかに決めていこう

次に各コーナーごとに細かく設定することができるぞ

# シムシティー64

## SIMCITY 64

| タイトル | シムシティー64 |
| --- | --- |
| 発売元 | ランドネットDD |
| 配信日 | 2000年2月予定 |
| 価格 | 未定 |
| ジャンル | シミュレーション |
| プレイ人数 | 1人 |
| 備考 | 64DD専用ソフト |

# 街を作ることに命かけます!!

紹介第2回目の今回は編集部に届いたサンプルロムで、「ビギナーズモード」をプレイしてみたぞ。この「ビギナーズモード」は与えられた課題をクリアしていくことで先に進めるようになっていて、初心者でも簡単に街作りを楽しめるんだ。ゲーム中のヘルプ機能も充実しているぞ。

ただいまマイタウンの建設中。どこに何を建てようか考え中だ



税率とか難しいことは後回し。とりあえず、いろんなものを建設していこう

街の中に入れば、住人と会話もできちゃうんだ。この会話によって、住人が何を求めているかとか、何が不満なのかがわかったりもするぞ。散策してみようぜ

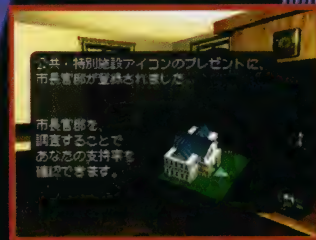
## 街の中で意見を聞いてみよう

今回のおもしろい機能のひとつとして、自分の作っている街の中に入ることができるんだ。(画面上空から、一気に街の中に入り、3D視点になるんだ) 住人たちと同じ視点で、自分の作っている街の中を散策できるぞ (どうやら歩きだけではないみたい?!)。なので、適当な作り方をしていると、歩いてみて変な感じになったりするってのもわかるんだ。また住人と出会えば会話ができたりするので、それもまた楽しいぞ。

自分の作った街の中に入ろう

## いろんな設備が作れちゃいます

プレイヤーは資金のある限り、街にいろんな建物を作っていくことができるぞ。そのバリエーションもとっても豊富で、自分が今現在住んでいる町に近づけることだってできちゃいそうだ。住人の意見や要望なども聞き入れながら、楽しい街作りを目指していこう。

細かいことは発売時期に合わせて紹介していくからね

条件を満たせば「プレゼント」も登場。他にどんなものがあるのかな?



かなり自由度の高いこのゲーム。もちろん、こんなことも起こるのです……

| タイトル | マリオアーティスト タレントスタジオ |
|---|---|
| 発売元 | 任天堂 |
| 販売元 | ランドネットDD |
| 配信開始日 | 2000年2月予定 |
| ジャンル | その他 |
| プレイ人数 | 1人用 |
| 備考 | 64DD専用ソフト キャプチャーカセット同梱 |

読者のみんなよりも一足先に遊ばせてもらってる、編集部でも人気大・大沸騰中の『マリオアーティスト タレントスタジオ』。今月は「タレントを作る」モードを中心に、実際に本誌編集スタッフたちの顔をとりこんで加工し、紹介していくぞ。

# 君の思うがままのタレントを作ろう!

自分や家族、友達の顔をとりこんで、どんどん加工するのがおもしろすぎるこのソフト。みんなが集まったら大爆笑することうけあいだ。洋服や体型はもちろん、かぶりものやお化粧まで、本当に思いのままに君好みのキャラクターが作っていけるからね。このページで全部は紹介しきれないくらいの加工効果がぎっしり詰まってるんだ。つーわけで、今月はポケットカメラでとりこんだ本誌副編集長のわたる氏にご登場ねがい、「好きに」加工させてもらいました。くすくす。

今月のいけにえ

わたる副編

## かお

**好きな顔をとりこんでみよう**

まずは顔の加工だ。ポケカメやビデオから好みの顔をとりこもう。

ポケカメで撮影した画像をボタン1発でとりこみ完了。超簡単だ

メイクも思いのままです。ふだんとは違う自分に変身できちゃう

## あたま

**りんかくや、顔の各パーツ、髪型の加工・変形はもちろん、ちょっとヘンなアクセサリーもつけられるぞ**

「タレントの命」とも言える顔。用意された変形パーツの多さと自由度は、とにかくすごいぞ。もちろん、変形はボタン一発でOKの簡単さ。気軽にいろいろといじって、どんどんタレントを変形しちゃえ。

りんかくを変形。似合いまっか?

ヘアスタイルは、髪の色も思いのまま

かぶりものや帽子の種類も豊富だぞ

耳の形だけでも数十種類あるのだ

こんなメガネはいかがでしょうか?

## からだ

**体型を変形したり、洋服をコーディネイト。気分はスタイリストだ!**

等身や体型を変えたり、洋服を選んだりしよう。下着から靴、オプションパーツまで着せ替え要素は多いし、柄や色も好きに選べるぞ。『ペイントスタジオ』で描いた絵を洋服などにとりこむのもいいね。

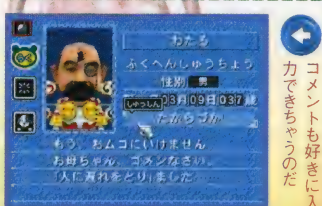
8～2等身まで好みの体型をどうぞ

こんなパンツはどうかな

「おうじさまシャツ」です

## プロフィール

**タレントの名前や出身地などを決定**

コメントも好きに入力できちゃうのだ

### 「らくちん」スイッチでお任せも楽しいぞ

画面左上のほうにある「らく」マーク。ここを押すとコンピュータにお任せで、各パーツをコーディネートしてくれるんだ。楽に、意外と面白いタレントができるぞ。

ボタンを押すたびに変形するぞ

# 作ったタレントで、It's show time!

タレントを作ったらショウタイムの始まりだ。「タレントを作る」モードでは4種類の動作の中に各7種類、計28のショウが最初からプログラムされてるのだ。表情や動き、音響効果など、すごくいいカンジにできてるぞ。気軽に好きなショウを選んで、タレントを動かしてみよう。実際の動きをお伝えできないのが残念なほど、オモシロおかしいぞ。ちなみに、下には編集スタッフ以外の人もいるようで…。

ここからショウを選ぼう

### おどる

リンボーダンスを踊り狂って喜んでます

日本舞踊を華麗に舞ってるのはエンドー!?

### スポーツ

ボディービルダー。オレが最強!! コワイ…

トレーニングにいそしむ、早起きな人

### せいかつ

ううう、もうもれる〜。「トイレ」にて

あ〜もう、蚊がうざったいよぉぉぉ〜

### その他

笑いすぎ。アンタの顔こそお笑いだ

オーケストラの指揮者に挑戦中なのだ

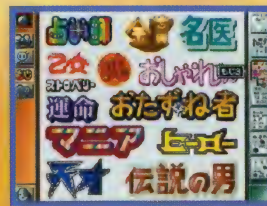
# ペイントスタジオ™

| タイトル | マリオアーティスト ペイントスタジオ |
| --- | --- |
| 発売元 | 任天堂 |
| 販売元 | ランドネットDD |
| 配信開始日 | 12月 |
| ジャンル | その他 |
| プレイ人数 | 1～4人用 |
| 備考 | 64DD専用ソフト |
| | 専用マウス同梱 |

「絵を描くのはどうも苦手で…」とお嘆きの全国のみなさんに朗報。この『ペイントスタジオ』さえあれば、君も立派なCGグラフィッカーになれるぞ。いろんな画材を使ってイチから絵を描いていくことはもちろん、サンプルデータがとにかく豊富なので、それをちょいちょいっと加工すれば、立派な作品ができちゃうのだ。「描く」楽しみをぜひ味わってみよう。

# 豊富な素材と各種効果の多さにドびっくり!

とにかく簡単に、楽しくお絵かきが楽しめるのが魅力の『ペイントスタジオ』。プロが使うような、本格的なCG（コンピュータ・グラフィック）作成ソフトでしかできなかった各種効果もボタン一押しで可能になるんだ。こちらも『タレントスタジオ』と同様、好きな画像をポケカメやビデオからとりこめるし、最初から入っている数百種類のサンプルデータを加工するだけでも、立派な絵ができあがるぞ。めざせ一流アーティスト！

おおっ、任天堂本社の写真まで入ってる!

おもしろいロゴもたっくさん入ってるよ

描いた絵にリンクとロゴを組み合わせたぞ

ぬりえサンプルに水彩で彩色してみました

こんな効果もボタン一押し。いい感じでしょ

とりこんだ画像をぼかし等で加工。スゴイ!

# エフゼロ エックス F-ZERO X エクスパンションキット(仮) EXPANSION KIT

| タイトル | F-ZEROX エクスパンションキット(仮) |
|---|---|
| 発売元 | 未定(開発:任天堂) |
| 配信日 | 2000年4月予定 |
| ジャンル | レース&ETC |
| プレイ人数 | 1～4人用 |
| 備考 | 64DD専用ソフト |

## みんなが夢見たこの機能! やっぱコレだぜコースエディット!

発売日が来年4月になってしまい、しばらくおあずけなのがホントに残念なくらいにいいデキのこのソフト。今月は気になるコースエディットを徹底紹介するぞ！これでトリッキーなコースだってドンドン作れるね！

### 1 ポイント設定でコースのアウトラインを

まずは白紙のマップ上にポイントを設置。そのポイントをつなぐ形でコンピュータが自動でコースを作ってくれる。このポイントの位置、高さを変更して自分のオリジナルコースを作っていくわけだね。キミのセンスが試されるぞ！

ポイントを3つ以上設定すると自動的に周回コースに

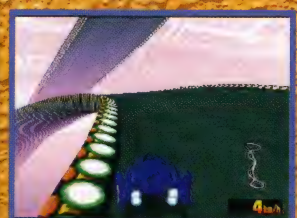
ROM版で遊べたコースをロードして改造もできるんだ

高さを変えれば立体交差するフクザツなコースもできる

### 2 バンクや道幅変更でアクセントをつけよう!

だいたいのコースレイアウトが決定したら、次はコースに角度をつけたり、道幅を変えたりしてみよう。そんなに急じゃないカーブでも、バンクの角度によってはアッという間にコースアウトしてしまう難コーナーに早変わりだ！

バンクや道幅の設定はポイントごとにできる。まとめて変更も可能

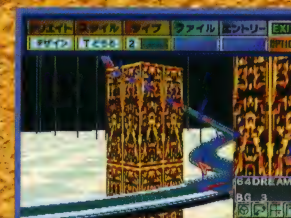
立体交差とバンクを組み合わせて対面コースも作れるぞ

道幅をせまくすればスピード感抜群のタイトなコースになるし、広くとれば気持ちよく走れるワイドコースのできあがり。連続コーナーや急角度のバンクと組み合わせればいろんなコースができるぞ。芸術的なコースを作ろうぜ！

### 3 いろんなパーツを置いて最終チェックだ!!

コースのレイアウトが完成したら、次はダッシュ板を置いたり、ガードレールなしのコースを設定してコースの仕上げに取りかかろう。タイトなコースにダッシュ板をたくさん設置して超高速コースを作ってもよし、ガードレールのないコースにスリップゾーンを組み合わせて超ドキドキコーナーを作ってみても楽しいぞ。

連続ダッシュ板&タイトコースで超高速コースを実現

ピットゾーンや、背景のビルなんかも設定しておこう

完成したらDDCUPにエントリーして実際にプレイしてみよう

コースが完成したら、すぐテスト走行してみよう。あんまり難しいコースを作っちゃうと、グランプリモードで敵車が1台もいなくなっちゃうことも……。

### 来月はこんなカンジで

いちばんの醍醐味といえばやっぱりコース作成かな、ということで今月はテーマを絞りました。マシン作成や64DD版オリジナルカップなど、気になっちゃうところは来月改めてご紹介する予定だ！

自作のコースを自作のマシンで疾走。コレは楽しいぞ

| タイトル | ぷよぷよ～んパーティー |
|---|---|
| 発売元 | コンパイル |
| 発売日 | 11月26日 |
| 価格 | 5980円 |
| ジャンル | パズル |
| プレイ人数 | 1～16人用（最大同時4人） |
| 備考 | 振動パック・GBパック対応 |

ドリームキャストで発売されている『ぷよぷよ～ん』が、N64用になって登場！多人数でわいわい楽しめる「ばくだんぷよぷよ」など、3つの新モードを加えて大リニューアルしたぞ。今月は、新しいゲームモードを中心に大紹介するよ！レッツぷよぷよ～ん!!

# 『ぷよぷよ』最新版は64だけの新モード搭載！

ルールが簡単だから、初めての人もすぐに遊べるぞ

もちろん「すとーりー」モードの漫才デモは健在！

画面の上から落ちてくる「ぷよ」の色をそろえて消していく、落ち物パズルの定番『ぷよぷよ』。今回の『パーティ』は、みんなで集まって楽しめるようになってるんだ。16人まで参加できるトーナメント形式の「かちぬきぷよぷよ」や、「爆弾ぷよ」が初登場するスリル満点の「ばくだんぷよぷよ」、さらにGB版『ぽけっとぷよぷよSUN』とリンクさせて楽しむ「GBギャラリー」もあるぞ。特に、上級者も初心者も関係なく単純に楽しめちゃう「ばくだんぷよぷよ」は超オススメ。これが遊べるのはN64だけだしね。

## 多彩なモードで納得お得！

モードをえらんでね
ひとりでぷよぷよ
ふたりでぷよぷよ
とことんぷよぷよ
とことんなぞぷよ
みんなでぷよぷよ
ばくだんぷよぷよ
かちぬきぷよぷよ
GBギャラリー
おぷしょん
2人で対戦するモードです
対戦のルールとキャラクターが選べます

いつもながらゲームモードがたっくさん。主人公アルルとなってゲームを進める「すとーりー」など、コンピュータ戦を楽しむ「ひとりでぷよぷよ」、連鎖や同時消しなどの問題を解いていく「とことんなぞぷよ」などなど。ひたすら「ぷよぷよ」を楽しめる「とことんぷよぷよ」では、ぷよのサイズを3段階から選ぶこともできるぞ。

キャラクターはこんなにたくさん。誰を使う？

大きいサイズのぷよぷよに挑戦！ムズイのだ～

## 敵か味方か!?気ままなカーくん大暴れ!!

時間がくると爆発する「爆弾ぷよ」を最後に持っていた人が負け。爆弾ぷよに隣接しているぷよを消して、他の人に送っちゃえ！でも気ままなカーくんが……

# ちゃんばらファイター

| タイトル | ちゃんばらファイター | 容量 | 128M |
| --- | --- | --- | --- |
| 発売元 | ボトムアップ | ジャンル | 格闘アクション |
| 発売日 | 12月17日 | プレイ人数 | 1～2人用 |
| 価格 | 6980円 | 備考 | 振動パック・コントローラパック対応 |

## ファンタジックアクション ちゃんばら登場！

よいこの味方ボトムアップから最新ソフト情報が到着！『ちゃんばらファイター』はカンタン操作でダイナミックな攻撃が繰り出せる格闘アクションゲームだ。難しいコマンドやきわどいタイミングでのキー操作なんかは必要ないから、「格闘ゲームはちょっと苦手で……」っていう人でも楽しく遊べるはずだぞ！

主人公の剣士、フレア。王女さまを助けるために、遠くかなたの暗黒城へと向かう

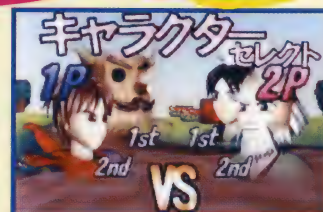
たくさんのモードで遊べるぞ。対戦モードに技作成モード、じっくり楽しめそうなカンジだ

## ストーリー紹介だよ

キャラクターごとに別々のストーリーが用意されているぞ。立ちふさがる敵を倒すのだ

ブライトン大陸にある平和な国、パステルップ王国。ある日突然、国民たちに深く愛されていた王女がさらわれた、というウワサが国中に広まりました。そして、王女さまを救うために6人の勇者たちが立ち上がったのです！彼らはブライトン大陸のはずれ、暗黒城へと旅立ったのでした……。

## 対戦もできるよ

このゲームに出てくるキャラクター達は実はみんなあやつり人形。ということは、人形を操っているヒモを全部切ってしまえば人形は動けなくなっちゃうよね。もちろん、普通に相手の体力をゼロにしてもOK。友だち同士でちゃんばら勝負だ！

2対2のタッグマッチ。ストーリーモードで覚えた技や自分で作った技を使って闘おう

勝った！いろんな技を使いこなして、みんなで楽しくバトルしようぜ

全日本プロレスとタッグを組んだ、本格プロレスゲーム！熱い試合を再現するんだ！

# バーチャルプロレス2 ～王道継承～

VIRTUAL PRO-WRESTLING 2

| タイトル | バーチャル・プロレス2 ～王道継承～ | 容量 | 256M |
|---|---|---|---|
| 発売元 | アスミック・エースエンタテインメント | ジャンル | スポーツ（プロレス） |
| 発売日 | 2000年1月 | プレイ人数 | 1～4人用 |
| 価格 | 未定 | 備考 | コントローラパック対応<br>振動パック対応 |

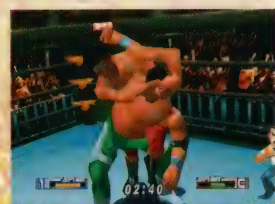
## 王道プロレスが64に！ キミも王者の魂を感じてくれ！

全日本プロレスの選手たちが実名で登場し、「過激で楽しい」プロレスを楽しませてくれる『バープロ2』。いやー、プロレスファンは発売がたのしみだよね。そんな人のために最新情報を公開だ！

◆もちろん小橋と秋山も登場するぞ

### 技の再現度はやっぱり最高！

実名で登場する全日の選手に関しては、その選手の特徴的な技はほとんどが再現されている。まずは、ジャイアント馬場さんを例にとってその再現ぶりを見てみよう。ちなみに、技の総数は全員分あわせて1000種類以上だ！すごいね！

◆まずはかわず落とし！みごとに決まってますね

◆ええっ？馬場さんのコブラツイストが見られるなんて！

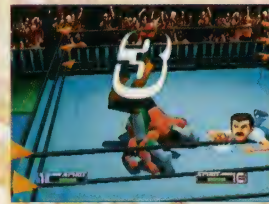
◆うっわーっ！ジャイアントスイングまで！

### 肝心の試合はどんな感じなの？

かんじんの試合の中身はというと、リアルな動きとシンプルな操作法で、駆け引きや迫力が思いっきり楽しめるものになっている。それでは、せっかくだから画面写真で試合の雰囲気を楽しんでもらおう。

◆観客に対するアピールも大事。一応馬場社長はアピール中です

◆大技がきまると「リプレイ」が表示されるぞ

◆三沢のように連続技を持っている選手もいるぞ

◆川田の乗っかりパワーボムが炸裂！そのままフォールだ！

◆精神力ゲージが「キレた！」になると大技が決められるぞ！

### なんと40人バトルロイヤルもできる？

シングル戦のほか、もちろんタッグマッチやバトルロイヤルもできるぞ。バトルロイヤルはなんと、プレイヤーは4人、レスラーは40人まで参戦できる！この辺については続報を待っててね！

◆タッグマッチもプレイヤーは4人まで参戦可

### 今回はエディットモードもさらにパワーアップ！

今回のエディットモードでは名前やコスチュームのほか、持ち技やスタイルまでかなり細かく設定できるぞ！さらに、チャンピオンベルトをエディットしたり興業スケジュールを決めることまでできるらしい。

◆このモードに関してはいずれ詳しく紹介したいね

| | |
|---|---|
| タイトル | 爆ボンバーマン2 |
| 発売元 | ハドソン |
| 発売日 | 12月3日 |
| 価格 | 6800円（予価） |
| 容量 | 128M＋バックアップ |
| ジャンル | 3Dアクション |
| プレイ人数 | 1～4人用 |
| 備考 | 振動パック対応 |

ゲームを作り込んでいたために発売が遅れていたけど、ついに正式な発売日が決定だ!

# 発売日は12月3日に決定だ～!

1人で遊んでも、みんなで対戦しても面白い『ボンバーマン』。今回は「ポミュ」という仲間を加えて大冒険！前作では、ストーリーモードは完全に1人用だったけど、今回の『爆ボン2』は、2人で同時に遊べちゃう！1人がボンバーマン、もう1人がポミュになって、一緒に冒険ができるんだ。もちろんポミュをコンピュータにお任せして、1人だけで遊ぶこともできるけど…。だれと一緒に遊ぼうかな？

↑どうやら敵じゃないみたいだけど…。一緒に戦ってくれたらいいのにね。はてさてどうなる？

↑おなじみの4人対戦も超白熱！竜巻は起こってるし、死神がついてるヤツはいるし…

仲間のポミュは、ボンバーマンがステージに落ちている食べ物を手に入れていくと成長するんだ。食べ物の組み合わせでいろんな種類に変身するぞ。それから、落ちているコインを拾ってお金を貯めると、ショップでいろんな物を買うこともできちゃう。さらに、対戦のモードだってたくさんあるぞ！

↑ポミュのエサになる食べ物は、大きく分けて3種類。組み合わせによっていろいろ変化するんだ

↑対戦用のモードも数種類あるぞ。もちろんステージだってたくさん用意されているぞ

↑ストーリーモードでお金を貯めてお買いもの。こんな変な物も売ってるんだ。どれを買おうか？

## STAGE 1 BOSS
## 紅蓮の炎ベルフェル

ボンバーマンを捕まえたのは、秘密結社B.H.B団。総帥ルキフェルスの配下には、強力な奴等がいっぱい。最初のステージには、ベルフェルが待ちかまえてるぞ。

↑ボンバーマンが置いた爆弾を蹴っ飛ばしたり、炎で攻撃してきたりする強力なヤツなのだ

# ビートル アドベンチャー レーシング

**エレクトロニック・アーツ・スクウェアの最新作！**
**きみもあの「ニュービートル」でレースができる!!**

| タイトル | ビートル・アドベンチャー・レーシング | 価格 | 6800円 |
|---|---|---|---|
| 発売元 | エレクトロニック・アーツ・スクウェア | ジャンル | レース |
| 発売日 | 11月26日 | プレイ人数 | 1～4人用 |
| | | 備考 | コントローラパック・振動パック対応 |

## 「ニュービートル」がゲームに初登場！

というわけで、『ビートル・アドベンチャー・レーシング』今回が初登場です。このゲームは「フォルクスワーゲン・ニュービートル」という実際にある車を使ったレースゲームなんだ。ちなみにフォルクスワーゲンから正式なライセンスを受けて、この車がゲームに登場するのはこのゲームが世界で初めてだぞ。それじゃ、ゲームの内容についてくわしくみてみよう！

◆雪道を走る。うーん、タイヤがすべりそうだなあ

◆こんどは山道でしかも夜。けっこうこわいですぅ

## 気になるレースの展開は？

自機は実際にある車なんだけど、ゲーム自体は実車のシミュレーションというよりは、途中でアイテムを集めたり、橋の上からジャンプしたりとアクションゲームっぽい要素が強くなっているようだ。コースによっては噴火する火山を走ったり、ティラノザウルスから逃げたりすることもあるらしいぞ。

もちろん、コースはいろんなタイプが用意されているし、車自体も、用意された中からコースにあったものを選んで使うことができるぞ。さらに、ゲームが進むと性能がアップした「スペシャルチューニングカー」も手に入るぞ！

## ゲームモードは？

まずは1人プレイモード。これには好きな設定で走れる「シングル」と、決められた条件で得点を競う「チャンピオンシップ」がある。おつぎは2人でレースをする2プレイヤー対戦モード。そして、最後に「ビートルバトル」これは2～4人で車を使ってバトルゲームをするモードだ。

◆ちなみにこれは1人用モードです

## ところでビートルってどんな車？

「ビートル」とはドイツの自動車メーカー「フォルクスワーゲン」社が50年も前に作ったベストセラー車。そして、この「ニュービートル」は名前が示すとおり、そのビートルをモデルチェンジした車なのだ。アメリカやヨーロッパでは大人気を集め、日本でも今年9月に発売されたばかりだ。

◆実はこいつはそういう車だったのだ

まいどおなじみチョロQの
N64版最新ゲーム！ 今月も
がんばって紹介しちゃうよ～ん！

| タイトル | チョロQ64 2 ハチャメチャグランプリレース | ジャンル | バトルアクションレース |
|---|---|---|---|
| 発売元 | タカラ | プレイ人数 | 1～4人用 |
| 発売日 | 99年11月 | 備考 | 64GB パック対応 |
| 価格 | 6800円 | | コントローラパック・振動パック対応 |

# 「2」は前作よりもさらにハチャメチャ？

毎度おなじみのチョロQを楽しいレースゲームにした『チョロQ64』。その続編がこの『チョロQ64 2 ハチャメチャグランプリレース』だ！ はたして、前作よりどれだけパワーアップしてるのかな？今月はその辺をみてみよう！

選べるボディは30種類以上！ 好きな車をえらんでみよう！

おっとっと、他の車をふっとばしちゃった。まあ、気にしない気にしない

こんな怪しい動きもできます。チョロQだから

## 過激で楽しいチョロQレース

車の動きはチョロQそのものって感じでとってもかわいいんだけど、もちろんそれだけじゃない。過激で楽しいレースもチョロQの持ち味だ！というわけで、こーんなハチャメチャな動きもできちゃいます。写真を見てみてね。

レースゲームにはつきもののドリフト

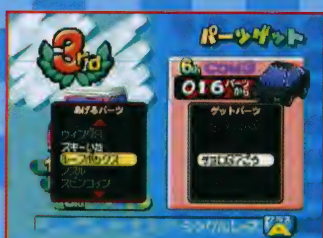
前作でもおなじみローリングスペシャルコーナリング

うりゃっ！ジャンプじゃ！敵の攻撃もかわせるぞ

## 勝負に勝ってパーツをゲット！

前作でもおなじみの「パーツ交換」。レースで上位3位までに入れば、4位以下の車とパーツを強制的に交換しちゃうことができます、ハイ。これで自分の車をパワーアップじゃ！ 前作と比べて、パーツもいろいろ追加されてるぞ！

レースの前には自分の車をセッティングしよう

6位の車からパーツを奪っているのは3位に入った車。奪う相手を選ぶのは1位から順番だ

なかにはこんなパーツも。それにしても、うえきばちって一体なぜこんなものが（笑）…

## どんなコースで走るのかな？

かんじんのコースのほうはというと、オンロードやオフロードなどいろんなコースが「たからばこカップ」などといったタイトルでまとめられている。各コースを勝ち抜いてグランプリで優勝すれば、とってもいいパーツが手に入るぞ！また、コンディションを変更すると、同じコースでもまったく違ったレースができる。さらに、エディットモードを使えば、自分の好きなコースを作ってしまうことだってできるぞ！ いろいろ遊んでみちゃおう！

ふつうはオンロードだけどもRボタンを押せばコンディションを変えられる

これで自分の好きなコースを作っちゃおう

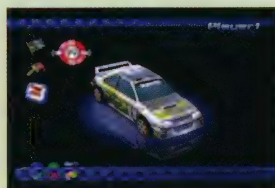
# Top Gear RALLY 2

| タイトル | トップギア・ラリー2 |
|---|---|
| 発売元 | ケムコ |
| 発売日 | 12月上旬予定 |
| 価格 | 6980円（予価） |
| 容量 | 96M |
| ジャンル | レース |
| プレイ人数 | 1～4人用 |
| 備考 | 振動パック・メモリ拡張パック対応 コントローラパック対応 |

## ついに登場！名作RCG第2弾

高いゲーム性でN64ユーザーをとりこにした『トップギア・ラリー』に、ついに続編が登場！今回はなんと実車でのプレイが可能になって、ますますヒートアップだ！

### 新機軸も続々

『トップギア・ラリー2』の最大の見どころといえばコースジェネレータの存在。コレはなんと、プレイするたびにコンピュータが自動的にコースを作ってくれるというモノなのだ！4種類のステージ、4種類の天候にコースジェネレータが加われば、何回プレイしたって飽きるなんてことはなくなっちゃうよね。さらに、なんとゲーム中のBGMも毎回作成するとか……。そして、トヨタ、三菱重工、富士重工（スバル）から承認を受けているので、実際にラリーに出場している車でのプレイも可能なのだ！今から期待が高まっちゃうよね！

◆世界を駆けるラリーカーにキミもトライだ！

◆もちろんマシンのカラーリングも変えられるぞ

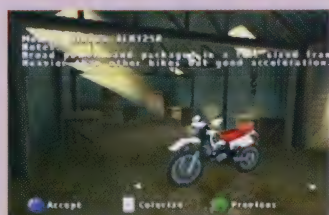
◆ライセンスを取得して世界にチャレンジだ

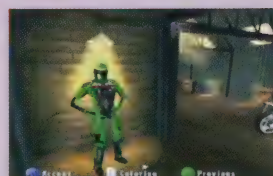
# Top Gear HYPERBIKE

| タイトル | トップギア・ハイパーバイク |
|---|---|
| 発売元 | ケムコ |
| 発売日 | 12月下旬予定 |
| 価格 | 6980円（予価） |
| 容量 | 128M |
| ジャンル | レース |
| プレイ人数 | 1～4人用 |
| 備考 | 振動パック・メモリ拡張パック対応 コントローラパック対応 |

トップギアシリーズといえば4輪のレースゲームだったんだけど、ついに2輪の世界にもトップギア旋風が吹き荒れる日が来た！大迫力のバイクレースに、キミはついてこられるか!?

## トップギアシリーズ、バイクに進出！

『トップギア・ハイパーバイク』ではプレイヤーはオンロード・オフロードの両方のコースを爆走することになる。もちろん登場するバイクも、オン用とオフ用でかなりの数が用意されているらしいぞ。ホンダやヤマハ、カワサキからライセンスを受けているから、実在のマシンに乗ってレースできるぞ！

◆実際にレースに参加していたり、街を走っているバイクに乗ることが可能。変化に富んだコースを走り抜け！

◆コースもオン・オフ両方でバリエーションは豊富だ

◆お好みのライダースーツとメットをチョイス

『ハイパーバイク』ではプレイヤーの分身となるライダーのスーツやヘルメットにもこだわりがあるのだ。10種類のヘルメット、5種類のライダースーツを組み合わせて、お気に入りのライダーでプレイしようぜ！

ゲームボーイ。は任天堂の登録商標です。

STAR★FISH

# 皇帝ヲ倒セ。

時は遠い遠い過去に遡り、リルガミンも狂王トレボーも登場する以前の話…。
魔法も呪文もまだ体系ができておらず、混沌としていた時代の物語。時の皇帝は大陸を統一し一大帝国を築こうとしていた。
そしてその原動力は魔法を戦争で利用することであった。皇帝は魔界から次々と魔物を呼び集めていた。
この物語は帝国領の一つにある街「ムンカラマ」のダンジョンに冒険者が挑戦する所から始まるのだった…。

ウィザードリィ エンパイア

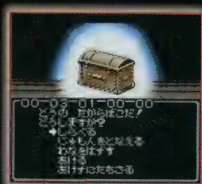
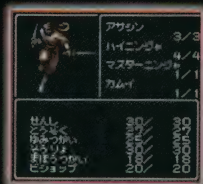
## Wizardry® EMPIRE

全てのウィズファンに捧ぐ、渾身の新シリーズ「ウィザードリィ エンパイア」がゲームボーイカラー専用ソフトで登場!

**10月下旬発売予定**
**3,980円**(予価)

企画開発/株式会社スターフィッシュ　販売・お問合せ/株式会社スターフィッシュ販売
〒150-0002 東京都渋谷区渋谷2-19-20 宮益坂岡ビル9F TEL.03-3409-5088 当社ホームページ http://www.iijnet.or.jp/starfish/

The 64DREAM 1月号は11月20日発売

# 特製シール VOL.39

ゲームボーイ書き換えタイトルシールだよ!

ゼルダ外伝プリクラシールだよ!

GB書き換えタイトルシールだよ!GBメモリカートリッジに貼ろう!

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 役満 | スーパーマリオランド | ゴルフ | ソーラーストライカー | ドクターマリオ | F1レース | ゲームボーイウォーズ |
| メトロイド2 | 星のカービィ | カエルの為に鐘は鳴る | スーパーマリオランド2 6つの金貨 | カービィのピンボール | スーパーマリオランド3 ワリオランド | ドンキーコング |
| マリオのピクロス | 星のカービィ2 | スーパードンキーコングGB | モグラ～ニャ | ヨッシーのパネポン | ゲームボーイギャラリー | ゼルダの伝説DX |

カセットの上面に貼ってね

スーパーロボット大戦64

夜光虫II～殺人航路～

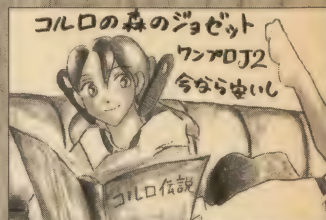
VIEW POINT 2064

REVOLT

WINBACK
ウィンバック

ごめんなさい。忘れてました。

ちわ。編集部マッシーです。巨人優勝も夢と消え、お寒い季節到来ですが、『ポケモン金・銀』、『ドンキー64』、そして64DDと新タイトルが続々と登場するのが楽しみですな。

DECEMBER

**N64ゲームの中で一番残虐なシーンは何だと思いますか？僕はひそかに『ゼル伝』の死にかけのガノンを最後にリンクがメッタ斬りにするシーンだと思っています……。（富山県／ha-GE少年）**

正当派残虐っていうと、やっぱ『テュロック』だと思うけど、よくよく考えると「ヨッシー」に食べられてタマゴにされる気分ってどんなんだろう…とか、カービィに吸われたりすると、中でどうなるんだろう…と思う時もあるよね。それと『ゼル伝』プレイしている時って、家の中で爆弾仕掛けたりするでしょ。村の中で剣ふったり、でんぐり返ししながら移動したり、もし実際にそんな人がいたら、やっぱ大変なことになるよなぁ。

**64DDがもうじき発売されますが、特設みたいなのは考えていないのですか？（東京都／ロクシーヌ）**

64DDタイトルに関しては、一般売りがないので、なかなか難しい扱いになると思うのですが（64DDの詳しい情報は83Pからの特集を読んでね）、ソフト自体の紹介は本誌ページでやっていきたいと思っています。64DD情報局なんて特設ができるといいのかもね。それにしても64DDの『タレントスタジオ』はマジで傑作。とんでもない作品が作れます。ぜひポケカメは用意しておきたいところだ。友達呼んで、タレントを作りまくろう。

**先月のプレゼントでカスタムペイントGBがありましたが、あれはどう作るのですか？（東京都／びゅい）**

まずは特殊なドライバーでハードを分解して、サーフェイサーで表面処理をした後、エアブラシで塗ってみました。カラーGBは液晶部分がはずれないので、サランラップで保護してます。でもあんまり無理な改造はダメだぞ。プラモが得意なお兄さんやお父さんに頼んで作ってもらうといいかもね。

**64ドリーム3周年ですか。ドルフィンがでると名前はどうなりますか？（千葉県／プラネットOO）**

ドルフィンかぁ。この名前が浸透しているけど、これって正式名称ではないんだよね。だから、ドルフィンドリームになるとは思えないな。個人的にはニンテンドウ2001とかって名称になりそうな予感……。通称ニン1とかね。じゃあニン1ドリームっつーことで……。なんか忍者ものっぽいけど…。タイトルにドリームって名前は残してほしいですな。

**『ポケモン金・銀』の感想を教えて!!（埼玉県／ポリンキーZ）**

残念ながらスペースワールドで2回遊んだ30分間しか触ってないので何とも言えませんが、最初に選べる3体のポケモンの中ではチコリータがおすすめ。あの形状(今月号112P参照）からどんな進化をするのか楽しみだもんね。でもこの号が発売されるころには、プレイできそうです（お先にごめん)。感想などはゲームソフトファンクラブなどで紹介していきます。ところで、みんなはもう『ポケモン金・銀』は予約したのかな？TVアニメも『金・銀』編に突入したので、この冬はかなり盛り上がりそうだね。

**ドルフィンが出るとN64のソフトは出ないのですか？（愛知県／ポケットピンチャン）**

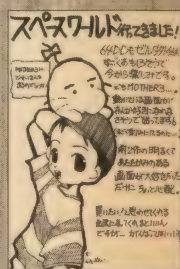
出ないことはないと思います。だってスーファミだって新作ソフトがまだ出ているでしょ。なのでドルフィンが出たからといってN64を押入にしまうことはないのだ。それに『ゼル伝』とか『スマブラ』とか、まだまだ遊びたいじゃない? これはN64だけで楽しめるわけだし（ちなみにマッシーはいまだにFCで『Dr.マリオ』をやってるし……）そのハードでしか味わえないソフトがある限り。押入にしまっちゃダメってことだ。ホントはドルフィンで64とかスーファミのソフトが遊べるといいんだけど…。

【あてさき】 〒102-0074 東京都千代田区九段南1-5-13共同ビル2号館
(株)毎日コミュニケーションズ 64ドリーム「ロクドリエンタメ倶楽部」係

## FROM LETTERS
イラストコーナー

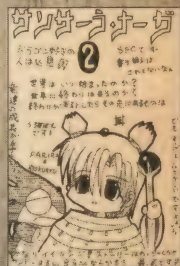
イラストコーナーもお葉書たくさんありがとね

⬅（東京都／Ellen）さん。初の64ソフトはこれ

⬆（千葉県／えのっちんぐ）さん

⬆（千葉県／らっきーぷりん）さん

⬆（静岡県／大場隆平）さん

⬆（山形県／まめっち）さん

⬆（京都府／ていえぬ）さん。シブい

⬆（徳島県／バッハの虜改め皇えいる）さん

⬆（山口県／松村やゆよ）さん。同感

⬆（滋賀県／ゴメンPNうてない）さん

# ちづるのアナログチャット64 ～be myself～

## 今月の肖像画

大阪府／水葉智沙さん作。最近、食がどうも細いので(トシのせいか?)「食欲の秋」が来るといいな。

## 今月のお酒 20才未満禁

### ホーゼズ・ネック

ブランデー・ジンジャーエール・レモンの皮のカクテル。ブランデーの香りとレモンの苦みがベストマッチ!

らせん状に切ったレモンを「馬の首」に見立てたのがこのお酒の名前の由来。もうすぐ開幕する秋のG1制覇の前祝い酒だ(希望)!

ベストマッチゲーム　実況G1ステイブル

## 第25回「編集者が困る」読者とは?

**読者のみなさんのおかげで、何とか本誌も4年目に突入。本当にありがとうございます。ここでだから言うけど、廃刊の危機にさらされたことは1度や2度ではない(らしい…)。**

では今月もお便りから。**「64ドリーム読者で、編集部のみなさんが嫌いな読者はいますか?ちなみに、嫌われているとしたらどうしたら好かれますか?」。徳島県の64ファンさん(15才)**より。金剛さんへの質問だったんだけど、ここでいろいろと語らせてもらいます。

まずは誤解のないように言っておくけど、ここまで本誌が続いたのはひとえに読者のみんなのおかげ。なので**「嫌いな読者」はいません**。特に毎月お便りくれる人のことは覚えてるので、お便りが来ないと心配になるほど、読者に愛着をもって本作りに励んでおります。がっ、嫌いというより困ったちゃんな読者はいます。

それはズバリ、**電話で何度も何度もしつこく同じ質問を繰り返してくる読者**。何度もかかってくると、宇多田ヒカルの歌じゃないけど、名前を言わなくても声で分かるので「うわ、またあのしつこい人から電話だ～」てなことに。質問したい内容をメモするなどして、1回でテキパキ尋ねてくれるとありがたいです。また、編集部が一番忙しいのはだいたい毎月初め～12・3日頃。この時期以外はヒマなので、電話で読者からの質問があった場合はていねいに受け答えをしているよ。もちろん、忙しい時期も、できる限りの対応を各担当編集者がしてるけどね。でもこの時期は**編集部全体がメ切を控えて殺気だっている**のは確かなので、なるべくヒマな時期にお電話ください。

また、基本的に**ゲームの内容などは本誌に出ている以上はお教えできない**のでご了承を。いわゆる「情報規制」などもあるし、先々のことについては、うかつな答えは編集部の一存ではできないことも多いので…。

ちなみに、一番多い電話での問い合わせはドリテクについての質問。本誌に掲載してある通りにすれば、必ずその技は成功するはず。1回で成功しなくても何度もためしてみて、**どーしてもダメ!って時だけお電話下さい。**

つーわけで、編集部で電話が鳴りっぱなしというのが一番困ることであり、困った読者さんというわけ。でも、読者のみんなからのお便りは全て読んでいるし、それが本誌への批判的内容であっても全然OK。ほめ言葉はもちろんうれしいけど、批判も今後の勉強になるからね。

最後に耳より情報。アン・ケイトちゃんはアンケートハガキに**ナゾの目印**をつけ、その中から読プレの当選者を抽選しているもよう。「批判や賞賛、その他の近況でも何でも、いろいろとしっかり記入してくれた読者を優先している」とのこと…さあ、次の当選者は君だ!編集部全員、**読者のみんなへの好き嫌いや分け隔てなく、多くのお便りをお待ちしてるよ。**

## 教えて金剛さん 何でも聞いてくれ

**何で雑誌の何(月)号は実際よりも1ヶ月も2ヶ月も先なの?**
愛知県／吉田　央さん他

### 一言で言えば雑誌業界の慣習だ。

本誌は12月号なのに10月発売。他の週刊誌などもだいぶん先の日付の号が発売中だよな。雑誌というのはその旬を過ぎると書店から姿を消すので、もしこの12月号が「10月発売だから10月号!」ということになると、発売から10日足らずで、11月に入り、書店から消えることになる。つーわけで、これは雑誌業界の暗黙のオキテなのだ。

## ちづる姐さんの恋愛相談コーナー

**「ちづるさん…失恋に効くゲームってありませんかね…教えて下さい」**。長野県のフラウイニンゲンさん(16才)からの、かなり力のない筆跡(失礼)で書かれた、恋愛というより失恋相談。おいおいどーしたよ、しっかりしなよ…と、ヘタな慰めはおいといて、オススメは、まず愉快痛快なSHT『爆裂無敵バンガイオー』。スカッとするよ。また『シムシティ』で街を作ってはヤケっぽく破壊することを繰り返すのもいいかも。そのうち「オレ、何をやってんだ～、何を悩んでたんだ～」と目のウロコが落ちるでしょう。キメテは『超兄貴』。オンナなんかどーでもよくなるはず(別の方向に目覚めるとそれはそれで何だが…)。ともあれ、本誌が君の手元に届く頃にはココロの傷が癒えていることを願ってます。

## 今月のすけ

そろそろ冬眠の準備をはじめている、4才のシマリス君。

『オリから出たいでちゅ～!!』そーしてやりたいけど、冬眠前は時々凶暴になるので、現在閉じこめられ中。まあ落ちつけ。

## おハガキ募集

コラムのテーマ、似顔絵等々大募集(特に恋愛相談求む)。官製ハガキ・封書・とじ込みハガキどれもOKだ。

宛先
〒102-0074
東京都千代田区九段南1-5-13
(株)毎日コミュニケーションズ
64ドリーム「アナログチャット」係まで

木版画／北河　忍
撮影協力／ブロンクス　新宿区高田馬場3-1-5(TEL)03-3364-0754

はみだしチャット「木版画ってどこに使ってるの?」(千葉県／げんるいさん)。金剛さんです。ネットで見つけたので御厚意で使わせてもらってます。興味のある方はwww.koganet.or.jp/～kitagawa/j_main.html#j_topまでアクセスを。

# Game Soft Fan Club 2

ゲームソフトファンクラブ

2ヶ月のご無沙汰。ゲームソフトファンクラブ2も第2章に突入。来月からは新タイトルFCも誕生だぞ。

## ファイアーエムブレム

**もうクリアした人もしてない人もつまっている人も…**

クリアした～？ いやできないっすよ。難しすぎて……。なんて貴方もここでうっぷん晴らし。

### 俺攻略

東京都／東雲大地さん

『聖戦』から幾年月……。一体どれだけ待ったのだろう。と指折り数えていたら寝てしまいました。いかん、こんなことじゃあ。と思って始めた『トラキア776』。1章クリア。楽勝。2章クリア。あれ、外伝なんて行けないじゃん。3章クリア。でも子供救出できず……。4章……クリアできん。なんじゃこれ。脱出しようと扉を開けた瞬間のこの増援。ダルシンのひとふりでリーフ死亡。もう1回最初からやり直す。1章クリア。今度はオーシンにあの武器を、ハルヴァンにもあの武器をゲットさせ、リーフのみで敵を全滅。ああ、でももうこんな時間。明日は学校だし、宿題だてやってない。今日はもう寝ます。続きはまた明日。それじゃお休みなさい。ぐー。

### 外伝ルートをバラせ

東京都 フィンフィンさん

こんちわ。『トラキア776』クリア歴1回のフィンフィンです。でも行けなかった外伝ルートがあるのですが、これは雑誌で教えてくれないのでしょうか？（編集部注：残念ながら雑誌では全部の外伝ルートへの条件は規制で紹介できないことになっています）それとクリアしたにも関わらず～（編集部注：エンディングに関することも規制で紹介できないのです……）さらに～（編集部注：特定のキャラのあーなっちゃうことも書けません……）というわけで、これから2回目をプレイします（編集部注：せっかくのレビュー記事がほとんど伏せ字です。申し訳ない。来月から何とかしよう。ぜひ）それにしても、これ完全クリアした人っているんでしょうか？

### 第1回 『トラキア776』キャラクターアカデミー

なんだよ。いつこんなレビュー募集したんだよ!! という読者の声が聞こえてきそうですが、なんか結構こーいう意見が多かったので使ってみました。みなさんもよかったら感想など送ってください。それと、やります。キャラ人気投票。下の6部門を設置してみたのですがいかがでしょう。まだこんな部門を作ってほしいという声があれば作ります。最終的な締め切りは1999年末を予定。2000年1月発売号で発表したいですな。

**投票部門**

**BESTヒーロー賞**
とにかくあんたに惚れたよ。いやあんたはかっこよかったというお兄さんキャラを選ぼう。

**BESTヒロイン賞**
とにかくあんたは守りがいがあったよ。あんたの笑顔は最高だよというお姉さんキャラを選ぼう

**頼りにしたで賞**
困ったときはあんたに助けてもらったよ。あんたこそ最強キャラだよというひとを男女問わず選ぼう。

**ナイスオヤジキャラ賞**
いい味だしてるよ。あんたなら父さんと呼んでもいいよというようなおっさんキャラを選んでみよう。

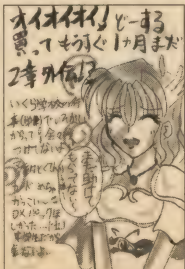
**名脇役賞**
あれ、あんたいたの？ でも役に立ってるじゃん。というかありがとうというような脇役を選んでみよう

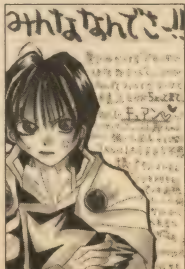
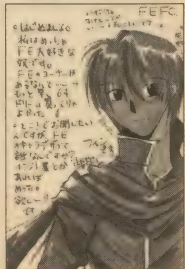
**イヤ～な敵キャラ賞**
おんまえなぁ、それ避けるのかよ。ていうかひどいよ強いよというような敵キャラを列挙してみよう

### イラスト776

イラストもたくさんいただいてます。ありがとさん。コメントスペースが少ないので、名前だけで勘弁してください

↑（東京都／Ellen）さん

↑（栃木県／緑川なつめ）さん

↑（北海道／みずさわじゅん）

↑（広島県／銀瀬知騎）さん

↑（鳥取県／林崎かのん）さん

↑（滋賀県／風世りょう）さん

↑（静岡県／季野りぐら）さん

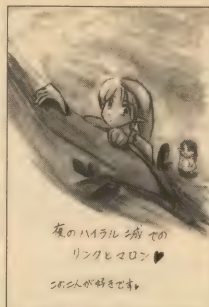
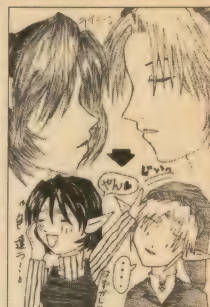
# ゼル夫くん

## 大予想大会!!外伝はこーなる!!

スペースワールドで『ゼル外伝』遊びましたか? 1時間待ちで2回も遊んじゃったよ。このゼル夫くん……あれ、タイトル変わってないじゃん。ほんとは今月からゼル夫くん外伝になるはずだったんだけど……、来月から変わると思います。それにしても『ゼルダ』がこんなに短期間でリリースされるとはおもわなんだよな。そんなの『ゼルダ』じゃないやい!! とかっていわれそうだけど……。どうせその先のドルフィン版は時間がかかると思うので、この新作ラッシュを味わっておくのがいいと思います。GB版は3個買うことになりそうだしね……。マジで……。あ～ゼルダ貧乏…。

## 外伝もGBもど～んとでますよ!

**新作ラッシュの『ゼルダ』。まずはGB版がリリースされますよん。**

⬆(愛知県/一本松葉)さん。コーナー名長すぎ?

⬆(東京都/Ellen)さん。知らずに今月3枚目

⬆(大阪府/水葉智沙)さん。ちょっとドキッ

## スペースワールド99プレイレポート

というわけで、ここではスペースワールドで『ゼル外伝』を体験した人がくれたお葉書から、読者の体験レポートを紹介していくぞ。まずは東京都の不知火さん。「今回プレイできた3コースの中で私がプレイしたのはバトルコースです。『時のオカリナ』でもバトルは苦手だったのですが、今回は大勢の人の中でプレイしたので、さらに下手プレイの連続でした。でも子供リンクなのに弓を使ったり、前作にはなかったアイテムがあったりで、ボス戦もかなり楽しめました。特に今回のボスはちょっと頭が良くて(?)てこずったりもしました」続いて千葉県の鎰さん。「リンクの変身が最高におもしろかった。特にゴロン族」とまあ、遊んでレポートしてくれた大半が、おもしろいとの評判。さすが『ゼルダ』。続報が楽しみだね。来月号でもよろしくねん。

# ヌル軍部1999

## この3本をやるんです

まただよ。どーいう意味だよ「ここは警察じゃないよ」ってのは……。それはさておき、ヌル軍部とは編集部内の対戦&ガン大好きな連中が集まったエセゲーマー達。ガンや戦車が登場すれば、どんなゲームにも手を染める奴らだ。今回彼らがピックアップしたゲームはこの3本。発売中の『ウインバック』を始めとして、こんな遊び方がある。なんてことを提案していくぞ。興味のある方はお手紙をあて先まで、こっそりと送りつけてください。

## 相変わらず赤いものは通常の3倍

**ヌル軍部にはたまらないソフトが続々とリリース。ここは警察じゃないよ**

### WINBACK　コーエー／発売中／6800円

現在好評発売中のこのソフト。遮蔽物にかくれて移動したり、攻撃したりするのがとってもグッド。対戦も充実していて、慣れてくると、遮蔽物からのアタックがメチャ楽しくなるぞ。ただ、デスマッチモードは1度死ぬと、もう死亡なので、ちょっと残念。

⬆この緊張感がたまらないのだ

### パーフェクトダーク　任天堂／2000年発売予定/6800円

あの『ゴールデンアイ』制作チームの最新作。スペースワールドで遊んだけど、いきなり2丁拳銃なんてのができるんだよね。あと、人の死に様のリアルさも健在。近未来というからもうちょっとすんごい武器がでるかと思いきや……。あとは開発を待つばかりってとこ。

⬆4人対戦になったらまた燃える

### 現代大戦略 Ulitamete War　メーカー未定　12月予定／価格未定

64DD専用ソフト。やっと64でも出たと思ったらDDだった。でもその待ったかいだけあって、かなり本格派に楽しめそうなこのソフト。戦車好きも戦闘機好きもミサイル好きも大興奮。リアルタイムに動く戦局も緊張感ドキドキだし。詳細は続報で紹介するぞ。

⬆この画面だけで戦車好きは昇天

## 帰ってきた!! スパロボ研究所

### 今月は「合体」について考えてみよう

スパロボファンのみなさん、当研究所にようこそ。このコーナーは、『スーパーロボット大戦』シリーズに登場するロボットに限らずロボット全般についていろいろと考えてみようというコーナーだ。今回は、スパロボファンにはとってもなじみ深い「合体」について。

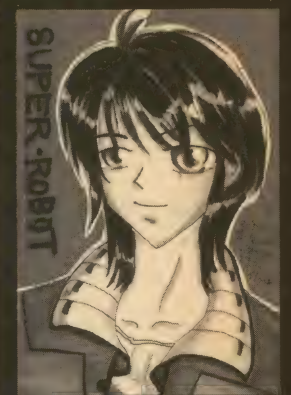
「合体ロボット」の基本パターンは「ゲッターロボ（74年）」によって作られ、「超電磁ロボ　コン・バトラーV（76年）」でほぼ完成する。これ以後、多くの合体ロボットが生み出されるわけだが…どうにも数が多すぎた。そこで、他の連中とは違った合体システムを導入することで他の作品と差別化を図る連中が現れたのだ。今回は、そんなやつらについて見てみよう。

まずは、合体方式に凝った「闘士ゴーディアン（79年）」から。このロボット、「ガービン」「デリンガー」「プロテッサー」という3体のロボットが合体するのだが、その合体方式というのが…まず、身長3mのプロテッサーの胸がパカッと開き、その中にパイロットの「ダイゴ大滝」が入る。さらに、身長6mのデリンガーの胸が（以下略）…もうおわかりですね。そう、このロボット、大きいロボットのなかに小さいロボットが次々に入っていくという「驚異の入れ子式合体ロボ」なのだ。でも、これだと合体状態ではぜ〜ったいに関節が動かないと思うんだけど…。

⬆左がダイラガー、右がゴーディアンのプラモデル。発売元はバンダイ

お次はとにかく合体する機体を増やしてみました、という「機甲艦隊ダイラガーXV(85年)」。ちなみに「XV」は「フィフティーン」と読みます。名前の通り合体するのは史上最多の15機！ なんせ数が多いもんだから、5機ずつのグループに分かれて、いったんグループごとにまとまってから、ダイラガーへと合体していた。ちなみに、ダイラガーの作った最多合体機数記録はいまだに破られていないはず。…破りたい人がいるとは思えないけど。

### イラスト格納庫

SUPER-RoBoT

⬆福井県/初空　竜さん。「スパロボ64」のアークライトだね

#### 今月のまとめ

新しすぎる合体方式を採用したゴーディアンと、数で圧したダイラガー。…どっちもやりすぎです。ハイ。

## これからはこんなソフトあてのハガキを募集していくぞ!!

### MOTHER3 豚王の最期

いよいよ『MOTHER3』も特設決定。実はもうずいぶんおハガキをいただいているので、早速とりかかります。シリーズ問わずイラストハガキや質問ハガキを受け付けますので、下の宛先にふるって応募してくださいね。発売まであと1年弱（と思ってもいいかな）だから、今から盛り上げていこうぜ。本誌の続報はもう少し待ってくれい。

### 星のカービィ64

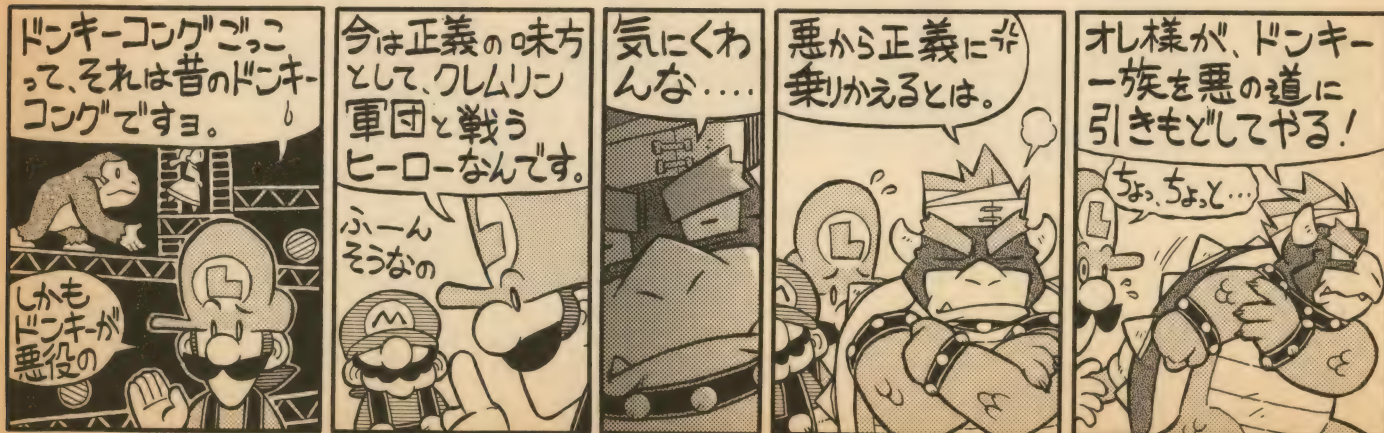
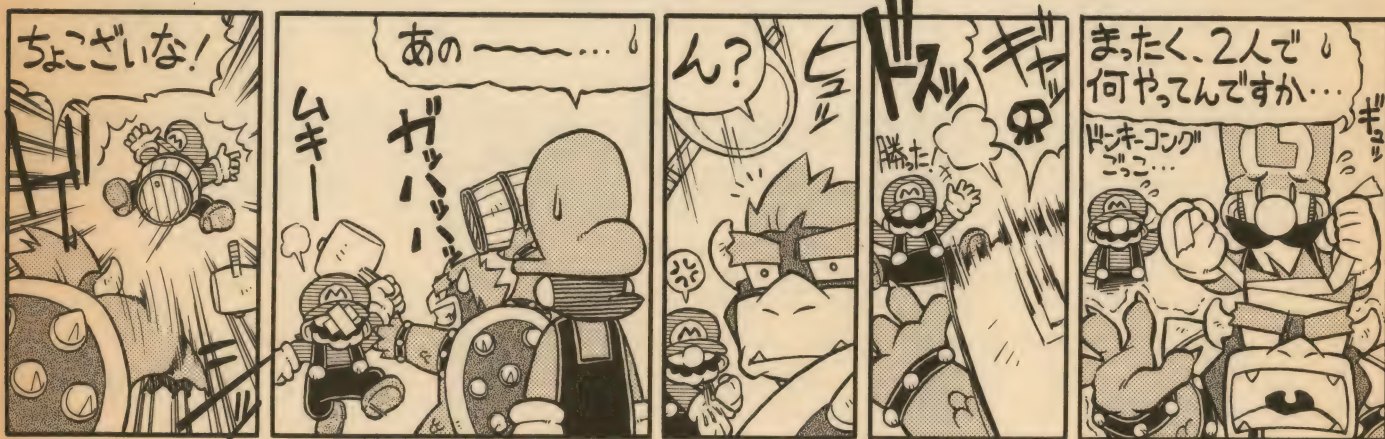
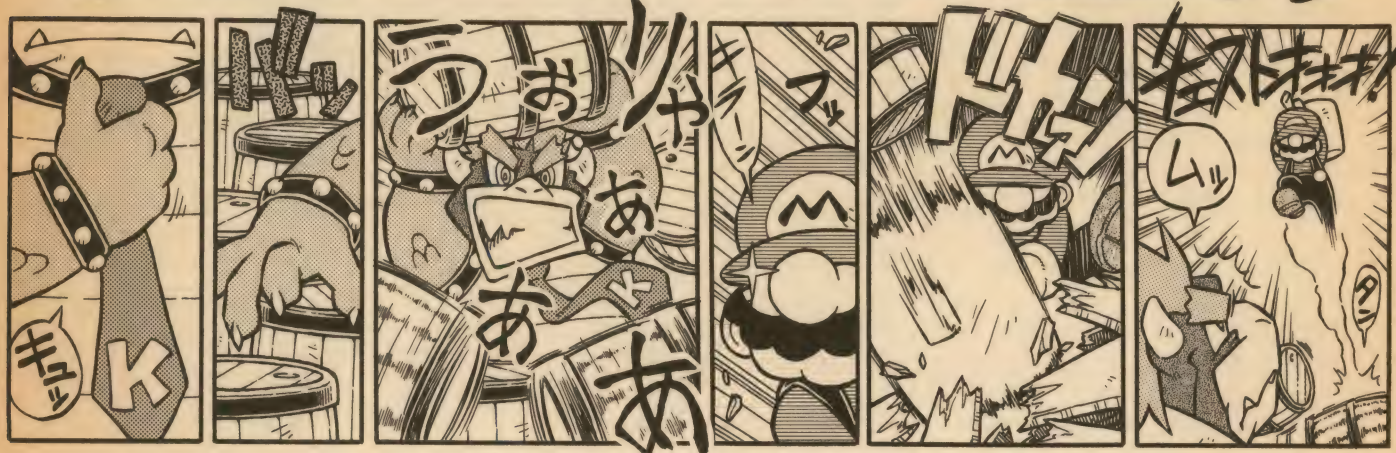
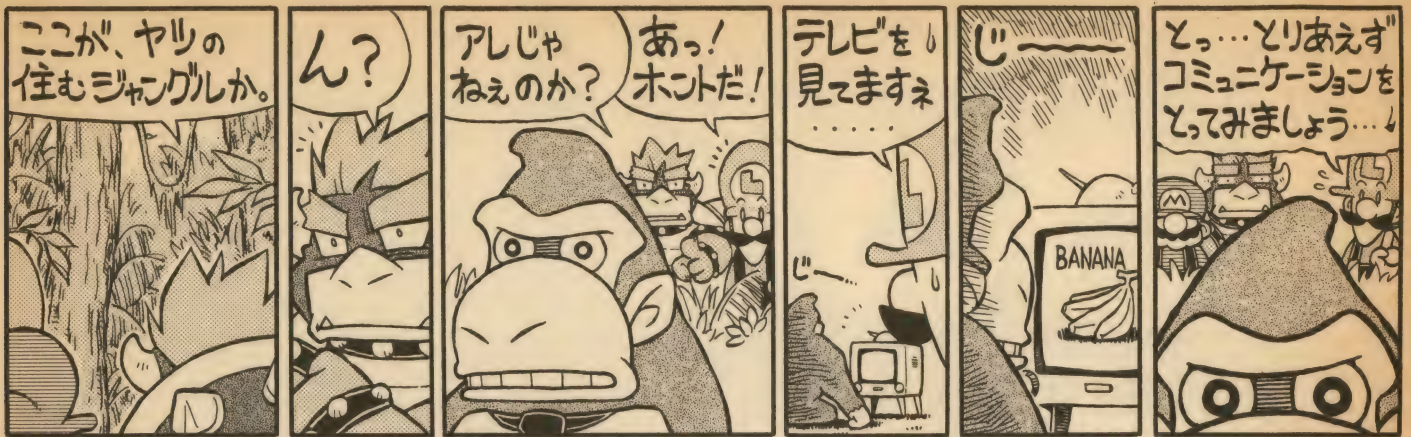
お待たせ。こちらも特設スタートします。『MOTHER3』同様、ハガキが結構来てますので、すぐにスタート開始。今回のN64版以外のシリーズでもオッケイなので、イラストや疑問、質問ハガキを送ってくださ い。あと『スマブラ』でのカービィつかいのみんなも、攻略方法なんかを教えてくれるとうれしいな。よろしくね。

### スーパーマリオRPG2

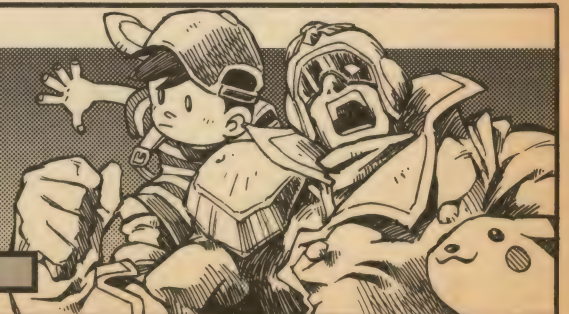
忘れちゃいけないこのソフト。マリオの特設がないのはおかしいよね（でも、ほんとは昔あって、ちょっと趣旨が変わって連載しているのが「マリオ親衛隊」なのでした）。マリオやピーチ姫にクッパなど、人気のキャライラストやストーリー予想なんかをハガキにかいて送ってください。ハガキがたまり次第スタートしていくぞ。

### 64DDタイトル

さらに64DD専用特設も検討中。『タレントスタジオ』や『ペイントスタジオ』の力作を本誌で紹介していきたいと思っているし（昔「ポケカメシティー」なんてあったよね）、64DDソフトの楽しみ方なんてのも紹介していきたいと思っているぞ。DDで発売が予定されているソフトのイラストや、DDへの質問、疑問なんかがあったら、こちらあてにおハガキを送ってください。『ドシン』や『シムシティー』なんかのイラスト（シムは描けるか？）もこちらで受け付けることにするぞ。

今月は『DONKEY KONG 64』です.

スペースワールドに影響されてか最近また「スマブラ」をしてます。クッパが使えないから、ちょっと残念だけど、やっぱりこのソフトは奥が深いですね。ぜひ、続編を出してほしいなぁ～と思っているのは僕だけではないはず。それと、前回のクイズの答えは「笑点」のテーマ曲でした。分かる人にはスグ分かったみたいだけど、悩んでいる人もけっこういました（笑）当選者は次号で。それでは（by中植）

⬅徳島県／あんじいさん

⬆愛知県／マリオ子さん

**宛先** 〒102-0074 千代田区九段南1-5-13（株）毎日コミュニケーションズ 64ドリーム『DDD』係

●ファンレターが多いのはとってもありがたいのですが、せんせ～が迷惑になるようなお手紙はすいませんが遠慮してくださいね(by編集部)

## 認めたくないものだな。ヌルさ故の過ちというやつを

松本人志がコントとわからずに本気にする客がいると嘆いていた。雑誌も同じ。特にこんなバカページの情報を鵜呑みにする（人はいないと思うが…）とかなりへこむのでやめておこう。

## ヌル大予想!!ドルフィンとGBアドバンスはこーなる

RESEARCH

### ソフト編

PS2の販売が落ち着く頃に発売されるGBアドバンス。でもこれってとっても言いにくい。ので以降、ヌルゲーでは、ジーバンと呼びます。どんなソフトがでるのかは、まだ正式発表はないものの、コナミと組むということだし、任天堂山内社長もコナミの野球や音楽ゲーム資産に期待といっているので、『パワプロクンポケット』と『ビートマニアGB』の続編が出るのは間違いなさそう。ポケモンのBGMでビーマニなんていいかもしれない。もちろんN64とのリンクもしてほしい。リンクしてほしいと言えば、いまだに大人気の『スマブラ』。これがジーバンで出てくれて、後に出る（と思う）N64の続編とリンクしてくれるとグッド。ジーバン版（ああ、言いにくい……）ではキャラ育成なんかができちゃったりして……。『スマブラ』の続編といえば、いずれはドルフィンでも出る（と思う）だろう。となるとDVDっつーことで、純粋に容量が増えればキャラも増えるよな。任天堂キャラ総出演ってことでどうでしょう。超ドマイナーなキャラも出るとうれしいぞ。それにしても、ドルフィンの1発目は『マリオ』とか『マリオカート』なんかが予想されるけど、ジーバンの1発目って何だろう？ GBだから『ポケモン』が有力だけど、『金・銀』出たばっかだしなぁ。意外なところで『メトロイド』とか『ドンキーGB』なんてのはアリかもしれないよな。個人的には『メタルギアソリッドGB』なんてでてくれるとうれしい。あとはネットワーク機能を使うソフトが…やっぱネットワーク『ポケモン』がアリなのか?

### ハード編

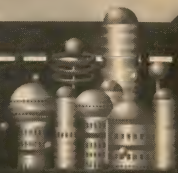
ネットワークという、任天堂の新しいサービスが受けられるジーバンとドルフィン。先行して64DDのエンターネットサービスが始まるが、これがどーなるかで大きく変わるはず。小中学生がそんなに、PHSや携帯は持っていないだろうからね。でもネットでポケモンが配信されたりなんかすると状況は変わったりするんだろうか? ジーバン（くどいけどGBアドバンスをこー呼びます）は32ビットの携帯マシンで、画面はTFT液晶を使ったものになるとか。これは乾電池での使用を考えて、長時間遊べることを配慮したようだ。確かにバックライトは欲しかった機能だが、電池を考えると潔い決断と言うべきだろうか。ボタンは従来の十字キー、セレクト、スタート、ABに加えて、もう2つはつくのではないだろうか。ドルフィンに関しては全くもって不明。2000年末発売を予定しているが、個人的にはもう少し遅れるのではないかと思う。DVDという新しいメディアを任天堂がどう料理するのかは本当に楽しみ。海外でディズニーと提携したことを考えると、両面再生のDVDの片面をディズニーアニメ、裏面がゲームなんて使い方もできると思うぞ。気になるのがコントローラ。スーファミ、N64と登場のたびにコントローラの形状と機能でド肝をぬかしてくれた任天堂だけに、ドルフィンのコントローラはメッチャ楽しみ。もうそれ1台でなんでもできるように（TVのリモコンから、なんやらに）してほしい。個人的には変形、合体して、それ自体がゲームマシンになってくれるとうれしいのだけど……。

### 結論 CONCLUSION

編集部マッシーです。今後発売されるハードは64DDも含めてネット対応。とうとうネット時代がやってくるんだなぁ。GBに携帯が

つながる姿はイメージできないけど、ピカチュウ型携帯とか、マリオ型携帯なんかが発売されたりして……。今月はこんな感じで。

**予想はあくまでも予想、というか希望か?!**

### 第1回ヌルゲー選手権 開催決定!!

♪あんなヌルいいな、できたらいいなっつーことで、第1回ヌルゲー選手権開催。君が今までプレイしたなかで「うわ、なんだよこれ、ヌル」と思ったゲームを教えてくれ。機種問わず。年代問わず。ヌルかったタイトルとその理由をハガキにかいて51ページあたりにある宛先に送りつけよう。抽選で賞品もだします。

書き換え価格 800~1000円(税別)

1999 11/1より 書き換えスタート

特集 NINTENDO POWER

# GBソフト書き換え大特集

任天堂GBソフトを完全網羅!

コレ1冊でGB書き換えの全てがわかる、完全保存版

11月1日より書き換えスタートの21タイトル

スーパーマリオランド
ゲームボーイウォーズ
星のカービィ
メトロイド2
役満 ほか

カエルの為に鐘は鳴る
も11月1日よりスタート!

12月1日より書き換えスタート

カービィのきらきらきっず
ゲームボーイギャラリー2&3
スーパーマリオブラザーズDX
ほか

特別読切
GBソフトの書き換えに行こう!
中植茂久

# NINTENDO POWER 書き換え指南

マンガ・中植 茂久

はみだしGBドリーム

最寄りのローソン書き換えサービス実施店を知りたい時は、ここに問い合わせてみよう。（東京）03-5476-6800　（大阪）06-6380-4622

GBメモリカートリッジには、ゲームプログラムの「Fブロック」が8つ、データをセーブするための「Bブロック」が16ある。このブロック数を越えない範囲内で、好きなゲームが書き込めるのだ。ただし、Fブロックが8未満のゲームを書き込むと、ゲーム選択画面用にFブロックが1つ使われるから注意しよう。もちろん、既に書き込んだゲームを消去して、新しいゲームに書き換えることも可能だぞ。どのゲームを消すかは、ロッピーで指定するのだ。また、簡単な操作説明が書かれた「遊び方シート」をレジで購入できるぞ（1枚29円）。このGB書き換えサービスをどんどん利用して、いろんなゲームを遊び尽くしちゃおう!

←GBメモリカートリッジ1本には、最大7本のゲームが書き込めるぞ

# 懐かしの名作から話題の新作まで いつでも買える！ 手に入る！

**はみだしGBドリーム**

インターネットの任天堂ホームページには、書き換えサービス実施店の一覧表があるぞ。URLは http://www.nintendo.co.jp/n03/nani/tenpo/index.html

# 11月1日より書き換え開始の GBソフト全21本完全紹介!

お待ちかねのGB書き換えサービスが、いよいよ11月1日から開始されるぞ! まずは任天堂の名作GBソフト21本が書き換えられるのだ。GB本体と同時に発売された『スーパーマリオランド』から、昨年末に発売されたばかりの『ゼルダの伝説 夢をみる島DX』まで、新旧おりまぜたバラエティあふれるラインナップ! どれを書き換えるか迷っちゃうほど。全21タイトルを操作説明付きで紹介しましょう!

## 書き換えタイトル一覧

| ソフト名 | ジャンル | Fブロック | Bブロック | 書き換え価格 | 掲載ページ |
|---|---|---|---|---|---|
| スーパーマリオランド | ACT | 1 | 0 | 800円 | 62 |
| スーパーマリオランド2 6つの金貨 | ACT | 4 | 1 | 800円 | 63 |
| スーパーマリオランド3 ワリオランド | ACT | 4 | 1 | 800円 | 63 |
| 星のカービィ | ACT | 2 | 0 | 800円 | 64 |
| 星のカービィ2 | ACT | 4 | 1 | 1000円 | 64 |
| カエルの為に鐘は鳴る | ADV | 4 | 1 | 800円 | 65 |
| ゼルダの伝説 夢をみる島DX | ADV | 8 | 4 | 1000円 | 65 |
| ドンキーコング | ACT | 4 | 1 | 1000円 | 66 |
| スーパードンキーコングGB | ACT | 4 | 1 | 1000円 | 66 |
| ゲームボーイウォーズ | SLG | 2 | 1 | 800円 | 67 |
| メトロイド2 | ACT | 2 | 1 | 800円 | 67 |
| カービィのピンボール | ACT | 2 | 1 | 800円 | 68 |
| ゲームボーイギャラリー | ACT | 2 | 1 | 1000円 | 68 |
| ドクターマリオ | PUZ | 1 | 0 | 800円 | 69 |
| ヨッシーのパネポン | PUZ | 4 | 0 | 1000円 | 69 |
| マリオのピクロス | PUZ | 2 | 1 | 1000円 | 69 |
| モグラ〜ニャ | PUZ | 4 | 1 | 1000円 | 69 |
| 役満 | TAB | 1 | 0 | 800円 | 70 |
| F1レース | RAC | 1 | 1 | 800円 | 70 |
| ゴルフ | SPT | 1 | 1 | 800円 | 70 |
| ソーラーストライカー | SHT | 1 | 0 | 800円 | 70 |

## ACT スーパーマリオランド

Fブロック 1　Bブロック なし
書き換え価格：800円（1989/4/21 2500円）

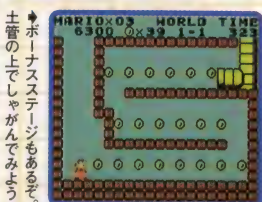
### デイジー姫を救出せよ!

4つの王国からなる「サラサ・ランド」という平和な世界に、正体不明の宇宙怪人「タタンガ」が突如現れ、住人に魔法をかけてサラサを乗っ取ってしまった。しかもタタンガは、サラサのデイジー姫を奪って妃にするつもりらしい。これを知ったマリオは、サラサの平和を取り戻すため、デイジー姫の捕らえられているチャイ王国へと、タタンガを倒しに行くのだ。

←キャラクターがちょっと小さめだけど、結構遊びやすい

←上下の扉に入ればクリア。上に入ればボーナスゲームが

←ボーナスステージもあるぞ。土管の上でしゃがんでみよう

←これがボーナスゲーム。マリオを増やすチャンスだぞ

### シューティング面もある多彩な内容

ゲームの舞台となるサラサ・ランドは、4つのワールドで、できている。各ワールドは3エリアに分かれていて、3エリア目にはボスキャラがマリオを待ち受けているぞ。潜水艇や飛行機に乗って、ミサイルで敵を蹴散らしていくシューティング面も用意されているのだ。スーパーキノコやファイアフラワーでマリオをパワーアップし、デイジー姫のもとへ急ぐんだ!

←シューティング面は強制スクロール。敵も手強いぞ

←このゲームノコノコは、踏むと爆発する。イヤなキャラ

はみだしGBドリーム
スペックに「13色対応」とあるものは、スーパーゲームボーイやゲームボーイカラーを使うと、13色の疑似カラーで遊べるのだ。また、カッコ内の発売日と価格は、通常のロムカセットのものです。

# ACT スーパーマリオランド2 6つの金貨

Fブロック―4　Bブロック―1

●書き換え価格：800円（1992/10/21　3800円）

## マリオによく似た悪い奴「ワリオ」見参！

マリオが「サラサ・ランド」に行ってる間に、なんとマリオ城が占領されてしまった。その悪い奴の名前は「ワリオ」！ 以前からマリオ城を乗っ取ろうと狙っていたらしい。ワリオは、マリオランドの住人に魔法をかけて手下にしただけでなく、マリオ城の「6つの金貨」をあちこちにばらまいてしまった。この金貨を6つ集めてマリオ城に入り、ワリオをやっつけろ！

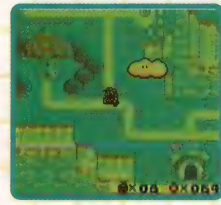
◆キャラのサイズが大きくなり、かなり遊びやすくなった

◆ニンジンを取ると、マリオのジャンプ力がアップする

◆ジャンプ中に下を押すと、足元のブロックが壊せるぞ

◆ゴール地点にあるベルを鳴らせば、ボーナスゲームが！

## マリオ城を取り戻せ！

マリオランドには、「タートルゾーン」や「スペースゾーン」といった、6つのゾーンがあるのだ。各ゾーンの最後には金貨を見張っているボスキャラが待ち受けているぞ。この金貨を6つ集めて、ワリオのいるマリオ城に乗り込もう。ゲームオーバーになると、せっかく取り戻した金貨が、再びボスの手に戻ってしまうので、慎重に各ゾーンを進んでいこうぜ。

◆「マリオランド」のマップ画面。広くて遊び応えがある

◆「ゾーン」のマップ。ボスキャラを倒せばゾーンクリア

操作方法

十字キー
左右：マリオの移動
上+A：高く飛ぶ
下：しゃがむ

Bボタン
加速
カメのこうら等を持つ

Aボタン
ジャンプ

# ACT スーパーマリオランド3 ワリオランド

Fブロック―4　Bブロック―1

●書き換え価格：800円（1994/1/21　3900円）

## お宝を奪ってワリオ城を建築しよう！

幼なじみのマリオのお城を奪い取ろうとして失敗したワリオは、ますます自分の城が欲しくなってしまった。そんなある日、海賊に盗まれた巨大な黄金像をマリオが取り戻そうとしているというウワサを聞きつけた。海賊ならお宝をタップリと持っているに違いない。そう考えたワリオは、宝を横取りしてワリオ城を建てようと、海賊がいる島へと向かうことにした。

◆スタート地点のライスビーチだ。道のりは長いぞ

◆ゴール地点では、10Gコインを入れないと扉が開かない

操作方法

十字キー
左右：移動
下：しゃがむ
上+B：10Gコイン

Bボタン
体当たりなどの攻撃

Aボタン
ジャンプ

## ワリオのパワーアップ

このゲームには3種類のパワーアップアイテムがあり、これを取るとワリオがさらに強くなるのだ。ジェットの壺を取ると、一定時間飛べるようになり、ジャンプ力もアップする。ブルの壺は、体当たり1回でブロックが壊せ、ジャンプ中に下を押すと地震を起こして敵を気絶させられる。ドラゴンの壺を取ると、火を吹き出して攻撃できるようになるぞ。

◆ジェットワリオになると、走るスピードも速くなるのだ

◆体当たりが基本攻撃。ブルワリオになると強力になるぞ

◆ブルワリオになると、帽子の鼻から火を吹き出せるぞ

◆敵からダメージを受けると、弱そうなチビワリオになる

はみだしGBドリーム　ローソンで、あらかじめ『スーパーマリオランド3 ワリオランド』が書き込まれた「初回限定GBメモリカートリッジ（2500円）」を予約販売していた（残念ながら10月20日に予約が締め切られている）。

はみだしGBドリーム

『星のカービィ2』は、シリーズ2作目ではなく、1993年3月23日にファミコン版『星のカービィ　夢の泉の物語』が発売されている。オープニングで流れるカービィの絵描き歌は一見の価値アリ!

ACT

# 星のカービィ

Fブロック―2　Bブロック―なし

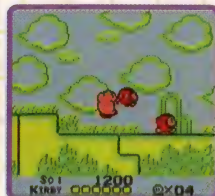
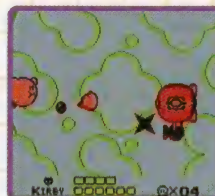
書き換え価格：800円（1992/04/27 2800円

## 人気者カービィ初登場ソフト!

大人気の『星のカービィ』シリーズ第1弾だ。お助けキャラやコピーシステムはないけれど、吸い込んで吐き出すシンプルな攻撃方法なので、誰でもカンタンに遊べるぞ。空をフワフワ飛んで、敵をやっつけてステージの最後に待ち受けているボスを倒していこう。ステージ5には今まで倒したボスが総登場し、最後はデデデ大王との戦いが待ち受けているのだ。

## ストーリー紹介

あきれるほど平和だった「ププブランド」。ある日突然、くいしんぼうで有名なデデデ大王が、ププブランドの食べ物と、空飛ぶ秘宝の「きらきらぼし」を奪い去ってしまった。そこへ旅の途中に通りかかったのが、ゆうかんな若者カービィだ。きらきらぼしを取り戻し、みんなのお腹を満たすため、5つのステージをクリアして、デデデ大王と対決だ。かんばれカービィ!

←敵の近くでBボタンを押せば、その敵を吸い込める

←吸い込んだ敵は飲み込むか、吐き出して敵にぶつけよう

←空気弾をどんどん撃てる、シューティング面もあるのだ

←いよいよデデデ大王との戦いだ。もちろん最強の敵だぞ

→何も吸い込んでない状態で上を押せば、フワフワ飛べる

→減ってしまったカービィの体力は、アイテムで回復する

操作方法
十字キー
上：空をとぶ
下：しゃがむ
　敵を飲み込む
　下に降りる
左右：歩く
Bボタン
吸い込む・吐き出す
空気弾
Aボタン
ジャンプ

ACT

# 星のカービィ2

Fブロック―4　Bブロック―1

書き換え価格：1000円
（1995/3/21　3900円）

13色対応

## 『カービィ』がパワーアップして帰ってきた!

ゲームボーイ版『カービィ』の第2弾! ププブランドにある「虹の島々」にかかっていた虹が全部消えてしまった。あのデデデ大王をも手下として操るダークマターが、ププブランドを真っ暗な世界に変えようとしているのが原因だ。頼もしい3匹の仲間キャラの力を借りて、カービィがププブランドの虹と平和を取り戻すために、またまた大活躍するのだ!

## お助けキャラとコピーシステム

特技を持った敵キャラを吸い込んで飲み込むと、その敵の能力をコピーできるんだ。このコピー能力は、アイス・カッター・パラソルなど、全部で7つあるのだ。またステージの途中では、袋の中に捕らえられた仲間キャラと出会うことがある。見張り役の中ボスを倒して仲間を助け出せば、カービィと行動をともにしてくれるので、冒険がとっても楽になるぞ。

←ステージをクリアすると、次のステージの扉が開くんだ

←ステージの最後には、ボスとの戦いが待ち受けている

←中ボスを倒し、捕らわれている仲間キャラを救出しよう

←カインの力を借りれば、強い水流でもヘッチャラなのだ

操作方法
十字キー
上：空を飛ぶ
下：しゃがむ
　敵を飲み込む
　能力のコピー
　下に降りる
左右：歩く
Bボタン
吸い込む・吐き出す
空気弾・水鉄砲
Aボタン
ジャンプ

→カッター攻撃をしている敵の能力をコピーしてみよう

→クーとカッターの組み合わせだと、3方向に攻撃できる

# ADV カエルの為に鐘は鳴る

Fブロック―4　Bブロック―1

●書き換え価格:800円 (1992/9/14 3800円)

## 涙と笑いのアドベンチャー

カスタード王国とサブレ王国の王子様はとても仲が良く、お互いによきライバルとして認め合っていた。ところがある日、絶世の美女と噂される、ティラミス姫が治めるミルフィーユ王国が、悪のデラーリン率いるゲロニアン軍団に占領されてしまったとの知らせを受ける。2人の王子はティラミス姫を助けるため、さっそくミルフィーユ王国に向かって旅立つことにした。

## 誰でも遊べるカンタンなシステム

プレイヤーはサブレ王子となり、ミルフィーユ王国を冒険し、ティラミス姫を救出するのが目的のアドベンチャーゲーム。戦闘シーンはオートバトルで、アイテムを使ったり、戦闘から逃げ出したいときだけコマンド操作をするカンタンなシステム。また、王子のステータスは全てアイテムの獲得によってレベルアップするので、戦闘で経験値を稼ぐ必要もないぞ。

➡意地悪なアクションや謎はないので、気軽に遊べるのだ

➡セリフの文字が大きく表示されるシーンもあるぞ

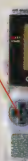
➡主人公はカナヅチ。カエルにならないと水中に入れない

➡スタートボタンを押して、使うアイテムを切り替える

➡敵に触れるだけで戦闘になる。ライフに気をつけよう

➡あちこちにパワーアップアイテムが隠されているぞ

操作方法

- 十字キー：王子の操作　コマンド選択
- Bボタン：バトル中断　ノコギリをしまう
- Aボタン：コマンド決定・ジャンプ
- スタートボタン：アイテムセレクト

# ADV ゼルダの伝説 夢をみる島DX

Fブロック―8　Bブロック―4

●書き換え価格:1000円 (1998/12/12 3500円)

プリンタ カラー対応

## コホリントに眠る「風のさかな」とは?

ガノンを倒し、ハイラルの平和を取り戻したリンクであったが、修行の旅から帰る航海の途中、突然海が荒れだして、海へと投げ出されてしまった。リンクは奇跡的に「風のさかな」という神が眠る、コホリント島に流れ着いた。剣を探しに海岸へ向かうと、フクロウが謎めいた言葉を残して去っていった。「風のさかな」を巡る新たな冒険が始まろうとしていた。

## 『夢をみる島』のパワーアップ版!

1993年に発売された『夢をみる島』のカラー対応版。ただカラーになっただけではなく、島のどこかにある写真屋さんで撮影した記念写真をポケットプリンタで印刷できたり、GBカラー本体で遊んだときにだけ出現するダンジョンも用意されているぞ。コホリント島に8カ所あるダンジョンをクリアしてセイレーンの楽器を揃え、「風のさかな」の謎を解き明かそう。

➡まず最初に、自分の剣を探しに海岸へ行ってみよう

➡ハートのかけらを集めると、リンクの体力が増えるぞ

➡ミニゲームもあるぞ。真ん中のヨッシーを取りたいね

➡記念写真はこんな感じ。時々写真屋に行ってみよう

➡ボスキャラとの戦い。あまり近づき過ぎないのがコツだ

➡マップ画面は、行ったことがある地点だけ表示される

はみだしGBドリーム

『カエルの為に鐘は鳴る』は、入手が困難だった任天堂GBソフトの1つ。誰もがエンディングを見られるような敷居の低さ。それでいながら、決してすぐにクリアできるようなゲームではない、名作ソフトだ。

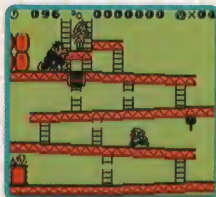
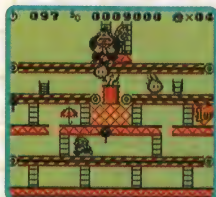
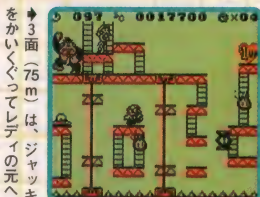
はみだしGBドリーム

『ドンキーコング』は、各ステージをクリアした時の残り時間に応じてライフが増えるのだ。この時間は自動的に記録されるので、クリアタイムの塗り替えを目指して遊ぶのも面白いぞ。

# ACT ドンキーコング

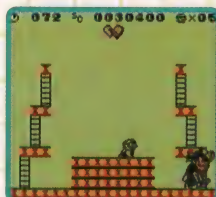
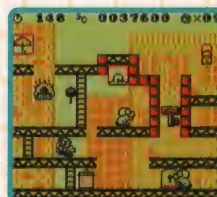
Fブロック—4 Bブロック—1
書き換え価格：1000円
（1994/6/14 3900円）
13色対応

## 懐かしの名作が装いも新たに登場

業務用やファミコンで大人気の『ドンキーコング』がゲームボーイに帰ってきた！ ゲームの序盤には、当時のドンキーコングが再現されたステージが登場する。ファミコン版では省略されていた2面（50m）は一見の価値があるぞ。鉄骨のボルトを抜いていく4面をクリアすると、コングがヒロインのポリーンをさらいながら、生まれ故郷を目指して逃げ去ってしまうのだ。

↑おなじみ『ドンキーコング』のステージから始まる

↑これがファミコン版ではカットされていた2面（50m）

↑3面（75m）は、ジャッキをかいくぐってレディの元へ

↑4面（100m）は、6ヶ所あるボルトの上を通過する

## 逃げるコングを捕らえてポリーンを救出だ

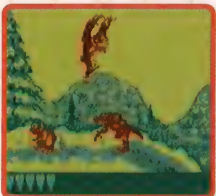
移植面をクリアすると、ポリーンを連れ去ったコングを追いかける新しいステージが始まる。ウロウロしている敵キャラを、ハンマーなどのアイテムを使って蹴散らし、ステージ内にあるカギを持って扉までたどり着けばステージクリアだ。「ハイジャンプ」や「大車輪（ロープにぶら下がって上を押し、Aボタン）」といったテクニックを駆使してポリーンを救出しよう。

↑4面をクリアすると、コングが逃げて新しいステージに

↑新ステージは、様々なアクションを駆使して進むんだ

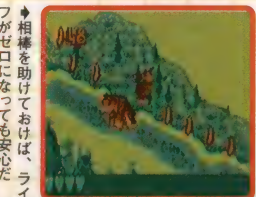
# ACT スーパードンキーコングGB

Fブロック—4 Bブロック—1
書き換え価格：1000円
（1995/7/27 3900円）
13色対応

## GBでの新たなる冒険

SFC版「スーパードンキーコング」での活躍に気をよくしていたドンキーコングとディディーコング。しかしある日、長老のクランキーコングがクレムリン達にバナナを隠させて、冒険の舞台を勝手に用意したのだ。ドンキーとディディーは後に引けず、新しい敵や仕掛けを乗り越えて、プレイヤーを楽しませるために、また新たなる冒険へと旅立つことになってしまった。

↑ジャンプと、このローリングアタックが基本攻撃方法だ

↑ジャンプして敵を踏んづけると、さらに高く飛べるのだ

↑DKマークの付いたタルを壊して、相棒を助け出そう

↑相棒を助けておけば、ライフがゼロになっても安心だ

## バナナを取って大ハッスル！

ステージのあちこちに便利なアイテムが登場するのだ。バナナは100本集めると、ドンキーたちのライフが1つ増えるので、逃さず取って序盤のうちにライフを増やしておこう。DKマークのついたタルを壊して相棒を助け出せば、ライフがゼロになってもその場に相棒が出現するぞ。また、箱の中に入ったアニマルフレンドも、ドンキー達の冒険を助けてくれるぞ。

↑バナナは必ず全部取っておこう。後の冒険が楽になるぞ

↑箱の中に、アニマルフレンドが入っていることがある

『ゲームボーイウォーズ』の続編として、ハドソンから『ゲームボーイウォーズターボ』『ゲームボーイウォーズ2』の2タイトルが発売されているぞ(各4200円)。CPUの思考速度が速くて快適に遊べる。

# SLG ゲームボーイウォーズ

Fブロック—2　Bブロック—1
●書き換え価格:800円 (1991/5/21 3400円)
2人対戦

## 戦略シミュレーションの入門作

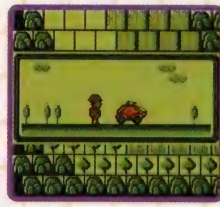
レッドスター軍かブルームーン軍のどちらかを選び、敵の首都を制圧するのが目的だ。敵の部隊を全滅させるか、敵側の首都を歩兵で占領すれば勝利となる。歩兵か戦闘工兵で都市を占領して、ターンごとに入ってくる軍事費を増やし、軍備を拡張して少しずつ敵側へと攻め込んでいくのだ。1ターンごとにゲームボーイを渡し合っての対戦プレイも楽しめるぞ。

## 名指揮官となるために

このゲームはスタート直後の行動が肝心だ。まず歩兵を生産して中立都市の占領を目指すが、装甲輸送車も同時に生産して歩兵を搭載し、なるべく遠くへと輸送してみよう。この装甲輸送車は歩兵に対する戦闘力が非常に高いので、敵の歩兵が自軍に近づいたらすぐに攻撃しよう。このように、序盤のうちから最前線をなるべく敵陣側へと持っていくのが勝利の秘訣だ。

◆両軍ともプレーヤーに設定すると、交互対戦が楽しめる

◆おなじみの「タマタマジマ」もある。意外と難しいぞ

◆自軍首都周辺の工場や都市でユニットを生産できる

◆装甲輸送車は、序盤の戦いで非常に重宝するユニットだ

◆「イッポンバシ」のマップ。地形全体を頭に入れておこう。

◆戦闘は地形効果も影響する。都市は平均的な防御力の地形

# ACT メトロイド2

Fブロック—2　Bブロック—1
●書き換え価格:800円 (1992/1/21 3900円)

## メトロイドを絶滅させろ!

他の生物に取り付いてエネルギーを全て吸い尽くす、危険な浮遊生命体「メトロイド」。サムス・アランは銀河連邦の依頼を受けて、このメトロイドと要塞の中心マザーブレインを破壊した。しかし新たなる調査で、メトロイドは絶滅せず、地下深くに潜んで活動を続けていることが判明。銀河連邦は、メトロイドを絶滅させるために再びサムス・アランを向かわせた。

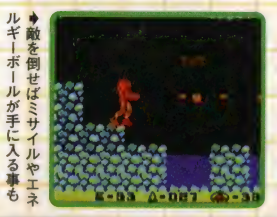
## メトロイドが生息する惑星SR388

メトロイドが生息している、惑星SR388の地下エリア(洞窟)には、様々な生物や、先住者が残した機械生物が住み着いている。この生物たちに注意を払いつつ、ビームや爆弾で壁や床を破壊し、洞窟内の奥深くへと進んでいくのだ。地下エリアにはメトロイドが出現することがあるが、ビーム攻撃は全く通用せず、ミサイル攻撃しか効かないので注意が必要だ。

◆遺跡のような所もあり、アイテムが手に入ることも

◆狭い場所では、丸まりながらボムを利用して跳ね上がる

◆ミサイルは、攻撃だけでなく、扉を壊すときにも使う

◆洞窟内にはセーブポイントがある。必ずセーブしよう

◆敵を倒せばミサイルやエネルギーボールが手に入る事も

◆これが恐怖のメトロイド。脱皮を繰り返して変態するぞ

**はみだしGBドリーム** 『ゲームボーイギャラリー』の『2』と『3』には隠しゲームが用意されているが、ここで紹介した『ゲームボーイギャラリー』は初めから遊べる4種類8タイプのゲームのみ。ちょっと残念。

# ACT カービィのピンボール

Fブロック—2　Bブロック—1

■書き換え価格：800円（1993/11/27 2800円）

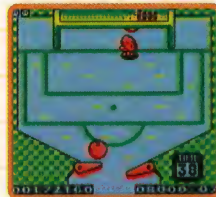
## カービィがボールになって活躍！

ピンボールランドを守るボスとデデデ大王を相手に、カービィがボールになって活躍するピンボールゲーム。全部で3種類のピンボール台（ステージ）があり、各ステージは下段・中段・上段・ボスの4段構成になっている。ゲームは下段から始まるけど、ボールをどんどん上の段へと上げていき、ボスを倒せばステージクリア。3匹のボスを倒してデデデ大王と対決だ！

## ボーナスゲームもあるぞ

このゲームはクリアを目指すだけでなく、ハイスコアを塗り替える楽しみ方もあるのだ。各ステージにはボーナスゲームが1つずつ用意され、一気に高得点を獲得するチャンスもある。50万点や100万点といった区切りの良い点数になると、お祝いのデモが流れるぞ。セレクトボタンを押せばゲームをいつでも中断できるので、じっくりとチャレンジしてみよう。

◆ステージセレクト。狙いのステージに行くのも難しい

◆左右のフリッパーを同時に上げるのは避けた方が無難

◆ボーナスゲーム。ゴールに入れるとガンガン点が入るぞ

◆50万点を達成した瞬間に、こんなお祝いの画面が出現

◆ボールを落としてしまっても、復活のチャンスがある

◆いよいよボスとの対決だ。フリッパーに攻撃してくるぞ

# ACT ゲームボーイギャラリー

Fブロック—2　Bブロック—1

■書き換え価格：1000円（1997/2/1 3000円）

13色対応

## 懐かしの「ゲーム&ウオッチ」が楽しめる

1980年から発売され、一躍大ヒットとなった「ゲーム&ウオッチ」のうち、ファイア・オクトパス・マンホール・オイルパニックの、4種類のゲームがGBで楽しめる！ 4種類とも、当時のゲーム&ウオッチがそのまま再現されている「むかしモード」と、現代風にアレンジされた「いまモード」の2つのモードが用意されているので、全部で8タイプのゲームが遊べるぞ。

## ギャラリーを完成させよう

各ゲームで一定の点数を獲得すると、「ギャラリーコーナー」が出現し、ゲーム&ウオッチの発売日・価格や内容が紹介された資料がどんどん加わっていくんだ。8つのゲームにそれぞれ2枚ずつパネルがあり、獲得した点数に応じてパネルがめくれ、資料が見られるようになるぞ。全部のゲームで高得点を達成し、ゲーム&ウオッチの資料集を完成させよう！

◆2代目「ファイア」。飛び降りてくる人を受けとめろ

◆足をかいくぐり、金塊を取って舟に戻る「オクトパス」

◆「ファイア」のいまモード。おなじみのキャラが登場

◆ギャラリーコーナー。発売日や価格まで書かれているぞ

◆左右から歩いてくる人を橋渡しする「マンホール」

◆上下2画面マルチスクリーンの「オイルパニック」

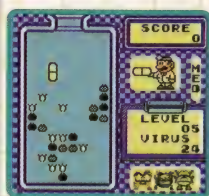
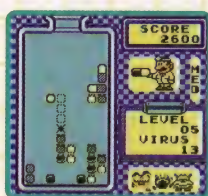
# ドクターマリオ

PUZ 2人対戦

Fブロック—1　Bブロック—なし

●書き換え価格：800円（1990/7/27　2500円）

## ウイルスを退治するパズルゲーム

新種のウイルスが発見され、それを特効薬で退治していくパズルゲームだ。ウイルスや特効薬（カプセル）には、ブラック・グレー・ホワイトの3種類あり、同じ色のものを縦か横に4つ以上並べると消えるんだ。画面内のウイルスを全部退治すればステージクリア。一気に何列も消す、連続消しもできるし、通信ケーブルでの対戦プレイも面白い。

←カプセルを落として、同じ色を4つ以上並べてみよう

←4つ以上並べると、カプセルとウイルスが消えるんだ

操作方法

十字キー
下：カプセルを下に速く落とす
左右：カプセル移動

Bボタン
カプセルを左回転

Aボタン
カプセルを右回転

# ヨッシーのパネポン

PUZ 2人対戦 13色対応

Fブロック—4　Bブロック—なし

●書き換え価格：1000円（1996/10/26　3000円）

## パネルを並べ替えて消すパズル

下からせり上がってくるパネルを入れ替えて、同じ種類のパネルを縦か横に3枚以上並べて消すパズルゲーム。入れ替えられるのは左右のパネルだけで、上下の入れ替えは出来ないぞ。パネルが天井に触れるまで続く「エンドレス」、2分間の獲得点数を競う「スコアアタック」、画面上のパネルを全部消す「パズル」モードなどが用意されている。

←パネルをどんどん入れ替えて、同じ種類を並べて消す

←パネルは左右しか入れ替えられないので注意しよう

操作方法

十字キー
カーソルの移動

Bボタン
パネルのせり上げ

Aボタン
パネルの入れ替え

# マリオのピクロス

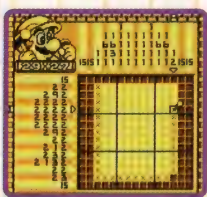
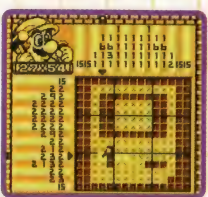
PUZ 13色対応

Fブロック—2　Bブロック—1

●書き換え価格：1000円（1995/3/14　3900円）

## 全256問収録！

画面の上と左にある数字を手がかりに、フィールドのマス目を削って、隠されている絵を完成させる、頭脳派パズルゲームだ。全く遊び方が分からない人でも、ルールをていねいに教えてくれる「あそびかた」モードがあるから安心だ。「やさしいピクロス」「ピクロス」「タイムトライアル」の3モードがあり、問題数は全部で256問とタップリ！

←分かるマスからどんどん削っていくのがクリアのコツだ

←削ってはいけないマスには、×マークを付けておこう

操作方法

十字キー
カーソルの移動

Bボタン
マスに印をつける

Aボタン
マスをけずる

スタートボタン
セーブ・ギブアップ

# モグラ〜ニャ

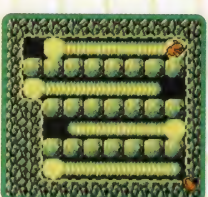
PUZ 2人対戦 13色対応

Fブロック—4　Bブロック—1

●書き換え価格：1000円（1996/7/21　3900円）

## 地面にもぐって出口を目指せ！

穴を掘って地面にもぐり、再び地上に出たりを繰り返して、ステージに配置された障害物を避けながら出口を目指すのだ。地上と地下の2つの画面を見分けつつ、ウロウロしている敵キャラを避けてタイミング良く地上に出よう。ステージの最後にはボスキャラとの戦闘が待ち受けているぞ。モグラ叩きゲームのような「VSモード」もあるのだ。

←敵キャラがいるので、このままでは先に進めない

←地面にもぐり、敵の向こう側に移動して地上に戻ろう

操作方法

十字キー
モグラ〜ニャの移動

Bボタン
物をつかむ・引っぱる
地上をのぞく

Aボタン
地上—地下の移動

はみだしGBドリーム

ニンテンドーパワーのSFC書き換えソフト『ピクロスNP』シリーズが大好評なので、GB書き換えソフトにも『ピクロス』シリーズの新作がどんどん登場すると嬉しいね。

はみだしGBドリーム 『役満』の通信対局は2人まで。でも、4人対局だと、どうしても画面に表示される牌が小さくなってしまうし、4人揃っているなら本物の麻雀ができるので、かえって2人対局の方重宝するのだ。

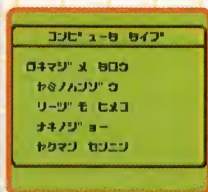
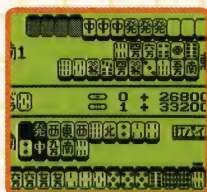
## 役満

TAB　2人対戦

Fブロック 1　Bブロック なし

●書き換え価格：800円（1989/4/21　2500円）

### 気楽に遊べる2人打ち麻雀

ゲームボーイ本体と一緒に発売された古いソフトだが、今だにコンスタントに売れ続けている名作麻雀ソフト。「役満仙人」といった、個性的なコンピュータキャラとの2人打ち麻雀が楽しめるほか、通信ケーブルを使えば友達との対局も可能だ。「東場」だけのプレイ設定もできるので、電車の中など、ちょっとの間だけ遊びたいときにもピッタリ。

◆各コンピュータキャラは、打ち筋に特徴があるぞ

◆役満仙人はメチャ強い。1回でもアガられたら終わり

操作方法
十字キー　カーソルの移動
Bボタン　コマンドのキャンセル
Aボタン　コマンドの決定

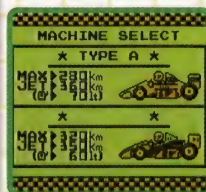
## F1レース

RAC　4人対戦

Fブロック 1　Bブロック 1

●書き換え価格：800円（1990/11/9　2500円）

### ジェット加速を駆使して優勝を目指せ!

最大4人までの対戦プレイが可能なレースゲーム。全9戦ともにトップでチェッカーフラッグを受けるのを目指す「グランプリ」、最速ラップを目指す「タイムアタック」、4台のマシンで獲得ポイントを争う「マルチゲーム」の3つのモードが用意されているぞ。どのモードも、性能の異なる2台のマシンから好きな方を選んでコースを駆け抜けるのだ。

◆マシン選択画面。最高速と、ジェット燃料の量が違う

◆ジェット加速をガンガン使って、1位でフィニッシュだ

操作方法
十字キー　上：時速250キロ以上の時に押すとジェット加速　左右：マシンの操作
Bボタン　ブレーキ
Aボタン　アクセル

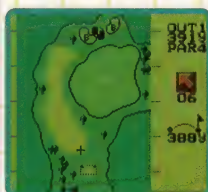
## ゴルフ

SPT　2人対戦

Fブロック 1　Bブロック 1

●書き換え価格：800円（1989/11/28　2500円）

### モノクロGBならこの「ゴルフ」で決まり!

伝統の任天堂ゴルフ。操作方法は『マリオゴルフ』とほぼ同じだ。JAPANコース18ホール、USAコース18ホールの、合計36ホールが用意されている。十字キーの下を押しながらショットすると高いボールが、上を押しながらだと低いボールが打てる。通信対戦も楽しめ、さらにバックアップ機能により、ホールの途中でゲームを中断可能だ。

◆まずショットする方向を決める。風向きにも注意しよう

◆方向が決まればショットだ。ここで強弱を加減する

操作方法
十字キー　カーソルの移動
Bボタン　画面セレクト
Aボタン　ショットを打つ

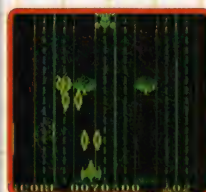
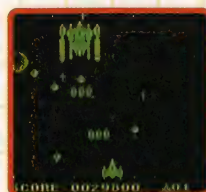
## ソーラーストライカー

SHT

Fブロック 1　Bブロック なし

●書き換え価格：800円（1990/1/26　2500円）

### 任天堂初のシューティングゲーム

シンプルな縦スクロールのシューティングゲーム。高性能戦闘機を操作して、地球に攻撃を加えてきた「トリノ星人」の本拠地を破壊するのが目的だ。アイテムを取ると戦闘機が3段階にパワーアップし、ショットの攻撃力が上がっていく。オート連射機能があるので、ボタンを押しっぱなしでも自動的にショットをガンガン撃ってくれるぞ。

◆最強状態にパワーアップすると、カタい敵もすぐ倒せる

◆各ステージの最後には、ボスキャラが待ちかまえている

操作方法
十字キー　自機の移動
Aボタン　ショット
Bボタン　ショット

# 12月1日より書き換え開始のGBソフト全9本を紹介!

12月からは、いよいよGBの新作ソフトも書き換えラインナップに加わってくるぞ。その記念すべき第1作目は「スーパーマリオブラザーズDX」だ! その他にも、任天堂の旧作8タイトルが書き換えられるようになり、11月より書き換え開始のタイトルと合わせると、全30タイトルになるんだ。そこで新作「スーパーマリオDX」の詳しい内容と、旧作ソフト8タイトルを紹介するぞ!

タイトル一覧

| ソフト名 | ジャンル | Fブロック | Bブロック | 書き換え価格 | 掲載ページ |
|---|---|---|---|---|---|
| スーパーマリオブラザーズDX（新作） | ACT | 8 | 1 | 1000円 | 71 |
| ドンキーコングランド | ACT | 4 | 1 | 1000円 | 72 |
| ピクロス2 | PUZ | 4 | 1 | 1000円 | 72 |
| ゲームボーイギャラリー2 | ACT | 4 | 1 | 1000円 | 72 |
| ゲームボーイギャラリー3 | ACT | 8 | 1 | 1000円 | 72 |
| テニス | SPT | 1 | 0 | 800円 | 72 |
| ヨッシーのクッキー | PUZ | 1 | 0 | 800円 | 72 |
| カービィのきらきらきっず | PUZ | 2 | 1 | 1000円 | 72 |
| カービィのブロックボール | ACT | 4 | 1 | 1000円 | 72 |

## ACT スーパーマリオブラザーズDX

Fブロック 8　Bブロック 1
●書き換え価格：1000円（新作ソフト）
カラー専用

### 世界中で楽しまれた歴史的名作!

あの『スーパーマリオ』がGBで楽しめる! お得なモードもタップリ用意され、当時のファンも大満足間違いなしだ! ファミコン版がそのまま再現されている「オリジナルモード」はもちろん、赤コイン・たまご・ハイスコアの3つのメダル獲得を目指す、「チャレンジゲームモード」も加わっているのだ。このモードは「オリジナル」でクリアした面のみ挑戦できるぞ。

### ホントにデラックスな内容!

通信ケーブルを接続すると、マリオとルイージで、お互いを邪魔しながらゴール目指して競争する「VSゲームモード」も楽しめる。また、ゲームをクリアしていくと、「アルバム」に記念写真などのイラストがどんどん増えていって、ポケットプリンタで印刷できるのだ。さらに「TOY BOX」には、カレンダーやおみくじといった機能まである、超豪華な内容だ!

◆オリジナルモードには、マップ画面が加わっている

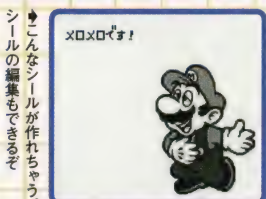
◆ファミコン版と比べると、少し画面が狭くなっている

◆3つのメダルを獲得するのは、なかなか難しいぞ

◆「チャレンジ」モード。オリジナルにはないブロックも

◆「顔ブロック」を叩くと、足場のブロックを消せるんだ

◆マリオとルイージの競争。遅れを取らないよう急げ!

◆おみくじモード。「凶」だと、やっぱりあのキャラが?

◆こんなシールが作れちゃう。シールの編集もできるぞ

操作方法
- 十字キー　下：しゃがむ　土管に入る　左右：移動
- Aボタン　ジャンプ
- Bボタン　ファイアボール　加速

次のページで旧作ソフトの8タイトルを紹介してるよ!

はみだしGBドリーム
『スーパーマリオブラザーズDX』があらかじめ書き込まれた『プリライト版』が11月1日からローソンで予約受付開始されるぞ。詳しい内容はローソンの店頭告知やパンフレットを見よう!

# 12月1日書き換え開始予定の旧作GBソフト

全8本

こちらの8本も、いずれ劣らぬ名作ぞろい。短時間のちょっとした息抜きとして遊べるようなタイトルが多いぞ。

## ドンキーコングランド

ACT　13色対応
Fブロック―4　Bブロック―1
●書き換え価格：1000円（1996/11/23発売　3000円）

ドンキーコングが、キャプテンクルールとクレムリンたちに誘拐されてしまった。要求された、バナナの山を渡さずに、勇敢にもディディーとディクシーが、ドンキーの救出に向かうことになった!

## ピクロス2

PUZ　13色対応
Fブロック―4　Bブロック―1
●書き換え価格：1000円（1996/10/19発売　3000円）

問題数は、なんと『マリオのピクロス』の3倍だ! 15×15マスの問題を4つ解くことによって、30×30マスの絵が現れるモードもある。スーパーゲームボーイで遊べば2人協力プレイも可能だぞ。

## ゲームボーイギャラリー2

ACT　13色対応
Fブロック―4　Bブロック―1
●書き換え価格：1000円（1997/9/27発売　3000円）

パラシュート・ヘルメット・シェフ・バーミン・ドンキーコングの5種類の「ゲーム&ウオッチ」が収録されている。隠しゲームとして、「ゲーム&ウオッチ」第1作目として発売された「ボール」もあるぞ。

## ゲームボーイギャラリー3

ACT　カラー対応
Fブロック―8　Bブロック―1
●書き換え価格：1000円（1999/4/8発売　3500円）

エッグ・グリーンハウス・タートルブリッジ・マリオブラザーズ・ドンキーコングJR.の5作に加え、隠しゲームが何と5つもあるのだ! 全部で10種類の「ゲーム&ウオッチ」が遊べる、超豪華な内容だ。

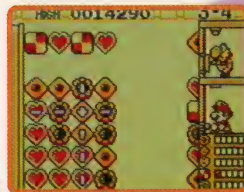
## テニス

SPT　2人対戦
Fブロック―1　Bブロック―0
●書き換え価格：800円（1989/5/29発売　2500円）

オーソドックスな、シングルスのテニスゲームだ。コンピュータの強さには4段階のレベルが用意されていて、先に2セット取った方が勝ちとなる。もちろん友達との通信対戦も楽しめるぞ。

## ヨッシーのクッキー

PUZ　4人対戦
Fブロック―1　Bブロック―0
●書き換え価格：800円（1992/11/21発売　2800円）

同じ種類のクッキーを並べ替え、縦・横一列に並べて消していこう。クッキーを消すと新たなクッキーが追加されるぞ。フィールドにある、全てのクッキーを消せばステージクリア。対戦プレイも面白い!

## カービィのきらきらきっず

PUZ　2人対戦　13色対応
Fブロック―2　Bブロック―1
●書き換え価格：1000円（1997/1/25発売　3000円）

手軽に遊べるカンタンパズル。フィールド画面にある星ブロックを、リック・カイン・クーの仲間ブロックで挟んで消して、星ブロックをどんどんキャッチするんだ。4つのタイプのゲームモードがあるぞ。

## カービィのブロックボール

ACT　13色対応
Fブロック―4　Bブロック―1
●書き換え価格：1000円（1995/12/14発売　3900円）

カービィが活躍する愉快なブロック崩し。もちろん今回のボスキャラもデデデ大王だ。敵キャラに当てるとコピー能力が身に付くなど、パワーアップ要素も満載。4種類のボーナスゲームも楽しめるんだ。

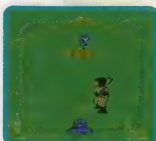
はみだしGBドリーム
『ゲームボーイギャラリー3』に収録されているタイトルはマイナーなものが多いけど、「スピットボールスパーキー」といった貴重なゲーム&ウオッチも遊べる。ファンにはたまらない内容だ。

# 書き換え開始が待たれる任天堂GBソフト全16本

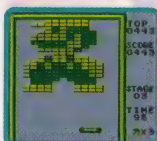
11月・12月の書き換え開始タイトルに挙がっていない、任天堂GBソフトは全16本。書き換え実現なるか?

**SPT ベースボール**

USAとJAPANの2モードがある、ベーシックな野球ゲーム。チームは各モード2つずつ。

(1989/4/21発売 2500円)

**ACT アレイウェイ**

全32面あるブロック崩し。ブロックがスクロールしたり、下に降りてくる面もあるぞ。

(1989/4/21発売 2500円)

**ACT クイックス**

懐かしの業務用ソフト『クイックス』の移植版。駆け引きが熱い、通信対戦も楽しめるのだ。

(1990/4/13発売 2500円)

**SLG レーダーミッション**

レーダーを見ながら、敵の艦隊の配置を予測して攻撃だ! アクションモードもあるぞ。

(1990/10/23発売 2500円)

**PUZ ヨッシーのたまご**

落ちてくるキャラを、ヨッシーのたまごで上手に挟むと、ヨッシーが誕生して高得点!

(1991/12/14発売 2500円)

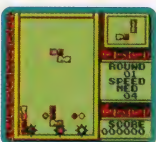
**SLG X(エックス)**

ワイヤーフレームで描かれた3次元空間を駆け回り、さまざまな武器を使い分けて敵を倒せ!

(1992/5/29発売 3800円)

**PUZ テトリスフラッシュ**

フラッシュしているブロックを消せばクリアのパズルゲーム。ブロックの形が変則的だ。

(1994/6/14発売 2900円)

**RPG ポケットモンスター緑・赤**

衰退していたゲームボーイを第一線ハードに引き上げた超人気ソフト。海外でも大人気。

(1996/2/27発売 3900円)

**RPG ポケットモンスター ピカチュウ**

ピカチュウを連れて歩けるだけでなく、ポケモン図鑑をポケットプリンタで印刷できるぞ。

(1998/9/12発売 3000円)

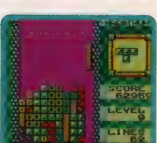
**ACT ワリオランド2**

ワリオのリアクションがとっても愉快なゲーム。今回のワリオは、なんと不死身なのだ!

(1998/10/21発売 3500円)

**PUZ テトリスデラックス**

より操作性が高くなったカラー対応『テトリス』。自分のデータと対戦できるモードもある。

(1998/10/21発売 3500円)

**SPT マリオゴルフGB**

任天堂初のGBカラー専用ソフト。『マリオゴルフ64』と、キャラデータのリンクも可能だ。

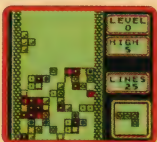
(1999/8/10発売 3800円)

## 書き換え実現が困難と予想されるソフト

残念ながら、書き換えの可能性が低そうな任天堂GBソフト4本も紹介!

**PUZ テトリス**

『テトリスDX』の方が、内容的にパワーアップしているので、実現の可能性はかなり低そう。

(1989/6/14発売 2500円)

**ADV ゼルダの伝説 夢をみる島**

ゲーム内容がほぼ同じの、カラー対応リメイク版『夢をみる島DX』が発売されている。

(1993/6/6発売 3900円)

**SLG ポケモンカードGB**

カートリッジに赤外線通信機能が搭載されているため、書き換え開始の可能性は低そうだ。

(1998/12/18発売 3500円)

**ACT ポケモンピンボール**

振動機能付きカートリッジで発売。振動ナシでも面白いので、もしかしたらあり得るかも。

(1999/4/14発売 3800円)

はみだしGBドリーム

左では紹介していないけど、『ポケモン』には1999年10月10日発売の『青』もあった。この『青』は、通信販売・ローソン・ポケモンセンターでしか発売されていなかったバージョンなんだ。

GAME BOY COLOR
Nintendo

# あのマリオが、とってもデラックスになって帰ってきた!!

ゲームボーイカラー専用カートリッジ

**12月1日(水) 書き換え開始予定**
**書き換え価格 ¥1,000(税別)**
Fブロック数：8　Bブロック数：1

スーパーマリオブラザーズ　デラックス

COLOR 専用

通信ケーブル対応　ポケットプリンタ対応　赤外線通信対応

こんなところが、デラックス！

通信ケーブルでつなげばVSゲーム。友だちと対戦だ！

チャレンジモードには、新たに隠された赤コインや、ヨッシーのたまごが。君は全てのヨッシーと出会えるか？

ゲームをクリアしていくと、もらえる勲章や記念写真の種類は盛りだくさん。TOY BOXなら君だけのオリジナルシールも作れちゃう。あれもこれも全部ポケットプリンタで出力だ！

オリジナルモード
チャレンジモード
VSモード
GBメモリカートリッジでいろんなゲームが書き換えられる！
2,500円(税別)メーカー希望小売価格

**寒くなってきましたな。もう窓開けて寝るとカゼひきそうです。って気候の話って話題が無いときにするんじゃよな。「今日はいい天気ですね」なんてその代表。お見合いの一発目の話題で、天気の話をしたりしないように気をつけようネ。**

## Q CPUはなぜ8の倍数なのですか？

（東京都/Cウイング戦闘機）

ほい、今月のゴリラにはわからん話です。8とか16とか32とか64ビットCPUのことじゃな。CPUに必ず付く数字は、2の乗数じゃ（2､2×2、2×2×2、2×2×2×2……これが2の乗数)。つまり、2ビットと4ビットのCPUも存在するのじゃよ(と書いてますが、2ビットCPUについては自信がなかったりして…)。CPUは何もゲーム機やパソコンだけのものではないぞ。たとえば電卓なんかには、そういった小規模なCPUが使われておるのじゃよ。

じゃあなぜ2の乗数がつくのか、ってことじゃな。それはCPUは処理を2進数でこなしておるからじゃ。わしらが普段使っているのは、0~9の10種類の数字を使う10進数。CPUは、0と1の2種類しかない2進数じゃ。2進数での2は01、3=11、4=100、5=101、6=110…となる。このケタの数をビットというのじゃ。1ビット、つまり1ケタで表せるのは0と1、2ビットでは0~3、3ビットでは0~7じゃな。「あれ、3ビット？ できるじゃん」と思う前にちょっと待った。1ケタ+2ケタは半端じゃな。2進法を基本とするなら、2ケタ+2ケタ、つまり4ビットの方が効率的というものじゃろう。同じ理屈で、6ビットCPUも24ビットCPUも存在しないのじゃよ。

ちなみにじゃ。4ビットで表せる最大の数字が、10進数でいう127、8ビットなら255じゃ。8月号の質問にもあったが、持てるアイテムの数やステータスの最大値に127や255が多いのは、こんなところに理由があったのじゃね。

## Q N64にOSはあるの？

（東京都/ざらくDX）

OSとはナニかというところから始めようか。OSとはオペレーティングシステム、そのマシンを動かすための最も基本的なプログラムじゃ。WindowsやLinux、MacOSなどが代表的じゃな。OSを読みこませた上で、そのOSに対応した様々なソフトを動かしているわけじゃ。

過去にファミコン用の『ファミリーベーシック』というものが発売されたが、そのBASICや、C言語、アセンブラなどはプログラム言語であり、OSとは異なる。『ファミリーベーシック』は、ファミコン用のBASICを動かすためのソフトであり、それ以上の存在ではなかった。これらのことを踏まえると、N64にOSは無いな。ただ、ゲームの開発には、WindowsやMacOSなどのOS上で動く開発ツールを使用しておるぞ。また、ドリームキャストでWindowsCEが動くという話もあるな。

## Q FCのディスクシステムってどんなことをするものだったのですか？

（埼玉県/ラ・ラ・ラーラ）

あれ、ゲーム以外になにかあったかのう…じゃなくて付加価値のほうじゃね。画期的なのは書き換えシステムじゃったな。

飽きたゲームのディスクをお店に持っていくと、わずか500円で違うゲームに書きかえることができたんじゃ。当時はほとんどのおもちゃ屋に、書き換え用の『ディスクライター』という機械が設置されていたんじゃよ。

64DDとは比較にならないくらい小さな容量じゃが、セーブデータをディスクに書きこむこともできた。それを利用してゴルフやレースの自慢の記録を店に持っていってエントリーしてもらい、全国規模で競うという大会も行われていたぞ。ファミコンとディスクドライブを繋ぐカセットには音源チップが積まれていて、ディスク用のゲームは音も少し豪華じゃった。

でも任天堂が目指す「おもちゃ」としては、耐久性がとにかく悪かったなあ。ディスクの記録面が丸出しで、そこに指紋でも付けようものならすぐに読みこみエラーが出た。エラーが出たディスクの90%は、いくらクリーニングしても二度とゲームを遊べることはなかったな。

それが今日の酷評の一番の原因じゃろうかね。ちなみに64DDのディスクは、シャッターでしっかりガードされとるから心配無いぞ。でも磁気で記録するものじゃから、磁石なんかを近づけないよう、気をつけような。

## 今月のデス仙人

ウルティマ・オンライン熱が再加熱。10月頭に新サーバ（世界みたいなもんじゃ）が起動したのじゃ。何も無い世界で一からの出直しで、新鮮な気分で遊んどるよ。当初はクレジットカードと英語力が必須だったんじゃが、今はその制限も無く、中学生や小学生のプレイヤーもチラホラ見かけます。下は小学生から上は定年後の大先輩まで、老若男女が同時に同じフィールドでプレイするゲームってのは他にないよな。他人を殺したり持ち物を盗んだりする人もいれば、見返りを求めず他人につくす人も。プレイヤーのパーソナリティも見えてくる。ダテに2年間も売れ続けとらんな。とにかくすごいゲームじゃなあ。

◆「ペットボトル発売を切望」と書いた翌日くらいに見つけました、ペットボトル。現在霧吹きとして活躍中。500じゃなくてデカイのもないかのう

## はみだし仙人

**Q** どうしてドクターペッパーなんか愛飲しているの？（東京都／ざらくDX）

**A** なんてことを。米国では『ドンキーコング64』とタイアップするらしいというのに。N64ユーザーは飲むの義務ね。

**質問募集** 謎や疑問に思うことがあったら、どんどん「デス仙人のN64教室」までおハガキ下さい、じゃよ！

## ゲームイベントに見る日米ゲーム事情

2ヶ月のご無沙汰です。

好評のうちに終了したスペースワールドですが、皆さんは実際にご覧になったでしょうか?首都圏以外にお住まいの方にとっては、幕張メッセまで足を運ぶのは難しかったかもしれませんね。先月号の特集にもあるとおり、大いに盛り上がったショウでした。

スペースワールドや東京ゲームショウといった大きなイベントの際には、世界各国からゲームの開発者や雑誌の記者といった業界関係者がやってきます。もちろん先のスペースワールドでも私の同僚たちがアメリカから取材にやってきたので、今回はその辺りのことを書いてみましょう。

ゲームショウの話をする時、決まって彼らは「アメリカではこういうショウは絶対に無理」と言います。もちろん海外にもゲームショウはあります。中でもアメリカのE3（8月号の特集参照）やイギリスのECTSが規模の大きなものとして知られています。でもこれらはいずれもトレードショウと呼ばれる、業界関係者向けのショウで、その趣旨は、新作のゲームを展示して流通関係者やメディアに見てもらうというものです。一般の人は入場することすらできません（それでもどういう訳か入り込んでくる人はいるのですが…）。では仮にそうしたショウが一般に対して門戸を開いたとしたらどうなるかと聞くと、異口同音に「大混乱になるだろう」と言います。ゲームを遊ぶ時間を区切ったとしても、自分の番が終わっても人に譲りはしないだろうし、警備員も雇わなくちゃ色々な意味で危険だろうと。事実、以前あるショウが限定的に一般に公開された際には、惨澹たる結果を招いたといいます。公衆道徳という点で、まだまだ日本も捨てたもんではない、ということでしょうか。もっとも最近の東京ゲームショウでも、ブースによっては混乱状態に近いところもありましたが…。ショウの周辺はともかく、中身について聞いてみると、やはりスペースワールドならではの点を挙げていました。限られた時間とはいえ、任天堂の社員によるゲームの説明を聞き、ゆったりとしたスペースの中で試遊をし、時にはモニター調査まで受けるのは、他のショウではなかなか考えられないことでしょう。

そして最後に出展作についてですが、これについては私達は非常に困りました。というのも、取材を終えてから印象に残ったゲーム5つを選ぶ段階で、とても5つに絞りきれなかったからです。『ゼルダ外伝』や『パーフェクトダーク』『ドンキー64』といったところは当然として、他にも気になるタイトルが目白押し、の状態だったのです。中でも全員が気に入ったのは『カスタムロボ』でした。とっつき易くて楽しい、簡易版『バーチャロン』のようなこのゲーム、対戦ゲームが好きなアメリカできっと受けるだろうと全員揃って太鼓判を押していました（実はインターネットでhttp://www.customrobo.com にアクセスすると、NOAのサイトにリンクされているので、海外で出る可能性も大でしょう）。またある者は『スリッ駆ラジッ駆』の完成度の高さを評価し、別の者は『エキサイトバイク64』の以前と変わらぬ雰囲気を評価していました。『星のカービー64』『マリオRPG2』のような3D風2Dゲームも面白そうでしたし、『バンガイオー』のような「古き良きゲーム」の感覚を持つゲームも評価していました。64DDタイトルでは、『タレントスタジオ』で自分がディスコダンスを踊る姿に大ウケ。個人的には『巨人のドシン1』が期待以上のものだったのが収穫でした。早く自分の家で遊びたいと思わせてくれる作品でしたよ。

それから忘れてはいけないのが『ポケモン金・銀』です。これにはアメリカはもとより、各国の報道陣が熱い視線を送っていました。ご存じの方も多いかと思いますが、現在アメリカではポケモンが一大ブームを巻き起こしています。ゲーム、カードゲーム、TVアニメと日本と同じような展開で盛り上がりを見せながら、10月に『ポケモンイエロー』11月には映画『ミュウツーの逆襲』が全国公開、来春に『ポケモンスタジアム』が発売予定となっていて、まだまだその勢いに衰える兆しは見えません。今回やっと日本での発売日が確定した『金、銀』が、アメリカで発売されるのは来年の後半以降になるものと思われます。アメリカの方がちょうど良い間隔でゲームが出ていて、ある意味幸せかもしれませんね。そんな訳で、アメリカからの取材陣は今回のスペースワールドを非常に好意的に見たようです。この後我々は、PS2の発表会、東京ゲームショウと目まぐるしい1ヶ月弱を過ごしたわけですが、さてさて、1年後にはどんな状況になっているのでしょうか。つい先頃任天堂は、来年の8月25日～27日に幕張メッセで開催する展示会でドルフィンとドルフィン用のゲームを公開すると明らかにしました。今度はちゃんとスケジュール通りにコトが進むことを祈りながら、1年後に思いを馳せつつ、今のところはカスタムロボを楽しみにすることとしましょう。今回はこの辺で。ではまた次回!

◆去年のE3の様子。会場に来ている人はほとんどが関係者ってこと？日本のゲームイベントとはだいぶ雰囲気が違うみたいだね

**1年でいちばん長い2学期。児童生徒諸君はいかがお過ごしかな？ゲームには中だるみなんてないぜ！**

### スター・ウォーズ 出撃！ローグ中隊
## ハイレゾじゃなくても
山口県・シューティング女王さん

シューティングが好きだから買ったんだけど、こりゃあ面白いです！開発に手間かけてるなぁと思った。スター・ウォーズが好きでやっても、そうじゃなくてやったとしても楽しめます。

プレイしてみて驚いたのは、音声が（N64にしては）よかったことです。英語でペラペラしゃべるよ。でも、プレイしてる最中にしゃべられると字幕を読むのがちょっとこまった。これは少し気になったところです。

このゲームはミッションがけっこう多いので（でも1つ1つのミッションがとてもよくできている）、長く遊べそう。ちょっと難易度高めだけど、そのぶんミッションをクリアしたときの喜びはすごいもんだ!! 次のミッションをやりたいから、よけい何回もプレイしてクリアしようとする。そんな感じです。

そぉ言えば、このゲームを買いに行ったとき肝心（？）のハイレゾパックが売り切れだった。ハイレゾパック対応なんだからパックナシでそのままプレイしたら画面がいいかげんなんだろ～なとか思ったが！なんだよ、思ったよりキレイじゃん！

このゲームをクリアしても、あとからハイレゾパックを買って今よりきれいな画面で楽しめるなんて！やったね!!

ハイレゾパック（名前はメモリ拡張パックに変わりました）対応ソフトは、パック無しでも遊べます。もちろん、あった方が画面はキレイだよ。

### ポケモンスナップ
## 3475円で買った感動
静岡県・火影さん

私が今ハマっているN64ソフトは『ポケモンスナップ』。当然発売日に買い、10日ほどで図鑑を完成させた。しかし、よりよい写真を撮ろうとあきることを知らない私。このソフトにはシールのプリントサービスがある。しかし、それはローソンでしかやっていない。私の家の近くにはローソンは1店もない。何とかシールをプリントしたいと思った私は、はるか遠くにあるローソンへ行こうと決意した。一度にプリントできるのは4枚のみ、たくさんの写真の中から私はついに4枚を選び抜いた。「きりかぶピカチュウ」、「ふうせんピカチュウ」、「そらとぶピカチュウ」、「フシギダネ」で、シールプリントに臨むことにした。

何本もバスを乗り継いで行くこと90分。ついにローソンに到着した。店員さんにカセットを手渡し、また90分かけて私は家に帰った。

4日後、私はまた何本もバスを乗り継いでローソンに向かった。そしてできあがったシールを見て……私は感動した。この感動はきっと一生忘れないだろう。往復180分×2で360分もの時間をかけてがんばった甲斐があった。またぜひ来ようと思った。

しかし、この時にかかったバス代が1日で1580円。2日で3160円。プリント代をあわせると3475円という大金にふくれ上がってしまった。マンガも買いたい、ゲームソフトも買いたいというときにこの出費は大きい。家の人に車で乗せていってくれと頼んだら、遠いからイヤだとのこと。私は二度とプリントサービスに行けないことを悟った……。

うーん、近くにローソンがないとやっぱりタイヘンだよね。アメリカでは手軽にプリントできるのに…。こんな思いをしている全国のポケスナファンのために、任天堂さんなんとかしてよ！

### 爆裂無敵バンガイオー
## 爆裂300ヒット
富山県・小柳ルミ造さん

いやー買っちゃいましたよ『バンガイオー』。さる筋では1万本の限定販売だってことだったから、発売日に大急ぎでショップに駆け込んで買いましたとも。

うむ、やはりコレはすばらしい！予想していたとは言え、ストレスのないスムーズなゲーム展開（ギャグがキビシイのはさておき）はさすが。とにかく画面が自分の撃ったショットでいっぱいになるってのはこれまでのシューティングゲームではなかなかなかったことだよなぁ。

ゲームシステム的にもショットを撃ちまくって気持ちいいってだけじゃなくて、さらに点数稼ぎを目指すのなら細心の注意が必要とされるニクイ出来。必殺の全方位攻撃（いわゆるボム）も、使わないでクリアすればかなりのボーナスポイントがもらえるから、使うんなら効率よく点数を稼げるポイントで使っていく必要がある。シューティングゲームだけど、手先の技術や反射神経だけじゃなくって戦略性まで求められてくるわけだ。

トレジャーファン、シューティングゲームファンのみならず全ての64ユーザーに胸を張ってオススメしたい傑作。あ、でも、難しくてクリアできなくたって、僕への苦情は受け付けないよ。

64の画面表示能力を3Dじゃなくて2Dフィールド上で思いっきり発揮して見せてくれたこのゲーム。シューティングが苦手な人でも一見の価値ありだぞ。



● はみだしインプレ

DDかぁ。あれもやりたいこれもやりたい……ああ、考えるだけでナミダが出てくる。ナミダは出ても「MOTHER3」は出ないか（千葉県・松）

原稿募集 掲載料は2000円のおもちゃ券だ！ N64でキミを熱くしたゲームのことや、ちょっと残念に感じたことなど、「インプレ」係までドシドシ送ってね。あて先はP79参照。

はみだしフォーラム

Q ゲーム疲れが取れないんですが。（大分県・鉄）

A ご両親には「勉強ばっかでつかれちゃってさあ」と言っておきましょう。すぐバレますが。

# 読者の手紙から N64フォーラム

まず一句。「秋深し　となりは何を　する人ぞ」。
何をするかっていえばやっぱりゲーム…と、なりがちなんだけど、
秋といえば昔から食欲と芸術とスポーツと勉学にもいそしむ季節だよな。
秋の夜長も、する事がたくさんあって結局短く感じちゃったりなんかして……。

## ゲームはおもちゃ

徳島県・モトミヤ　シゲルさん

10月号の私の文章を読んで同意してくださったみなさま、まことにもうしわけありません。

なんだか私は任天堂がわからなくなってきた。というのもあの10月号の文章を書いたとき、私の頭の中には「64DDは会員制」とか「普通のお店では販売しない」などといった情報はこれっぽっちもなかったのだ。『スーパーマリオRPG2』と『MOTHER3 ～豚王の最期』がカートリッジに変更された今、私が「ああーっ！プレイしたいよーっ！」と思うのは『ゼルダの伝説DD（仮）』くらいになってしまった。

ドルフィンの発表は今でも早すぎたとは思う。だが、64DDへの期待の方は……。

ゲームはおもちゃではなかったのか？任天堂。いや、ゲームはおもちゃなのだ、任天堂。子供には会員制だのランドネットだのといった言葉、わけがわからないだろう。現に私も口で説明しろと言われたってできやしない。大人向けのゲーム？何だそれ。ゲームとは子供のためのおもちゃではなかったのか？また、大人でも子供の気分に戻って気軽に遊べるおもちゃではなかったのか？

気軽に遊べるおもちゃのはずが、どんどん高性能になっていき、値段も上がっている現在。何か大切なものを過去に忘れてきてはいないだろうか？

確かにビッグタイトルは少なくなった64DD。任天堂が64DDで何をやろうとしているのか、ドルフィンに何を託そうとしているのか、その狙いが見えてこない気もする。

## 夢中になれること

東京都・森　京子さん

8月28日土曜日、任天堂スペースワールドへ行ってきました。

朝寝坊の私も、小学4年の娘も、この日は朝6時に起床。会場の幕張メッセには8時頃着きました。入場して真っ先に行ったところはスマブラ大会。いつも親にべったりくっついていて、1人では何もできないと思っていた甘えん坊さんが、さっさと1人で並んで順番待ち。な、なんと、予選の1回戦に勝ってしまったのです。2回戦では、中学生くらいの大きいお兄さん達に混じって、負けはしましたが堂々の大健闘です。負けて、なんて慰めようかと考えていたら、「ま、ゲームだから」と言って、『ポケモン金・銀』のコーナーへ足早に向かう娘。あっけにとられたというか、なんだかとてもたくましく見えました。

『ポケモン金・銀』のコーナーでは、プレイ時間15分の間に、自分の選んだポケモンのレベルを8まで上げてきて、私は「すごい、やるじゃん」と、心の中で娘のことをとても自慢に思いました。

恥ずかしがりやで、ひっこみ思案で、学校の勉強もどちらかといえば出来ない方の娘ですが、ゲームなら1人でも自信を持って参加できるということを知って、何でもいいから夢中になれる好きなことがあるのは、とても素晴らしいことだと思いました。

また、私も子供のおかげで、ゲームというとても楽しい世界を知ることができて幸せです。

スペースワールドでは、子供連れの家族にたくさんお会いしました。お父さんお母さんたちはクタクタだったけど、子供達には楽しい夏休みになったかな？おつかれさま。

## クリエイター主義

宮城県・だからドルフィンなのださん

新ハードの開発で重要なことは、多くのクリエイターに支持されるハードを作ることだと思います。彼らの多種多様な要望を吸収できれば、バラエティに富んだ作品が集まり、多くのユーザーが集まるからです。となると、1つのハードで何でもできることが理想ですが、ゲームマシンとして適当な価格で発売するために性能や機能を絞り込まなければなりません。その結果、任天堂はこれまでのソフトメーカーとしての経験からCD-ROMの大容量よりカセットの拡張性や処理速度の速さを優先したハードを作ってきました。

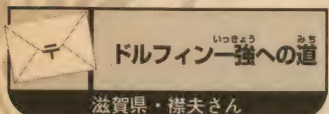
しかし、そうした思想を受け継いだN64から多くのサードパーティやユーザーは離れ、PSへシフトしていきました。今、多くのクリエイターは大容量で高速処理のできるハードを渇望しているのです。そしてそうした要求を大容量RAMと、CD-ROMよりも大容量かつ高速なDVDを安価に利用することで、かなりのレベルで実現できる。となると任天堂がDVDの新ハードを発売するのは当然だと思います。つまりDVDを採用したのはN64より作り易さを意識しているからなのです。また、任天堂はカプコンやコナミと次々に提携してソフト開発を進めることを発表しています。魅力的なハードを作るだけでなく、任天堂は積極的にソフトメーカーと新しい関係を築こうとしています。

任天堂の一連の動きの意味するものは「クリエイター主義」。クリエイターにおもしろいことを自由にやってもらうことが、最終的にユーザーを満足させることになると思います。そうした理念をもとに書き込みの64DD、大容量で高速なドルフィン、携帯のGBとさまざまなハードを発売することで、より多様なアイディアを実現できる環境を整えようとしているのではないでしょうか。もちろん本来なら1つのハードにまとめることが理想なのですが、コスト的に難しいのですから仕方ないでしょう。書き込みと大容量、どちらを諦めるかというより、両方とも別々のハードにした方が遊びの世

界が広がりますから、クリエイター、ユーザーにとって理想的だと思います。ドルフィンの登場で64DDはどうなるのかと心配する声もありますが、それぞれコンセプトも違えば、役割も違うハードです。だから、競合することなく共存するものだといえます。

任天堂が、64DDをさしおいてまでドルフィンを発表したウラにはどんな思惑があるんでしょうか。まだまだ謎が多いところ。結果が出るのはいったい……？

## ドルフィン一強への道

滋賀県・襟夫さん

ゲームの世界は一強皆弱の世界です。現在の一強はPS。では次世代の一強はどれでしょうか？冷静に分析してみるとほぼ間違いなくPS2が最有力でしょう。何せPS2にはプラス材料が非常に多いのです。

さてそこでドルフィンの登場です。流れはPS2に流れていて非常に不利な立場にいるドルフィンが一強になるためにはどうすればいいのか？ハード的、システム的に何がベストなのか？任天堂はかつてPSが行ったように革命を起こさなくてはなりません。

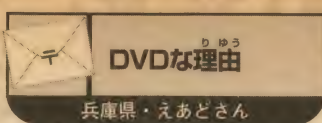
それはズバリ「DVD-RW」を採用し、ゲームの書き換え販売をする、という道です（DVD-RWは1000回～2000回ほどの書き換えが可能なメディアです）。NPのロッピーのようなモノを販売店に置き、ゲームを書き換えるのです。そしてこのシステムにより数々の利点が生まれます。

1.不良在庫の解消、またそれによる価格の安定（値崩れ防止）。
2.当然品不足にならない。
3.サードパーティが参入しやすい。
4.低価格化、自由な価格帯。
5.メーカー、販売店のリスク軽減。
6.追加データなどの販売が容易。
7.ソフトの質的変化。

などです。特に6、7は重要です。任天堂の山内社長は新会社「モバイル21」の設立記者会見で「重厚長大型ソフトは目指さない」と発言されましたが、このゲームのデータ販売はその考えにピッタリマッチします。『ファイアーエムブレム』の制作者である加賀さんが某誌のインタビューで最新作『トラキア776』について、「書き換え専用という販売形態だったから思い切って作れた」とコメントしています。書き換えのメリットは大きいのです。作り手にも経営者にもそしてユーザーにも。任天堂はいよいよパッケージメディアに本格的に別れを告げるときだと思います。ドルフィンを一強に押し上げるためには革命的おもしろソフトを開発する以外にコレが唯一の道だとも思うのです。ディスクシステム、NPを作った任天堂ならできるはずです！期待してます！

ROMからDVDへの方向転換は、任天堂のゲームそのものへの取り組み方まで変えていくのだろうか？最新技術はシステムを根底から変える力を持っているのか？

## DVDな理由

兵庫県・えあどさん

メディアにDVDを使ったドルフィンが発表されて、何故にDVDなのかとか、N64が捨てられてしまったんかといった意見がたくさん出てきたが、本当のところどうなっているのか。

PS2とかに対抗するためという理由も無くはないでしょう。メディアのコストが安いからと言うのもわかります。けどそれだけではないでしょう。

こういう考え方もある。今まで任天堂は、FC、SFC、N64とROMカートリッジを採用したソフトが出てきたけど、今新作のソフトが発売されているのはN64だけになってしまった。

つまり初めの2機種はほぼ捨てられてしまったと言える（SFCについて、強いて言うならゾンビってとこかな）。同じようにROMカートリッジを使うハードの中で、N64がいちばんスペックが高いから、ソフトもどんどん出ているんじゃないかな（たぶん）。

もしドルフィンが、今まで通りROMカートリッジにしていたら、N64もこれまでのFCやSFCと同じようになっていたと思う。

前に本郷さんも質問に答えていたように、カートリッジならICを追加することによっていろいろと面白いことができるみたいだし、カートリッジ、つまりN64でないとできん事もいっぱいある。

つまり、ドルフィンがDVDを採用したことによってN64はこれからも生き残っていくことができるのです。

ドルフィンはN64とは目指す方向性が違うモノ。だからこそ、N64は生き残っていくことができるはず……ってことか。ROMカートリッジならではの良さにこれからも期待したいね。

**原稿募集**

読者の皆さんのN64に対しての様々な思いをお聞かせください。文字数は四百～八百字くらい。書式は問いません、書きやすい方法で送ってね！ あて先は下記を参照。

## 読者アンケートから

●「～64」禁止。
（和歌山県・丸笹　剛）

●「ポケモン金・銀」は288台用意したから、遊びたくても遊べなかった人はいなかったでしょう」と本郷さんは言っていたけど、仙台から日帰りでは45分も並んではいられなかったんですよ。結局見回して、ジュース飲んでミュウもらって、CDもらってさっさと帰りました。
（宮城県・イナバ）

●ソフトカタログの「MOTHER3」の発売日を「2000年5月」ではなく2005年と誤読してしまい、一瞬落胆した私。
（長野県・DHP）

●「茂」と聞いて、宮本さんじゃなく、TOKIOの城島茂のことを思うのは、おそらく私だけでしょう……TOKIOLOVE×200ですから。フフフ……。
（東京都・みるく姫）

●このアンケートを書いている時って、1カ月後の自分を思い浮かべちゃいます。何やってんのかなぁー10月21日……ん？やべー中間テストだー！
（静岡県・柏木　東）

●あ、ホントだ。白黒ページが寿司メシの香り……。個人的にマグロが好みなのでよろしくお願いします。
（千葉県・長月　風華）

●ローソンでバイト中でごわす。ひまなとき、いつもニンテンドウパワーの遊び方シート見てます。
（富山県・ローソン大好き）

●「山内社長全発言」は文字がぎっしりで、ページを開いたとたんクラクラきました。読みごたえありましたが、やっぱりもーちょっと文章的に整理していただいた方が……。
（千葉県・ほげたらぼん）

●もうすぐ29歳だぁ……。いったい同世代の読者ってどれくらいいるのだろう？今度オヤジ特集とかして下さい。
（千葉県・2Dライク）

●ポケカメ買った！撮った！ポケプリ買った！刷った！そして撮るために追っかけた愛犬にかまれた！
（愛知県・犬ラッチ）

●11月号のシール良かったですねー。「ゼルダ外伝」のシールをメガネケースに貼って、オリジナル・ゼルダメガネ完成！
（新潟県・山野　了）

●原稿のあて先●　〒102-0074　東京都千代田区九段南1-5-13　毎日コミュニケーションズ
64ドリーム編集部「N64フォーラム」係まで　FAX番号 03(3230)0675

# ドクトルエンドーのロクヨン大通り商店街

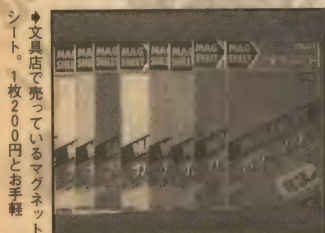
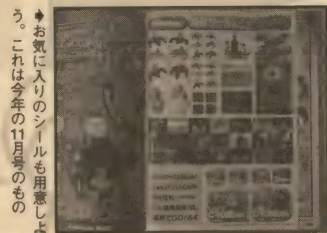
ROKUYON OHDOHRI SYOHTEN-GAI

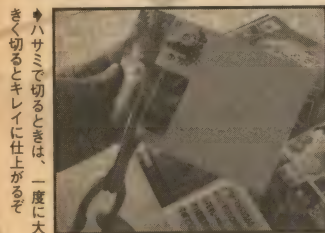
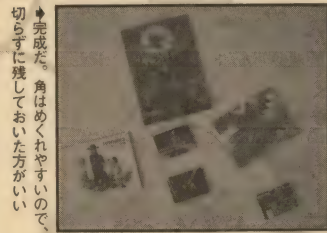
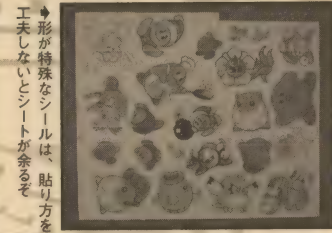
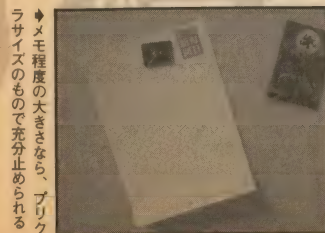
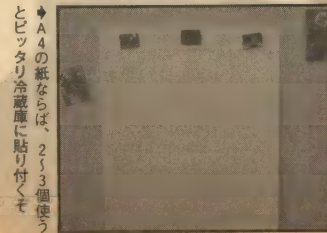
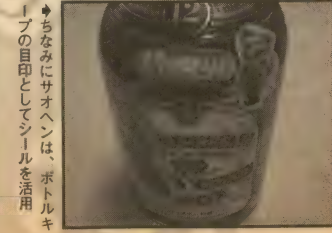
## 商店街会長のお言葉

けっこう多くのGB本体を持っているけど、普段使っているのは、クリアをiMacボンダイブルー風に塗装したGBカラーだ。でも改造当時は塗装技術が未熟だったので、緑がかった冬のプールみたいな色になってしまっている。

## シールの有効活用法

「64ドリーム」には毎号シールが付いているけど、読者アンケートなどで「シールがもったいなくて使えない」というお便りが多く届くのだ。そこで今月は、ちょっとしたシールの有効活用法を紹介しよう。せっかくのシールだから、使わないと損だしね。

シールを一度貼ってしまうと、キレイにはがすのが難しく、再利用ができなくなるので、使うのがちょっとためらわれる。お気に入りのシールを長く何度も使うために、文具店などで売っている、「マグネットシート」を使い、オリジナルのマグネットを作ってみよう。作り方はとても簡単。まずマグネットシートにシールを貼り、その形に沿ってハサミで切るだけで出来上がり。冷蔵庫やホワイトボードなんかにペタペタ貼れるし、給食の献立表やメモを止めておくための磁石がわりにも使えるぞ。ただし、マグネットシートは磁力があんまり強くないので、厚い紙は止められない。注意しよう。

➡文具店で売っているマグネットシート。1枚200円とお手軽

➡お気に入りのシールも用意しよう。これは今年の11月号のもの

➡シールを貼る。できるだけムダなくシートを使えるようにしよう

➡ハサミで切るときは、一度に大きく切るとキレイに仕上がるぞ

➡完成だ。角はめくれやすいので、切らずに残しておいた方がいい

➡形が特殊なシールは、貼り方を工夫しないとシートが余るぞ

➡メモ程度の大きさなら、プリクラサイズのもので充分止められる

➡A4の紙ならば、2～3個使うとピッタリ冷蔵庫に貼り付くぞ

➡ちなみにサオヘンは、ボトルキープの目印としてシールを活用

## 今月のオレはこれを買う!

11/20までに発売される、購入予定のソフトは特になし。ただ、先月で紹介したが発売延期となってしまった『ウィザードリィ エンパイア』は購入する。11月下旬からクリスマスシーズンにかけて、魅力的なソフトが数多く発売されるので、そのための購入費用を確保するためにも今回は静観だ。現時点での注目タイトルとして、GBは『ポケモン金・銀』『スーパーマリオDX』の2本、N64では『ドンキーコング64』『マリオパーティ2』といったところ。この他に、64DDタイトルも加わるので、予算がいくらあっても足りないくらいだ。昨年ほどではないけれど、今年の年末年始も楽しみなソフトがタップリだ!

➡『スーパーマリオDX』は、既に海外版を持っているけど、やっぱり日本版も欲しい

## はみだし大通り

「マグネットシート」ではなく、車の初心者マークにシールを貼って使うという手もある。もし近所に初心者を卒業したドライバーがいたら、お願いしてもらってみるのもオススメだ。


ゲームに関するマニアックな質問や、お便りを募集しています。CQE07011@nifty.ne.jpまでEメール（07011は数字）か、編集部FAX（03-3230-0675）までお願いします。返信先も書いてね。

# 秋葉原価格調査団（10/8調査）

大阪地裁での、いわゆる「中古ソフト裁判」の判決を受けてか、秋葉原の「ソフマップ」では中古ソフトの買い取りを中止した。現在の在庫分を売りつくしたら、中古販売を止めてしまうようだ。この店はちょっと高めの販売価格だったが、古くてレアなゲームが手に入る店でもあったので、今回の買い取り中止は実に残念。今後、中古ソフトを扱っている全国のゲームショップに、どのような影響を与えていくかに注目したい。さて今月の秋葉原価格は、調査日が9月末の決算時期を過ぎていたので、前号とあまり変わっていない。強烈なお買い得品も特にナシ。

◆『電車でGO！64』は、音声認識システム同梱版の値段が大きく下がっていた。通常版は今月も安定

## 各ハードのお値段

| ハード | 価格 |
|---|---|
| NINTENDO64 | 11400円 |
| ゲームボーイカラー | 6280円 |
| ゲームボーイポケット | 3280円 |
| スーパーファミコンジュニア | 6480円 |
| AV仕様ファミコン | 4980円 |
| ドリームキャスト | 19900円 |
| プレイステーション | 13400円 |
| ワンダースワン | 4280円 |
| ネオジオポケットカラー | 6480円 |

9月末頃にいったん下がったハード価格が値を戻している

| ソフト名 | 価格 | 秋葉原価格 | 発売元 |
|---|---|---|---|
| 悪魔城ドラキュラ黙示録 | 7800 | 1979 | コナミ |
| イギーくんのぶらぶらぽよん | 5800 | 1480 | アクレイムジャパン |
| ウインバック | 7800 | 6480 | コーエー |
| ウエイン・グレツキー・3Dホッケー | 6800 | 1479 | ゲームバンク |
| ウエットリス | 5800 | 1980 | イマジニア |
| ウエーブレース64 | 6800 | 1480 | 任天堂 |
| ウッチャンナンチャンの炎のチャレンジャー電流イライラ棒 | 5980 | 980 | ハドソン |
| エアロゲイジ | 7800 | 1950 | アスキー |
| エアーボーダー64 | 7980 | 1980 | ヒューマン |
| 栄光のセントアンドリュース | 9800 | 1280 | セタ |
| エクストリームG | 6800 | 1979 | アクレイムジャパン |
| SD飛龍の拳伝説 | 6480 | 2950 | カルチャーブレーン |
| NBA IN THE ZONE'98 | 6800 | 2480 | コナミ |
| NBA IN THE ZONE2 | 7800 | 4980 | コナミ |
| F-ZERO X | 5800 | 1970 | 任天堂 |
| F1 WORLD GRAND PRIX | 5800 | 1970 | 任天堂 |
| エルテイルモンスターズ | 6800 | 3980 | イマジニア |
| AI将棋3 | 7800 | 3980 | アスキーサムシンググッド |
| オウガバトル64 | 7800 | 2970 | 任天堂 |
| おねがいモンスター | 6980 | 3980 | ボトムアップ |
| オリンピックホッケーナガノ | 6800 | 980 | コナミ |
| 格闘伝承～F-cup Maniax～ | 6800 | 4980 | イマジニア |
| G.A.S.P!! | 6800 | 3980 | コナミ |
| カメレオン・ツイスト | 6980 | 1480 | 日本システムサプライ |
| カメレオン・ツイスト2 | 6300 | 3980 | 日本システムサプライ |
| がんばれゴエモンでろでろ道中オバケてんこ盛り | 7800 | 2480 | コナミ |
| がんばれゴエモン～ネオ桃山幕府のおどり～ | 8900 | 1280 | コナミ |
| キラッと解決! 64探偵団 | 6800 | 2980 | イマジニア |
| キングヒル64 | 6980 | 1979 | ケムコ |
| ゲッターラブ!!～ちょー恋愛パーティーゲーム～ | 6800 | 2480 | ハドソン |
| ゴールデンアイ007 | 4800 | 3980 | 任天堂 |
| 最強羽生将棋 | 9800 | 3980 | セタ |
| Jリーグイレブンビート1997 | 6980 | 3480 | ハドソン |
| Jリーグダイナマイトサッカー64 | 7500 | 980 | イマジニア |
| Jリーグタクティクスサッカー | 7800 | 5480 | アスキー |
| JリーグLIVE64 | 9800 | 980 | EAV |
| 時空戦士テュロック | 7800 | 980 | アクレイムジャパン |
| 実況Jリーグ1999パーフェクトストライカー2 | 7800 | 6480 | コナミ |
| 実況Jリーグパーフェクトストライカー | 9800 | 980 | コナミ |
| 実況G1ステイブル | 7800 | 3972 | コナミ |
| 実況パワフルプロ野球4 | 8900 | 1980 | コナミ |
| 実況パワフルプロ野球5 | 7800 | 2480 | コナミ |
| 実況パワフルプロ野球6 | 7800 | 6480 | コナミ |
| 実況ワールドサッカー3 | 7500 | 2980 | コナミ |
| 実況ワールドサッカー～WORLD CUP FRANCE'98～ | 7800 | 売り切れ | コナミ |
| シティツアーグランプリ全日本GT選手権 | 6800 | 1980 | イマジニア |
| シムシティ2000 | 6800 | 2480 | イマジニア |
| シャドウゲイト64 | 6980 | 4980 | ケムコ |

| ソフト名 | 価格 | 秋葉原価格 | 発売元 |
|---|---|---|---|
| 新世紀エヴァンゲリオン | 8800 | 5980 | バンダイ |
| 人生ゲーム64 | 6800 | 2979 | タカラ |
| 新日本プロレス 闘魂炎導 | 6980 | 980 | ハドソン |
| 新日本プロレス 闘魂炎導2 | 6800 | 4980 | ハドソン |
| 進め! 対戦ぱずるだま 闘魂! まるたま町 | 6800 | 2980 | コナミ |
| スター・ウォーズ エピソード1レーサー | 6800 | 3980 | 任天堂 |
| スター・ウォーズ 出撃! ローグ中隊 | 6800 | 5480 | 任天堂 |
| スター・ウォーズ～帝国の影～ | 7800 | 980 | 任天堂 |
| スターソルジャー バニシングアース | 6800 | 1980 | ハドソン |
| スターフォックス64 | 4800 | 3780 | 任天堂 |
| スノボキッズ | 6800 | 1980 | アトラス |
| SNOW SPEEDER | 6800 | 1980 | イマジニア |
| スペースダイナマイツ | 6800 | 980 | ビッグ東海 |
| スーパースピードレース64 | 6800 | 1979 | タイトー |
| スーパービーダマン バトルフェニックス | 6800 | 1980 | ハドソン |
| スーパーボウリング | 6800 | 3980 | アテナ |
| スーパーマリオ64 | 4800 | 3780 | 任天堂 |
| スーパーロボットスピリッツ | 7800 | 1970 | バンプレスト |
| ズール～魔獣使い伝説～ | 6800 | 2980 | イマジニア |
| ゼルダの伝説 時のオカリナ | 6800 | 1780 | 任天堂 |
| ソニックウイングスアサルト | 6980 | 売り切れ | ビデオシステム |
| 超空間ナイタープロ野球キング | 9980 | 980 | イマジニア |
| 超空間ナイタープロ野球キング2 | 6800 | 3980 | イマジニア |
| 超スノボキッズ | 6800 | 1980 | アトラス |
| チョロQ64 | 6800 | 4980 | タカラ |
| ディディーコングレーシング | 6800 | 1480 | 任天堂 |
| デザエモン3D | 7800 | 2980 | アテナ |
| テトリス64 | 4980 | 1980 | セタ |
| デュアルヒーローズ | 6980 | 980 | ハドソン |
| 1080° スノーボーディング | 6800 | 1980 | 任天堂 |
| 電車でGO! 64 | 6800 | 4780 | タイトー |
| DOOM64 | 7800 | 1480 | ゲームバンク |
| トップギアオーバードライブ | 6980 | 1980 | ケムコ |
| トップギアラリー | 6980 | 1972 | ケムコ |
| ドラえもん のび太と3つの精霊石 | 7980 | 6480 | エポック社 |
| ドラえもん2 のび太と光の神殿 | 6800 | 2480 | エポック社 |
| ナイフエッジ | 6980 | 1979 | ケムコ |
| ニンテンドウオールスター!大乱闘スマッシュブラザーズ | 5800 | 4480 | 任天堂 |
| ぬし釣り64 | 6800 | 4980 | パックインソフト |
| バイオレンスキラー | 7800 | 2980 | gemzi |
| ハイパーオリンピック イン ナガノ64 | 6800 | 2980 | コナミ |
| HYBRID HEAVEN | 7800 | 5980 | コナミ |
| パイロットウイングス64 | 9800 | 953 | 任天堂 |
| 爆笑人生64 めざせ! リゾート王 | 6800 | 2980 | タイトー |
| 爆ボンバーマン | 6980 | 3980 | ハドソン |
| 爆裂無敵バンガイオー | 5800 | 4970 | トレジャー |
| パズルボブル64 | 4800 | 1972 | タイトー |
| パチンコ365日 | 6980 | 2980 | セタ |

| ソフト名 | 価格 | 秋葉原価格 | 発売元 |
|---|---|---|---|
| BUCK BUMBLE | 6880 | 1979 | Ubiソフト |
| 遥かなるオーガスタMASTARS'98 | 7980 | 1980 | T&Eソフト |
| パワーリーグ64 | 6980 | 980 | ハドソン |
| バンジョーとカズーイの大冒険 | 6800 | 1980 | 任天堂 |
| バーチャル・プロレスリング64 | 6800 | 980 | アスミック |
| Parlor! PRO64 | 6980 | 3980 | 日本テレネット |
| ピカチュウげんきでちゅう | 9800 | 3780 | 任天堂 |
| ヒューマングランプリ | 9800 | 980 | ヒューマン |
| 飛龍の拳ツイン | 6980 | 2950 | カルチャーブレーン |
| ビーストウォーズ メタルス64 | 7800 | 6780 | タカラ |
| PDウルトラマンバトルコレクション64 | 6800 | 4980 | バンダイ |
| ファイティングカップ | 6800 | 2480 | イマジニア |
| ファミスタ64 | 6800 | 980 | ナムコ |
| FIFAロードトゥワールドカップ'98 | 6800 | 3480 | エレクトロニックアーツ |
| ぷよぷよSUN64 | 5980 | 1480 | コンパイル |
| ブラストドーザー | 4800 | 980 | 任天堂 |
| プロ麻雀 極64 | 6800 | 3980 | アテナ |
| HEIWAパチンコワールド64 | 7900 | 3380 | ショウエイシステム |
| HEXEN | 6800 | 1980 | ゲームバンク |
| 牧場物語2 | 6800 | 4980 | パックインソフト |
| ポケモンスタジアム | 6800 | 2980 | 任天堂 |
| ポケモンスタジアム2 | 5800 | 4970 | 任天堂 |
| ポケモンスナップ | 6800 | 2980 | 任天堂 |
| ボンバーマンヒーロー ミリアン王女を救え | 6800 | 3980 | ハドソン |
| 麻雀道64 | 6980 | 2980 | ビデオシステム |
| 麻雀放浪記CLASSIC | 7900 | 2980 | イマジニア |
| 麻雀MASTAR | 9800 | 1980 | コナミ |
| 麻雀64 | 7800 | 5800 | コーエー |
| マジカルテトリスチャレンジ | 6800 | 2480 | カプコン |
| マリオカート64 | 4800 | 3980 | 任天堂 |
| マリオゴルフ64 | 6800 | 4980 | 任天堂 |
| マリオのフォトピー | 9800 | 1980 | ハギワラシスコム |
| マリオパーティー | 5800 | 3780 | 任天堂 |
| マルチレーシングチャンピオンシップ | 7900 | 1780 | イマジニア |
| 森田将棋64 | 9800 | 3972 | セタ |
| ゆけゆけ!! トラブルメーカーズ | 8900 | 1980 | エニックス |
| ヨッシーストーリー | 6800 | 1979 | 任天堂 |
| RAKUGAKIDS | 6800 | 6780 | コナミ |
| ラストレジオンUX | 6800 | 1980 | ハドソン |
| Rally'99 | 6800 | 4980 | イマジニア |
| LET'Sスマッシュ | 6800 | 5480 | ハドソン |
| 64大相撲 | 7980 | 1980 | ボトムアップ |
| 64大相撲2 | 6980 | 1980 | ボトムアップ |
| 64で発見!! たまごっち | 6800 | 780 | バンダイ |
| 64トランプコレクション | 6980 | 980 | ボトムアップ |
| LODE RUNNER 3-D | 6800 | 2480 | バンプレスト |
| ワイルドチョッパーズ | 6980 | 2972 | セタ |
| ワンダープロジェクトJ2 | 9800 | 1979 | エニックス |

# ロクヨン裏通り商店街

先月号でも紹介した、個人ホームページの「ロクヨン裏通り商店街」（アドレスはhttp://member.nifty.ne.jp/d-endo/index.htm）。おかげさまで、オープンから2ヶ月もたたないうちに7000ヒットにもなりました。今後は限定版ゲームボーイ本体や任天堂の古いゲーム機・ゲームソフトの紹介に力を入れていきますので、ときどき覗いてみて下さい。もちろん、64DDでも見られるようなページレイアウトにしています。

◆任天堂ゲームの資料集のようなサイトを目指していたりなんかして～

# 経費プレゼント

今月は自腹ではなく、編集部の経費を使ってのプレゼントだ（笑）。左ページで紹介したマグネットシート3枚と、『ポケモンスタジアム』のシールが付いた去年の9月号と10月号をセットにして、3名様にプレゼントします。アンケート葉書のプレゼント欄に「99番・マグネットシート」と書いてご応募下さい。もしシールの有効活用法があれば、それも書き添えていただけると有り難いです。ナイスなアイディアは紹介させせいただきます。

◆マグネットのサイズは15×10センチ。意外と多くのシールが貼れるぞ

## はみだし大通り

**Q** 昔のファミコンソフトを安く手に入れるコツは？（和歌山県・ワリオファンさん）

**A** フリーマーケットや古本屋など、いかにもゲームソフトの相場を知らずに販売していそうな所を探してみるといいぞ。

# NINTENDO POWER書き換えタイトル一覧

| ジャンル | ソフト名 | 容量(M) | SRAM(M) | メーカー | 価格 |
|---|---|---|---|---|---|
| ACT | スーパードンキーコング | 32 | 16 | 任天堂 | 1000 |
| | スーパードンキーコング2 | 32 | 16 | 任天堂 | 1000 |
| | スーパードンキーコング3 | 32 | 16 | 任天堂 | 1000 |
| | がんばれゴエモン きらきら道中 | 24 | 64 | コナミ | 1000 |
| | スーパーメトロイド | 24 | 64 | 任天堂 | 1000 |
| | クロックタワー | 24 | 16 | ヒューマン | 1000 |
| | ストリートファイターIIターボ | 20 | なし | カプコン | 1000 |
| | レッキングクルー'98 | 16 | 64 | 任天堂 | 2000 |
| | ドラえもん3 のび太と時の宝玉 | 12 | なし | エポック社 | 1000 |
| | ドラえもん4 のび太と月の王国 | 12 | なし | エポック社 | 1000 |
| | ロックマン7 | 16 | なし | カプコン | 1000 |
| | デモンズ・ブレイゾン 魔界村 紋章編 | 16 | なし | カプコン | 1000 |
| | がんばれゴエモン3 | 16 | 64 | コナミ | 1000 |
| | 悪魔城ドラキュラXX | 16 | なし | コナミ | 1000 |
| | スーパーマリオコレクション | 16 | 64 | 任天堂 | 1000 |
| | ロックマンX | 12 | なし | カプコン | 1000 |
| | ファイナルファイト2 | 12 | なし | カプコン | 1000 |
| | 奇々怪界 月夜草子 | 12 | なし | ナツメ | 1000 |
| | ワギャンパラダイス | 12 | なし | ナムコ | 1000 |
| | カービィボウル | 12 | 64 | 任天堂 | 1000 |
| | スーパーボンバーマン3 | 12 | なし | ハドソン | 1000 |
| | 超原人2 | 12 | なし | ハドソン | 1000 |
| | 超魔界村 | 8 | なし | カプコン | 1000 |
| | ファイナルファイト | 8 | なし | カプコン | 1000 |
| | キッドクラウンのクレイジーチェイス | 8 | なし | コトブキシステム | 1000 |
| | ツインビー レインボーベルアドベンチャー | 8 | 64 | コナミ | 1000 |
| | 魂斗羅スピリッツ | 8 | なし | コナミ | 1000 |
| | それ行けエビス丸 からくり迷路 | 8 | なし | コナミ | 1000 |
| | 超魔界大戦 どらぼっちゃん | 8 | 16 | ナグザット | 1000 |
| | 奇々怪界 謎の黒マント | 8 | なし | ナツメ | 1000 |
| | サンドラの大冒険 ワルキューレとの出逢い | 8 | なし | ナムコ | 1000 |
| | スーパーワギャンランド | 8 | なし | ナムコ | 1000 |
| | スーパーワギャンランド2 | 8 | なし | ナムコ | 1000 |
| | THE FIREMEN | 8 | なし | ヒューマン | 1000 |
| | リブルラブル | 4 | なし | ナムコ | 1000 |
| | スーパーマリオワールド | 4 | 16 | 任天堂 | 1000 |
| RPG | ウィザードリィI・II・III | 32 | 256 | メディアファクトリー | 3000 |
| | ウィザードリィ外伝IV ～胎魔の鼓動～ | 32 | 64 | アスキー | 1000 |
| | レナス2 ～封印の使徒～ | 32 | 64 | アスミック | 1000 |
| | Last Bible III | 24 | 64 | アトラス | 1000 |
| | マザー2 | 24 | 64 | 任天堂 | 1000 |
| | 大貝獣物語 | 24 | 64 | ハドソン | 1000 |
| | ブレスオブファイアII | 20 | 64 | カプコン | 1000 |
| | FEDA | 20 | 64 | やのまん | 1000 |
| | ダウン・ザ・ワールド | 16 | 64 | アスキー | 1000 |
| | 旧約・女神転生 | 16 | 64 | アトラス | 1000 |
| | 真・女神転生II | 16 | 64 | アトラス | 1000 |
| | ソードワールドSFC2 いにしえの巨人伝説 | 16 | 64 | ティーアンドイーソフト | 1000 |
| | ヘラクレスの栄光IV 神々からの贈り物 | 16 | 64 | データイースト | 1000 |
| | ミニ四駆レッツ&ゴー!! WGP2 | 16 | 64 | 任天堂 | 2000 |
| | ELFARIA II | 16 | 64 | ハドソン | 1000 |
| | 新桃太郎伝説 | 16 | 64 | ハドソン | 1000 |
| | ARETHA | 16 | 64 | やのまん | 1000 |
| | ARETHA2 | 16 | 64 | やのまん | 1000 |
| | レナス［古代機械の記憶］ | 12 | 64 | アスミック | 1000 |

| ジャンル | ソフト名 | 容量(M) | SRAM(M) | メーカー | 価格 |
|---|---|---|---|---|---|
| RPG | 真・女神転生 | 12 | 64 | アトラス | 1000 |
| | ドラゴンスレイヤー 英雄伝説II | 12 | 64 | エポック社 | 1000 |
| | トルネコの大冒険 不思議のダンジョン | 12 | 64 | チュンソフト | 1000 |
| | ソードワールドSFC | 12 | 64 | ティーアンドイーソフト | 1000 |
| | イーハトーヴォ物語 | 8 | 16 | ヘクト | 1000 |
| | ドラゴンスレイヤー 英雄伝説 | 8 | 16 | エポック社 | 1000 |
| | エストポリス伝記 | 8 | 64 | タイトー | 1000 |
| | ヘラクレスの栄光III 神々の沈黙 | 8 | 64 | データイースト | 1000 |
| | METAL MAX 2 | 8 | 64 | データイースト | 1000 |
| SPT | スーパーファイヤープロレスリングXプレミアム | 32 | 256 | ヒューマン | 1000 |
| | 実況ワールドサッカー2 | 24 | 64 | コナミ | 1000 |
| | リングにかけろ | 20 | なし | メサイヤ | 2000 |
| | スーパーパンチアウト | 16 | 64 | 任天堂 | 2000 |
| | スーパーファミリーゲレンデ | 16 | 64 | ナムコ | 2000 |
| | 磯釣り 離島篇 | 16 | 64 | ビクターインタラクティブソフトウェア | 1000 |
| | 海のぬし釣り | 16 | 64 | ビクターインタラクティブソフトウェア | 1000 |
| | 川のぬし釣り2 | 12 | 64 | ビクターインタラクティブソフトウェア | 1000 |
| | スーパーフォーメーションサッカー96 WCE | 12 | なし | ヒューマン | 1000 |
| | ダービージョッキー［騎手王への道］ | 8 | 64 | アスミック | 1000 |
| | ワイアラエの奇蹟 | 8 | 64 | ティーアンドイーソフト | 1000 |
| | デビルズコース | 8 | 64 | ティーアンドイーソフト | 1000 |
| | スーパーファミリーテニス | 8 | なし | ナムコ | 1000 |
| | スーパー大相撲 熱戦大一番 | 8 | なし | ナムコ | 1000 |
| | ナムコットオープン | 8 | 64 | ナムコ | 1000 |
| | スキーパラダイス with スノーボード | 8 | なし | ビクターインタラクティブソフトウェア | 1000 |
| | つり太郎 | 8 | 16 | ビクターインタラクティブソフトウェア | 1000 |
| | F-ZERO | 4 | 16 | 任天堂 | 1000 |
| SLG | 幻獣旅団 | 32 | 256 | アクセラ | 2000 |
| | ファイアーエムブレム トラキア776 | 32 | 256 | 任天堂 | 2500 |
| | ときめきメモリアル ～伝説の樹の下で～ | 32 | 64 | コナミ | 1000 |
| | スーパーブラックバス3 | 32 | 64 | スターフィッシュ | 1000 |
| | ファイアーエムブレム聖戦の系譜 | 32 | 64 | 任天堂 | 1000 |
| | 魔神転生II | 24 | 64 | アトラス | 1000 |
| | タクティクスオウガ | 24 | 64 | クエスト | 1000 |
| | Winning Post2 プログラム'96 | 24 | 256 | 光栄 | 1000 |
| | ダービースタリオン98 | 24 | 256 | 任天堂 | 2000 |
| | ファイアーエムブレム紋章の謎 | 24 | 64 | 任天堂 | 1000 |
| | アースライト ルナ ストライク | 24 | 64 | ハドソン | 1000 |
| | 伝説のオウガバトル | 16 | 256 | クエスト | 1000 |
| | スーパーブラックバス2 | 16 | 64 | スターフィッシュ | 1000 |
| | デア ラングリッサー | 16 | 64 | 日本コンピュータシステム | 1000 |
| | スーパーファミコンウォーズ | 16 | 256 | 任天堂 | 2000 |
| | 牧場物語 | 16 | 64 | ビクターインタラクティブソフトウェア | 1000 |
| | AIII S.V. | 16 | 256 | ビクターインタラクティブソフトウェア | 1000 |
| | ジ・アトラス | 16 | 256 | ビクターインタラクティブソフトウェア | 1000 |
| | 鋼鉄の騎士2 砂漠のロンメル軍団 | 12 | 64 | アスミック | 1000 |
| | 鋼鉄の騎士3 激突ヨーロッパ戦線 | 12 | 64 | アスミック | 1000 |
| | 魔神転生 | 12 | 64 | アトラス | 1000 |
| | ミリティア | 12 | なし | ナムコ | 1000 |
| | 鋼鉄の騎士 | 8 | 64 | アスミック | 1000 |
| | SUPER大航海時代 | 8 | 64 | 光栄 | 1000 |
| | たまごっちタウン | 8 | 64 | バンダイ | 2500 |
| | ロードモナーク | 4 | 64 | エポック社 | 1000 |
| | シムシティー | 4 | 256 | 任天堂 | 1000 |
| PUZ | すってはっくん | 24 | 64 | 任天堂 | 2000 |

| ジャンル | ソフト名 | 容量(M) | SRAM(M) | メーカー | 価格 |
|---|---|---|---|---|---|
| PUZ | カービィのきらきらきっず | 16 | 16 | 任天堂 | 2000 |
| | マジカルドロップ2 | 16 | なし | データイースト | 1000 |
| | POWERロードランナー | 12 | 64 | 任天堂 | 2000 |
| | 上海III | 8 | なし | サン電子 | 1000 |
| | CAMEL TRY | 8 | なし | タイトー | 1000 |
| | クオンパSFC | 6 | 64 | ティーアンドイーソフト | 1000 |
| | POWER倉庫番 | 8 | 64 | 任天堂 | 2000 |
| | マリオのスーパーピクロス | 8 | 64 | 任天堂 | 1000 |
| | パネルでポン | 8 | なし | 任天堂 | 1000 |
| | ピクロスNP Vol.1～Vol.4 | 8 | 16 | 任天堂 | 各2000 |
| | す～ぱ～なぞぷよ ルルーのルー | 8 | 64 | バンプレスト | 1000 |
| | す～ぱ～ぷよぷよ | 8 | なし | バンプレスト | 1000 |
| | お絵かきロジック | 4 | 16 | 世界文化社 | 2000 |
| | お絵かきロジック2（11月1日より） | 4 | 16 | 世界文化社 | 2000 |
| | PUZZLE BOBBLE | 4 | なし | タイトー | 1000 |
| | コズモギャング ザ パズル | 4 | なし | ナムコ | 1000 |
| | ドクターマリオ | 4 | 16 | 任天堂 | 2000 |
| | コラムス | 4 | 16 | メディアファクトリー | 2000 |
| SHT | 極上パロディウス | 16 | なし | コナミ | 1000 |
| | PHALANX | 8 | なし | コトブキシステム | 1000 |
| | ポップンツインビー | 8 | なし | コナミ | 1000 |
| | パロディウスだ! ～神話からお笑いへ～ | 8 | なし | コナミ | 1000 |
| | AXELAY | 8 | なし | コナミ | 1000 |
| | コズモギャング ザ ビデオ | 8 | なし | ナムコ | 1000 |
| | グラディウス3 | 4 | なし | コナミ | 1000 |
| | SPACE INVADERS | 4 | なし | タイトー | 1000 |
| | キャラバン シューティング コレクション | 4 | なし | ハドソン | 1000 |
| ETC | はじまりの森 | 32 | 64 | 任天堂 | 2500 |
| | 同級生2 | 32 | 16 | バンプレスト | 2000 |
| | 晦 一つきこもり | 32 | 64 | バンプレスト | 1000 |
| | ファミコン探偵倶楽部PARTII うしろに立つ少女 | 24 | 64 | 任天堂 | 2000 |
| | 平成 新・鬼ヶ島 前編 | 24 | 16 | 任天堂 | 2000 |
| | 平成 新・鬼ヶ島 後編 | 24 | 16 | 任天堂 | 2000 |
| | かまいたちの夜 | 24 | 64 | チュンソフト | 1000 |
| | 学校であった怖い話 | 24 | 64 | バンプレスト | 1000 |
| | 魔女たちの眠り | 24 | 64 | ビクターインタラクティブソフトウェア | 1000 |
| | Zooっと麻雀! | 20 | 256 | 任天堂 | 2000 |
| | 夜光虫 | 16 | 64 | アテナ | 1000 |
| | 大爆笑人生劇場 ～ずっこけサラリーマン編～ | 16 | 64 | タイトー | 1000 |
| | SUPER人生ゲーム3 | 16 | 64 | タカラ | 1000 |
| | ただいま勇者募集中 おかわり | 16 | 64 | ヒューマン | 1000 |
| | ドカポン3･2･1 ～嵐を呼ぶ友情～ | 12 | 64 | アスミック | 1000 |
| | ハロー! パックマン | 12 | なし | ナムコ | 1000 |
| | RPGツクール SUPER DANTE | 8 | 256 | アスキー | 1000 |
| | ドカポン外伝 炎のオーディション | 8 | なし | アスミック | 1000 |
| | 決戦! ドカポン王国～伝説の勇者たち～ | 8 | 64 | アスミック | 1000 |
| | プロ麻雀 極III | 8 | 64 | アテナ | 1000 |
| | 大爆笑人生劇場 | 8 | なし | タイトー | 1000 |
| | SUPER億万長者ゲーム | 8 | 64 | タカラ | 1000 |
| | 弟切草 | 8 | 64 | チュンソフト | 1000 |
| | スーパー桃太郎電鉄II | 8 | 64 | ハドソン | 1000 |
| | 囲碁倶楽部 | 8 | 64 | ヘクト | 1000 |
| | 真・麻雀 | 4 | 64 | コナミ | 1000 |
| | スーパートランプコレクション2 | 4 | なし | ボトムアップ | 1000 |

# SFC&GB発売カレンダー

● NP…SFC書き換えシステムNINTENDO POWERの書き換え用ソフト。
C…ゲームボーイカラー対応ソフト。
P…ポケットプリンタ対応ソフト。

## スーパーファミコン

### ●【11月以降発売予定】●

11月1日 **お絵かきロジック2**/PUZ/世界文化社/2000円/NP

## ゲームボーイ

### ●【10月発売予定】●

- 21日 **銃鋼戦記バレットバトラー**/RPG/コナミ/4500円（予）/C
- 22日 **夜行虫GB**/ADV/アテナ/3800円（予）/C
- 22日 **クイックスアドベンチャー**/ACT/タイトー/未定/C
- 29日 **ウエットリスGB**/PUZ/イマジニア/3980円/C
- 29日 **メダロット2パーツコレクション**/RPG/イマジニア/3980円/C
- 29日 **ゴルフだいすき!**/SPT/キッド/3980円/C
- 29日 **ハムスター倶楽部**/ETC/ジョルダン/3980円（予）/C
- 29日 **ウィザードリィ エンパイア**/RPG/スターフィッシュ/3980円/C専用
- 10月 **アクアライフ**/ETC/タム/3980円/C

### ●【11月発売予定】●

- 11日 **KLUSTAR**/PUZ/スパイク/3980円/C
- 12日 **リトルマジック**/PUZ/アルトロン/3980円/C専用
- 12日 **テトリスアドベンチャー すすめミッキーとなかまたち**/PUZ/カプコン/3800円（予）/C専用
- 18日 **～倉庫番伝説～光と闇の国**/PUZ/J･ウイング/4300円（予）/C
- 19日 **女流雀士に挑戦GB～私達に挑戦してネ!～**/TAB/カルチャーブレーン/3980円/C
- 21日 **ポケットモンスター金**/RPG/任天堂/3800円/C
- 21日 **ポケットモンスター銀**/RPG/任天堂/3800円/C
- 25日 **筋肉番付GB～挑戦者はキミだ!～**/ACT/コナミ/3980円（予）/C
- 25日 **ビートマニアGB2 ガッチャミックス**/ETC/コナミ/4300円（予）/C
- 26日 **グランデュエル**/ETC/ボトムアップ/4500円/C
- 11月 **R-TYPE DX**/SHT/エポック社/3980円（予）/C
- 11月 **メロディキッズ（仮）**/ETC/エポック社/3980円（予）/C
- 11月 **みんなの将棋-初級編-**/TAB/エムティーオー/3980円/C

### ●【12月発売予定】●

- 1日 **スーパーマリオブラザーズDX**/ACT/任天堂/1000円/C専用/NP
- 3日 **ポケットプロレス**/SPT/J･ウイング/3980円/C
- 3日 **ザ・グレイトバトルPOCKET**/SLG/バンプレスト/未定/C
- 10日 **マリーのアトリエGB～ザールブルグの錬金術士～**/RPG/イマジニア/4500円/C
- 10日 **エリーのアトリエGB～ザールブルグの錬金術士～**/RPG/イマジニア/4500円/C
- 10日 **スーパーチャイニーズファイターEX**/ACT/カルチャーブレーン/3900円/C
- 10日 **電車でGO! 2**/SLG/サイバーフロント/4200円/C専用
- 16日 **がんばれゴエモン～もののけ道中 飛び出せ鍋奉行～**/RPG/コナミ/3980円/C
- 17日 **突撃! パッパラ隊**/SHT/J･ウイング/4500円（予）/C
- 22日 **レミングスVS**/ACT/J･ウイング/4500円（予）/C
- 上旬 **トップギアポケット2**/RAC/ケムコ/未定/C専用
- 下旬 **森下卓八段監修 本格対戦将棋「歩」**/TAB/カルチャーブレーン/3900円/C
- 12月 **爆走戦記メタルウォーカーGB～鋼鉄の友情～**/RPG/カプコン/未定/C
- 12月 **飛龍の拳スタジアムGB SD**/ACT/カルチャーブレーン/3900円/C
- 12月 **スウィートアンジェ**/TAB/コーエー/3980円/C
- 12月 **ボンバーマンMAX 光の勇者**/RPG/ハドソン/3980円/C専用
- 12月 **ボンバーマンMAX 闇の戦士**/RPG/ハドソン/3980円/C専用
- 12月 **SUPER BOMBLISS DX**/PUZ/BPS/3980円/C
- 12月 **コラムスGB～手塚治虫キャラクターズ～**/PUZ/メディアファクトリー/未定/C
- 12月 **Bビーダマン爆外伝V ファイナル・メガ・チューン**/PUZ/メディアファクトリー/未定/C

### ●【2000年以降発売予定】●

- 2月 **GO! GO! ヒッチハイク2**/TAB/J･ウイング/4500円/C
- 2月 **メタモード**/RPG/コーエー/3980円/C
- 2月 **ゼルダの伝説 ふしぎな木の実～力の章～**/ACT/任天堂/3800円/C専用
- 3月 **ダンジョンセイバー**/RPG/J･ウイング/4800円(予)/C
- 3月 **ディノブリーダー4**/RPG/J･ウイング/4800円(予)/C
- 3月 **ポケットクッキング**/ETC/J･ウイング/4800円/C
- 3月 **THE BLACK ONYX DX**/RPG/BPS/4500円/C専用
- 今冬 **ジャックの大冒険～大魔王の逆襲～**/RPG/イマジニア/未定/C
- 今冬 **白江七段の対局囲碁**/TAB/カルチャーブレーン/3200円/C
- 今冬 **スーパーショット**/SPT/カルチャーブレーン/3200円/C
- 今冬 **モンスターファームバトルカードGB**/SLG/テクモ/3200円/C
- 今冬 **ダビスタ牧場**/SLG/メディアファクトリー/未定/C

### ●【発売日未定】●

- 未定 **ウルトラベースボール**/SPT/カルチャーブレーン/3900円/C
- 未定 **シェラザード伝説**/RPG/カルチャーブレーン/3900円/C
- 未定 **よゐこのげえむ道（仮）**/ADV/コナミ/4500円（予）/C
- 未定 **スピーディーゴンザレス（仮）**/ACT/サンソフト/3980円/C
- 未定 **ダフィーダック（仮）**/ACT/サンソフト/3980円/C
- 未定 **スター・ウォーズ エピソード1 レーサー**/RAC/任天堂/未定/C専用
- 未定 **ゼルダの伝説 ふしぎな木の実～知恵の章～**/ACT/任天堂/未定/C専用
- 未定 **ゼルダの伝説 ふしぎな木の実～勇気の章～**/ACT/任天堂/未定/C専用
- 未定 **ドンキーコングランド2**/ACT/任天堂/未定/C
- 未定 **ポケモンピクロス**/PUZ/任天堂/未定/C

## 11月11日より予約スタート!

# 64DDの新事実3

http://www.randnetdd.co.jp/

「N64は64DDがつながれて、はじめて完成するゲーム機だ」この言葉を信じて、64DDの発売を待ちわびていたユーザーも少なくないだろう。スペースワールド'96での初出展から3年。お待たせしました! **64DDがいよいよ僕らのもとにやってくる!**

ゲーム一覧

# いよいよ11月11日より予約受付開始!

64DDのサービスを行うために設立された新会社、
「ランドネットDD」がついに価格や申し込み方法を明らかにしたぞ。
N64の世界をグ～ンと広げることになる64DD。
その拡張ユニットを手に入れるかどうか、今月の特集を読んで、じっくり判断してほしいぞ。

## ランドネットスタータキット+ゲームソフト6本がすべて手に入って、気になる価格は月々2500円!

今回明らかになったのは、64DDがセット販売になったこと。ランドネットDDに申し込むと、自宅に送られてくるのは64DD本体のほかに、6本の64DDソフト、通信のための64DDディスク2枚、そしてマウスなどの5つの周辺機器なのだ(右の写真参照)。なので、『巨人のドシン1』だけを遊びたいと思っても、ソフトを単品では購入できなくなったのだ(ただし、6本以外のソフトはネット通販で購入できる)。で、気になる価格は月々2500円(税別)。NHKの受信料のように毎月決められた額を1年間(合計で3万円)ランドネットDDに支払えば、右の商品がすべて自分のものになるという仕組みだ。もちろん、この価格にはインターネットへの接続料金も含まれているので、とってもお得だといえるね。ちなみに、一括払いはできないようになっているぞ。

### ATTENTION

ここに注意

ランドネットDDへの支払いがスタートするのは2000年2月から。ただし、初回に限り宅配料として1500円(税別)が加算されるので注意しよう。なお、この料金には2000年春に配布される予定の『ポリゴンスタジオ』など、あとから送られてくるソフトの送料も含まれているのだ。

## つまりこれがぜ～んぶ①+②+③月々2500円で手に入るのだ!

### 1 ランドネットスタータキット

**NINTENDO64モデム**
ブラックスケルトンがクールでいい感じ。ここから電話線につなげるのだ

**モジュラーケーブル(4m)**
NINTENDO64モデムの背後から電話線の差し込み口につなぐのだ

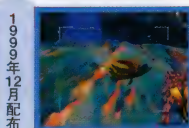
**64DD本体**
重さは1.6kg。だからN64の2倍の重さになるのだ

**ランドネットディスク**
インターネットやメールを利用するためのシステムが入っているディスク

**メモリー拡張パック**
64DDのソフトはすべてメモリー拡張パック対応なのだ

### 2 64DDソフト(ソフトは3回に分けて配布されるぞ!)

1999年12月配布
- 巨人のドシン1
- マリオアーティスト ペイントスタジオ

2000年2月配布予定
- シムシティー64
- マリオアーティスト タレントスタジオ

2000年4月配布予定
- F-ZERO X エクスパンションキット(仮)
- マリオアーティスト ポリゴンスタジオ

### 3 周辺機器&通信用ディスク

●キャプチャーカセット
家庭用ビデオの映像をディスクに取り込むためのカセット。『タレントスタジオ』に同梱されるぞ

●マウス
『ペイントスタジオ』に同梱されるマウス(マウスパッドは同梱されません)

●バックアップディスク(仮称)
『マリオアーティスト』で作った作品のデータを保存して、ランドネットに送受信するためのディスク

### COLUMN N64本体セットもあるのだ

まだN64本体を持っていない人にも、晴れてロクヨンユーザーになるチャ～ンス! 月々3300円を支払えば写真のセットに加えてN64本体とAVケーブルも送られてくるのだ。通常のセット料金に800円足すだけだから、12回払って9600円という安さだぞ(N64の希望小売価格は14000円)。N64を持っていない友達に教えてあげようぜ!

**はみだし64DD ①** マウスがつくとなると、マリオの絵のマウスパッドにも期待したいところなんだけど…。「マウスパットは残念ながらついてきません。ですから、どこかにスポンサーになってもらえればいいですけどね。64ドリームでいかがですか?」(田中社長)

# 締切は2000年1月11日。クレジットカードがないと申し込めないので要注意!

申込期間は11月11日から来年の1月11日まで(イチバンへのこだわりが感じられる日程ですねぇ)。受付期間は2ヵ月だけど、初回出荷の10万人に達した場合、その後の申込者への発送が遅くなるので要注意。で、実際の申し込み方法はというと、大手スーパー、コンビニやゲームショップなどの一部のお店や、ファクスまたはランドネットDDのホームページでできるようになるのだ。ただし、気をつけてほしいのはクレジットカードがないと申し込めないということ。「クレジットカードって何?」という読者のために念のために書いておくと、手許に現金がなくても買い物や食事のできるカードのことなのだ(クレジットには「信用」という意味がある)。一般的には18歳以上にならないとクレジットカードを持てないようになっている。「ぼく、クレジットカード持ってないから、64DDが買えないよ〜」と、いまにも泣き出しそうになっているキミ。お父さんやお母さんなど、家族にクレジットカードを持っている人がいれば、かわりに申し込んでもらえば大丈夫。「家族にクレジットカードを持っている人がいないよ〜」っていう人は、これを機会に入会してもらおう。

| 64DDのパンフレット・申込書取扱店<br>(※一部店舗を除きます) |
|---|
| ●イトーヨーカドー |
| ●カメレオンクラブ |
| ●ジャスコ |
| ●ダイエー |
| ●TVパニック |
| ●トイザらス |
| ●ハローマック |
| ●ローソン(Loppiにて受付) |
| ●わんぱくこぞう |

| 電話で資料請求の場合 |
|---|
| ●東京:03(5972)6065 |
| ●大阪:06(6306)9235 |
| ※上記の電話番号は音声対応になっている。ただし11月11日まではつながらないので要注意(事前に住所などを書いたメモを用意しよう) |

| インターネットで申し込む場合 |
|---|
| URL http://www.randnetdd.co.jp/ |

マンガ/渡辺 健一

## ●ランドネットDDで使えるカードはコレ●

64DDを申し込めるのは、VISA、MASTER、JCB、OMCの4社のカードだけ。ただし、別の会社のカードでも、写真にある4社のマークが入っていれば大丈夫なのだ

# 64DDは宅配便で送られてくる!

64DDのハードもソフトも一般のお店では販売しない。つまり通信販売の形態をとっているのだ。商品の発送は12月1日からスタートするので、もし仮に11月11日に申し込めば、12月上旬には自分の家に宅配便で送られてくるはずだ。ただし、すべてのソフトが同時に送られてくるわけではないぞ。最初に送られてくるソフトは『巨人のドシン1』と『ペイントスタジオ』の2本。『タレントスタジオ』や『シムシティー64』などは2000年の2月以降に配布されることになっている。『シムシティー64』が送られてくるのをワクワク待ちながら、『巨人のドシン1』をとことん遊び尽くすのも楽しいかもね。

**ATTENTION**

上にも書いたとおり、最初に64DDを手に入れることができるのは世界中で10万人。それ以降は2000年の3月か4月頃まで待たないといけないので、年内にどうしても遊びたいという人は急いで予約したほうがいいかも。

# メールアドレスは5人までもらえるぞ!

スタータキットにはインターネットに接続するための通信モデム(NINTENDO64モデム)や通信ケーブルが同梱されている。なので、64DDが自宅に到着したその日から、ゲーム以外にインターネットも楽しめるようになるのだ。さらに魅力的なのは、家族5人までメールアドレスをもらえること。つまり、ゲームに興味のないお父さんやおじいちゃんもランドネットの仲間になれるのだ。学校から帰ってきてゲームをする前にメールをチェックすると、「ゲームをするのは宿題が終わってからよ。ママより」なんてこともあるかも。ちなみに自分のメールパスワードを入力しなければ、内緒にしておきたいEメールも家族に読まれる心配がないので安心してね。

◆ランドネットのロゴマーク。好奇心をもって世の中をみてもらうというのと、ロゴマーク自体がキャラクターになれるようにと選ばれたのだ

**はみだし64DD 2**
3Dスティックを使ってメールを書くことはできるけど、やっぱり欲しいのがキーボード。これっていつ発売になるのかな?
「キーボードは現在開発中で別売りになります。12月には間に合いませんが、春前くらいには発売できそうです」(塚本さん)

ランドネットDD 代表取締役社長

1957年、愛知県生まれ。リクルートに入社後、情報誌の仕事を経て、ネットワークとマーケティングシステムの仕事に関わる。今年6月より現職に。いまハマっているゲームは『マリオゴルフ64』

# ランドネットDDへ直撃インタビュー!

ランドネットDD 広報担当

1964年、東京生まれ。平成元年にリクルートに入社。「ゲーム歴はスーファミで終わっていた」が、今回のランドネットDDへの出向を機にN64を購入。RPGは苦手だけど、現在『ゼルダ』で奮闘中

**前のページで、64DDのサービスはだいたいわかっていただけたと思う。ただ、クレジットカード決済など、「どうして?」という部分も少なくない。そこで、ランドネットDDの田中社長と広報担当の塚本さんのコメントを交えながら、今回発表されたサービスをわかりやすく解説していくことにしよう。**

## 1 予約時期が遅れたのはナゼ?

任天堂とリクルートが共同でランドネットDDを設立してから3ヵ月。当初は8月のスペースワールドで64DDの予約をスタートさせるという話もあったんだけど、こんなに遅れたのはどんな理由があったのだろうか?

**田中** 「64DDを、よりお求めやすく提供するための仕込みを模索していたんです。ネットワークを使って新しい遊びを提供していきたいと考えていましたので、最初にネットワークにつなげるための敷居が高くては意味がないと考えたんです。それで、通信モデムやマウスなどの周辺機器を含めて、64DDをできるだけ安く提供できる形を追い求めてきたんです。そのような環境を整えるために、関係各社と調整をしたり、任天堂さんにも相当な無理をしていただきました。それに、ユーザーさんが、いろんなカタチで簡単に申し込みができるような体制も整え直していたんです」

長い時間をかけて調整したというだけあって、今回発表された64DDの価格はたしかに激安。ソフト1本を5000円で計算してもそれだけで3万円になってしまう。これにマウスやNINTENDO64モデムなどの周辺機器、それにプロバイダ(インターネット接続業者)料金を足すと、安く見積っても6万円を越えてしまうセット商品になるのだ。それらが毎月音楽CDを買うような感覚で手に入るワケだから、うれしいよね。

◆ずっと前に誌面で紹介した64DDのパッケージ。いろんなものが入るので、これよりもサイズが大きくなるのだという

もどる

## 2 2年目以降は月々1500円に?

11月11日に申し込んでも、月々の支払いがはじまるのは2000年の2月から。それで2001年1月の支払いをもって(21世紀だよ!)、晴れて64DDやソフトがキミのものになるわけだが、それ以降の支払いも必要になるんだろうか。

**塚本** 「1年たつと別途月会費が発生します。料金は月々1500円で、これはN64とセットの人も同じ料金になります」

つまり、インターネットに接続したり、各種の情報サービスを受け取るための「会費」が必要になるというわけ。通常のインターネットへの接続料金は「1ヵ月30時間以内」みたいな時間制限があって、2～3000円というケースが多いから、何時間つないでもOKで1500円という料金はとてもリーズナブルと言えるだろう。それに、1年すぎて「インターネットはもういらない」という人は解約することもできるのだ(と言いつつ、その頃になると楽しい新サービスが続々とはじまっていて、なかなかやめられなくなっちゃうんだろうね)。

◆リクルートが運営する人気のサイト「じゃマール」。テレビ画面でも見やすいように、ランドネット用のじゃマールも誕生することになっている

もどる すすむ

2500円って…

ちょっとした小物など そんなものを買うのに 近い金額…

音楽CDとか

映画やコンサート

MUSIC

それで64DDのハードとソフトがすべて手に入る

Randnet

64DD

**はみだし64DD 3**

入会できるのは初回10万人。これって「選ばれた」人のようにも思えるけど、会員証みたいなものは発行されるんだろうか。
「はい、作っています。『メンバーIDカード』というカードを発行するので、友だちにみせて自慢してくださいね」(塚本さん)

## 3 なぜクレジットカードだけなの?

最初に書いたけど、ランドネットの会員になるためにはクレジットカードが必要だ。なので、キミが1年分の費用にあたる3万円を現金書留で送っても、64DDを手に入れることはできない。創造力を高める『マリオアーティスト』シリーズは、小さなユーザーにも遊んでほしいソフトだけに、クレジットカード以外の支払い方法があってもよかったと思えるのだが…。

**田中**「いろいろと検討したんですが、ネットワークで様々な商品やサービスを買っていただいたときの、その料金の回収のことを考えると、クレジットカードが今のところ最も便利かなという判断になったんです」

**塚本**「ただ、今回の募集には間に合わなかったのですが、今後はクレジットカードを使用しない課金方法も検討していく予定です」

ランドネットのサービスには100円単位のものも登場することになっている。そのサービスを受けるたびに、わざわざ現金書留で送ったり、銀行振り込みするのも面倒なもの。月に一度、まとめての支払いが可能なクレジットカードは、その点が便利だということなのだ(ただし、後から請求されるので、カードの使いすぎには注意しましょう)。

←トイザらスカードのように、JCBやMASTERカードと提携していればランドネットでも使えるのだ

もどる　すすむ

## 4 6本のソフトが選ばれたのは?

なぜ、6本のソフトがセット販売なのか。セットになれば確かに激安なんだけど、たとえば『タレントスタジオ』だけを遊びたかったユーザーにとっては、月々2500円という価格も高価にうつるかも。どうして6本のソフトをセットにすることになったのか、聞いてみたぞ。

**塚本**「64DDというのは、ディスクのデータを書き換え(書き足し)でき、通信もできるという2つの大きな特徴がありますよね。その2つの機能を十分に生かせるソフトを6本選んでリリースしようということになったんです」

つまり、6本のソフトを揃えることによって、64DDの本当の魅力がわかるということなのだ。確かに『マリオアーティスト』シリーズは3作の持ち味を生かすことで、複雑な作品が作れるようになるわけだし、そこで作ったキャラを『シムシティー64』の街のなかにも登場させることもできるんだ。1本のソフトは独立して存在せず、ソフト同士が互換しあったり、ネットワークにつながっていくところに64DDの楽しさがあるというわけだね。

もどる　すすむ

## 5 新作ソフトの購入方法は?

6本のソフトは申し込み時点で一括購入ができるのはわかったけど、64DDのソフトには『現代大戦略』や『ウォール街』などの期待作もひかえている。これらの新作ソフトはどうやって購入するんだろうか。

**塚本**「ランドネットディスクを入れると自動的に会員専用のホームページにアクセスできます。そこで、新作ソフトの紹介コーナーに入って、欲しいソフトを選べばそれでOKです。後日、ソフトが自宅に送られてきて、代金はクレジットカードから引き落とされます」

また、N64ソフトや周辺機器もネットを通じて購入できるようになるという。で、発売時期は?

**田中**「『麻雀塾』や『日本プロゴルフツアー64』『現代大戦略』などは年明け以降春までに、順次発売していく予定です。それ以外のソフトについては未定ですね」

つまり、ソフトもネット通販での扱いになり、一般の店舗での販売はしないとのこと。気になるソフトの値段は4000~5000円くらいかな?

→昨年発売された『時のオカリナ』はいま遊んでも、とても楽しめる。だから、前作とは違うダンジョンがプレイできる『ゼルダDD』は必ず発売してほしいソフトだね

もどる　すすむ

64DDの新事実!

**はみだし64DD 4** ランドネットのテレビCMを流す予定はあるんだろうか?「CMは流します。内容は今つめているところなので具体的にお話できませんが…。11月から、GameWave(テレビ東京系・水曜日深夜)でオンエアされる予定です」(塚本さん)

## 6 アクセスポイントは東京だけ?

インターネットを何時間見ようと、月々の会費をランドネットDDに余計に支払う必要はない。ただし、電話代はもちろん別。そこで、気になってくるのがアクセスポイント(ランドネットのコンピュータにつなげる中継点のこと)の設置場所。市内であれば電話代も安くすむのだが、最初はどうやら東京だけに置かれ、遠方のユーザーにとっては高い電話代を強いられることになりそうなのだ。

**塚本**「ごめんなさい。サービス開始時は東京03局内のみです。ただ、会員の入会状況にあわせて他の地域での設置も検討していく予定です。また、DDIの、全国どこからつないでも1分20円というサービスも利用できますので、東京から離れた場所にお住まいの方にはメリットが出ます。ぜひ利用してみてください」

最近はインターネットにつなぎ放題でも定額制のケーブルテレビ会社が増えたりと、通信料金も様変わりしてきている。安価で気軽に楽しめる方法を、いろいろさがしてみる必要がありそうだね。

↑国内最大の会員数を誇ってきたニフティ。全国で278万人も会員をかかえているので、アクセスポイントも400カ所近くもあるのだ(ランドネットも頑張って会員を増やそう!)

もどる すすむ

## 7 バックアップディスク(仮)って何?

ところで、今回の「月々2500円セット」のなかには「バックアップディスク」という初めて耳にする商品が入っている。「バックアップ」というのはコンピュータ用語で、データが破損した場合に備えて複製コピーをとることなんだけど、64DDではどのように使うのだろう。

**塚本**「たとえば『マリオアーティスト』で作ったデータをアップロード(ランドネットDDのコンピュータにデータを転送)したり、ダウンロード(自分の64DDにデータを取り込む)するためのディスクです」

**田中**「『マリオーアーティスト』については自分だけで遊ぶのもいいんですけど、それだと本当の面白さにならないんです。僕たちが演出したいのは、ネット上で自慢の作品を発表していただいたりする場をもうけることですね。あと、巨人キャラコンテストみたいなことをやって、飯田さんに選ばれたキャラが次の『ドシン』に登場するようなことも考えているんです」

スペースワールドで、飯田さんは「マリオアーティストを『ドシン』の開発ツールにしたい」と語っているのだ。この「バックアップディスク」が配布されるのは2000年の春。それまで、せっせとキャラクター作りに励んでいれば、キミの作った巨人が『ドシン』の続編に登場するというのも夢ではないのだ。

↑64DDのディスクを持った印象は、厚みがあるのにとても軽いこと。もちろん、任天堂の製品だからとても丈夫にできているのだ(写真は見本です)

もどる すすむ

## 8 クリエイターから返事がくる?

64DDの登場はクリエイターとユーザーの関係も大きく変えようとしている。一般のユーザーにとって、これまではゲームに関する感想を述べようとしても、せいぜいソフトに入っているハガキを送るくらいしか方法がなかったのだけど、ランドネットではメールでどんどん意見を言えるようになるのだ。

**田中**「ユーザーのみなさんが意見を自由に言えるようなBBS(電子掲示板)をランドネット自体に設けますし、各ゲームタイトルごとにもBBSを開設する予定になっています」

ランドネットでは会員だけが利用できるオリジナルのホームページが設けられることになっている。そこでは、ゲームクリエイターと意見交換ができる可能性もあるし、そこで交わされたユーザーのアイデアが、ゲームに反映されるような仕組みも検討しているようなのだ。もちろん、自分以外のユーザーも読んでるから、遠くに住む見知らぬ人とゲームの攻略情報を教えあうこともできるようになるぞ(攻略本がなくなる日は近い?)。

もどる すすむ

**はみだし64DD**  64DDでつながるネットの世界のことを「エンターネット」と呼んでいましたが…。「いまはもうエンターネットという言葉は使っていません。すべてランドネットに統一しています」(塚本さん)。これを読んでホッとした人、かなりいるでしょうね。

## 9 通信対戦ゲームで遊べるの?

◆『F-ZERO X』の通信対戦についても「まだ未定」という。ぜひ実現してほしいのだが

ネットにつながると言えばすぐに「ネット対戦」という言葉が浮かぶ。しかし、任天堂の山内社長がいつも発言しているように「見えない相手と対戦して、どこが面白いのか」という考え方もある。ランドネットDDはそのあたりのことをどのように考えているのだろうか。

**田中**「たとえば、『現代大戦略UltimateWar』なども通信対応にする予定です。でも、『日本プロゴルフツアー64』は通信対戦の方向に行くのではなく、終わったばかりのトーナメントのデータを使って、そこで優勝したプロゴルファーと対戦するというような企画を考えています」

64DDのキラーソフトと言われる『ウォール街』も実際の株価に連動して遊べるようになるという。つまり、現実に起こっていることをリアルタイムにゲームに反映させようということなのだ。だから、ゲーム以外にも、「日本シリーズ得点当てクイズ」みたいなことが毎日開催されるようになるかもしれないね。

もどる すすむ

## 10 「絵はがきサービス」って何?

ランドネットではゲームのほかにも、ユーザーがネットでたっぷり楽しめるような仕掛けがいろいろ登場するようなのだ。そのひとつがこの12月からスタートする「絵はがきサービス」。

**田中**「ユーザーが『タレントスタジオ』などで作った作品をランドネットにアップロードしてくると、我々がハガキに印刷して、希望するあて先…、たとえば田舎のおばあちゃんのところに送ってあげるというサービスです。プリンターがないという家庭も多いでしょうから」

**塚本**「ただ、12月のスタート時点ではサンプルの絵はがきから選ぶだけのサービスになります。自分のデータをアップロードするには、バックアップディスクが必要になるので、自作のハガキを作れるようになるのは2000年の春以降になりますね」

価格はまだ未定なんだとか。この「絵はがきサービス」のほかにも、自分で作ったキャラクターを電子メールに貼りつけて送信できたり(99年12月開始予定)、自作のキャラをシールにしてくれるサービス(2000年4月開始予定)もスタートすることになっているぞ。

もどる すすむ

## 11 ソフト以外のサービスは?

見た人も多いと思うけど、すでにランドネットDDのホームページがオープンしているのだ。ここから直接、入会を申し込むこともできるんだけど、ランドネットの各種サービスもここで行われるようになるんだろうか。

**塚本**「いまオープンしているのは、一般の人がアクセスできるランドネットDDのホームページです。そこでは、64DDの製品情報や仕組みなどを紹介するだけなんですが、それとは別にランドネットの会員だけが入れるオリジナルのホームページを作っていて、そこは12月にオープンする予定です」

ランドネットの会員だけがソフト毎に開設されるBBSに参加できるというわけなのだ。ソフト関係以外にも、確か競馬関係のEPS(電子出版物)を出すという話があったような…。

**塚本**「仮称ですが『マイ競馬マガジン』ですね。まず一部のものを12月からスタートしますが、これは最新の競馬ニュースをゲットしながら、架空の馬主になったり、予想大会に参加したりする、まったく新しいタイプのオンラインゲームです。ほかにも将来は『デジタル野球マガジン』や『デジタルフォーミュラ1マガジン』などのデジタルマガジンを出す予定です」

ただし、これらのデジタルマガジンは一部が有料だとか。CS放送などで、自分が見た番組の分だけが課金される「ペイ・パー・ビュー」みたいなものなのだ。

◆編集をしている段階ではまだ工事中のランドネットDDのホームページ。この号が出る頃は、新しい画面になっているはずだ

もどる すすむ

64DDの新事実!

**はみだし64DD 6** ランドネットでは、あらかじめ有害サイトにアクセスできないように設定されている。だから、小さなお子さんがいる家庭でも安心してインターネットに入ることができるのだ(そこの少年、ガッカリしないでね)。

## ⑫ ランドネットDDもソフト開発をする？

ランドネットDDの現在の社員数は15人。そのスタッフのすべてがリクルートと任天堂からの出向者で構成されている。そんな人たちが、64DD用のソフト開発をすることはあるんだろうか？

**塚本**「自社開発はしないです。リクルートにメディアグループというがありまして、そこでは一部のソフト開発もしてますけど。ランドネットDDの役割は『場の提供』ですね。サードパーティを誘致して64DD用にソフトを開発してもらうよう働きかけるわけです」

**田中**「でも、まだ本格的に動けていないですね。いまの段階では12月にスタートするサービス内容などを詰めるのが精いっぱいで、64DDを本格的に立ちあげてからのスタートになりますね」

現在、64DDソフトの開発をしている会社として明らかになっているのは、任天堂とリクルート関係の会社、それにセタ。ユーザーとしては多くのサードパーティに参入してもらい、64DDを盛り上げて欲しいもの。スペースワールドでも64DDの反響は大きかったというから、今後のランドネットDDの「誘致活動」にも期待しよう。

⬆スペースワールドでは大賑わいだったランドネットDDのブース

もどる　すすむ

## ⑬ ランドネットはどこへ向かう？

待ちに待った64DDの発売カウントダウンがようやくはじまった。長い間待たされただけに、64DDに対する複雑な思いを持った人たちも多いと思う。しかし、64DDは出るのだ。発表当初のイメージとは異なる販売方法とソフトのラインナップにはなったが、N64の夢の構想を実現させるために64DDが1999年12月に出る。その事実を率直に喜びつつ、最後に田中社長にランドネットDDの方向性を聞いてみたのだ。

**田中**「私がいま思っているランドネットのコンセプトは、コミュニケーションなんです。まず、『マリオアーティスト』で作ったキャラを『シムシティー64』に登場させるという意味で、ゲームとゲームのコミュニケーションがありますね。それから、BBSでは同じゲームをやってる人達とのコミュニケーションです。また、「じゃマール」で知り合った人とのコミュニケーションもあります。あと親子のコミュニケーション。株を扱う『ウォール街』は、完全に親の世界のゲームですよね。でも、大人の世界を子どもに見させるために、株の取引きを仮想体験させることはいいことだと思うんです。64DDでは、そのような親子のコミュニケーションをはかれるようなソフトも提供していきたいですね。ランドネットでは、ユーザーのみなさんがいろんなコミュニケーションを通じて、新しい『出会い』が生まれる場をどんどん作っていきたいと思っています」

運命の、11月11日はもうすぐやってくる！

もどる　おわり

# インターネットに接続したらアクセスしてほしいホームページ 6選

ここに紹介するのは、パソコンを持っているN64ユーザーなら毎日のようにチェックしているホームページだ。64DDで初めてインターネットを体験する読者のみなさんにも、ぜひアクセスしてほしいな。

⬅新作情報などは任天堂の公式ホームページでチェック。スマブラ開発者による「スマブラ拳」は必見だ

**●任天堂ホームページ**
www.nintendo.co.jp

⬅ニンテンドウ・オブ・アメリカのページ（英文のみ）。海外ではソフトタイトルが多くてうらやましい…

**●米国任天堂ホームページ**
www.nintendo.com

⬅糸井さんのHP。N64ソフト開発者のインタビューが載る「樹の上の秘密基地」ほか読み物が満載！

**●ほぼ日刊イトイ新聞**
www.1101.com

⬅「巨人のドシン」の「非公式」ホームページ。とはいえ、運営してるのは飯田和敏さんなのだ

**●キョジン・コム**
www.kyojin.com

⬅N64の救世主・レア社のページ（英文のみ）。未発表のゲーム画面がいきなり登場することもある

**●レア・ウエッブ・サイト**
www.rareware.com

⬅エンドーコレクションも見ることができる64ドリーム黙認HP。エンドーからの返事もすぐくるぞ（笑）

**●ロクヨン裏通り商店街**
member.nifty.ne.jp/d-endo/index.htm

**はみだし64DD 7**
前にも書いたけど、ランドネットDDの社名の由来はリクルート（RECRUIT）and任天堂（Nintendo）の合成語。
事務所は東京の銀座（おしゃれなお店がいっぱいある）にあって、目の前にはリクルートの本社がそびえ立っているのだ。

# 巨人島からの手紙

## 6話完結記念プレゼント!

これ、飯田さんからの手紙です

巨人のドシン1 もうすぐ発売です 飯田和敏 よろしくね

## 巨人が64DDと一緒にやってくる!

7月号よりスタートした「巨人島からの手紙」は今月で終了。タイミングよく64DDの予約方法も発表され、期待の『巨人のドシン1』も12月に遊べるぞ! ってわけでプレゼントの発表です。下記の注意事項をよく読んでご応募くださいね。

### 1 飯田和敏さん直筆の絵はがき (10名さま)

「巨人島からの手紙」6話完結を記念して描いていただいた、飯田和敏さん入魂の絵はがき。同じ絵がひとつもないレアなハガキなので、額に入れて飾りましょう。もちろん友達にも自慢できます。

### 2 「巨人島からの手紙」原画 (5名さま)

彗星のように現れた「巨人アーティスト」山崎康画伯。「巨人島からの手紙」に掲載したおよそ30点の作品のなかから5点選んでプレゼントします(どの絵が送られてくるかは、当たってからのお楽しみ〜)。

### 3 巨人のドシンTシャツ (2名さま)

NINTENDOスペースワールドでは飯田さんも着ていた真っ赤な巨人のドシンTシャツ。これを着てゲームショウに行けばキミも業界人になれる!? サイズは子供用のLサイズ。

### 4 「巨人島からの手紙」スペースワールド版 (10名さま)

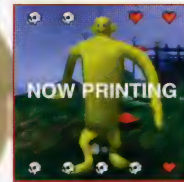
スペースワールドで『巨人のドシン1』をプレイした人だけがもらえた「巨人島からの手紙」完全版。64ドリームの付録にはなかった「遊び方指南」も載ってるぞ。途中から読み始めた人は、これでカンペキ!

### 5 「ドシンの跡を追って」サントラCD (2名さま)

メディアファクトリーから発売予定の『巨人のドシン1』サントラCD。ゲーム中では聞けないオリジナル楽曲満載で聴きごたえあり。ボサノバやハワイアンなど、アコースティックな夏系音楽が好きな人におススメ。

### 6 巨人のドシン1 公式ファンブック ドシンちゃん、大きくなったね (3名さま)

これを読めばドシンのすべてがわかる! 巨人やバルド島の衝撃的事実から、制作現場での苦悩・エピソードまで、『ドシン』の秘密を一挙公開! 宮本さんとの対談も読めるぞ(メディアファクトリーより12月1日発売予定)

### 7 巨人のドシン1 公式ガイドブック (3名さま)

ドシンを泣いちゃうくらい遊ぶための200m級の公式ガイドが1月に双葉社から発売される。プレイ中の「!」なことや「?」なことを詳しく説明、モニュメントの秘密にも鋭く迫る!! そんな買ってもソンなし本だ。

**応募条件**

「巨人島からの手紙」の三角マークを4枚以上集めた方に限ります。

ここでお詫びです。当初は「三角マークを6枚ぜんぶ集めた方」に限定する予定でしたが、書店によって「巨人島からの手紙」がとじ込まれていない「事故」が多発したため、今回は「4枚以上」ということにさせていただきました。6枚ぜんぶ集めた方、ごめんなさい。3号前から読者になられた方もごめんなさい。

**応募方法**

官製ハガキに三角マークを4枚以上貼り(上からテープを貼るなど、はがれないようにね)、ご希望のプレゼント番号と住所、氏名、電話番号、年齢を明記して、下記の宛先にご応募ください。

あて先 〒102-0074 東京都千代田区九段南1-5-13 毎日コミュニケーションズ 64ドリーム編集部 「ドシン プレゼント」係

しめきりは11月20日(当日消印有効)

ご注意! プレゼントの発送は年内を予定していますが、商品によっては年明けになるものもありますのでご注意ください。

# 教えて本郷さん N64の質問箱

Vol.39

取材・構成／編集部

期待の『ドンキー64』など、1999年末のN64ソフトのラインナップが正式に決定～！それを記念して？今月もうれしい8ページ増量版だ。さらにうれしいスタッフTシャツ姿の本郷さんの写真PART2付き。それでは、本郷さん、お願いします！

➡先月号の「だっちゅうの」本郷さんの似顔絵です（岐阜県の描代子さんの作品）。「めちゃかわいいかったので、思わず描いちゃいました」とか

回答者 任天堂広報室企画部企画課係長 **本郷好尾さん**

1981年、任天堂に入社。滋賀県出身。本郷さんの左手のキズはどうしたんですか？（岩手県・うめりんさん）「小学2年生のときに鉄棒から落ちたときのキズです。ひじ関節を骨折しまして、肩も脱臼して1カ月以上入院していましたね。かわいそうに（笑）」。しかし、細かいところまでよく見てますね～

## 年末の目玉ソフトは何ですか？

宮城県・ゲンガー大王さん

## N64ソフトは4本出ます。

11月27日に『スターツインズ』（旧ジェットフォースジェミニ）、12月3日に『カスタムロボ』、12月10日に『ドンキーコング64』、そして12月17日の『マリオパーティ2』と、11月末から毎週1本ずつ出すことになりました。そのなかで目玉というと、そうですね…、『マリオパーティ2』はファミリーで遊べますし、『カスタムロボ』は小学生くらいのユーザーが核になるゲームですし、『スターツインズ』と『ドンキー64』はもうちょっと上の層でも楽しめるソフトというように、どれも特色のあるソフトになっています。ですから、どれも目玉と言っていいかもしれませんが、やっぱり期待するのは『ドンキー』でしょう。スーファミ版では大ヒットしたシリーズですし、N64では3D空間を自由に動きまわれるようになって、とても楽しんでいただけると思います。『ドンキー64』は年末ソフトの大作といっても大げさじゃないですね。

### 年末の任天堂N64ソフトラインナップ

**N64ソフト**

スターツインズ（11月27日）

カスタムロボ（12月3日）

ドンキーコング64（12月10日）

マリオパーティ2（12月17日）

**64DDソフト**

巨人のドシン1（12月配布）

マリオアーティスト ペイントスタジオ（12月配布）

⬆この年末年始はすっかりロクヨン漬けになりそうなラインナップだ。いまから3Dスティックを磨いて待っていよう

## 来年もスペースワールドを開きますか？

愛知県・降魔破邪さん

## もちろん開催します。

8月25日から3日間、幕張メッセで開く予定です。10月上旬に9月中間期の業績予想をした席で、山内社長が新聞記者の質問に答えるかたちで、「スペースワールドを2000年も開催し、そこでドルフィン（仮称）のソフトを実際にユーザーに遊んでもらいたい」ということを発表したんです。スペースワールドというのは、もともと11月くらいに開くことが多かったんですが、今回は夏休みにやって、多くの親子連れに楽しんでいただけたわけですし、また同じ時期に開催してN64の次世代機を見ていただくのもいいんじゃないかということなんですね。

➡「スペースワールドに行ってよかった」という読者からのハガキもいっぱいいただきました。来年はミュウにかわる『ポケモン金・銀』の幻のポケモンをもらえるかも？

## 『DK64』の魅力を教えてください。

群馬県・FOTHER3さん

## 質問が漠然としすぎてますねえ。

どこからお話すればいいんでしょう。まあ、実際に遊んでいただけば『ドンキー64』の魅力がいちばんわかっていただけるでしょうね。年末ソフトのなかでもイチオシですし、発売されても年内はもちろん、2000年になっても末永く遊んでいただけるソフトになるでしょう。それほどボリュームたっぷりなゲームなんです。それに、スーファミ版『スーパードンキーコング』で成功を収めたレア社にとっても、『ドンキー64』に対する思い入れは強いでしょうからね。『スーパードンキーコング3』のエンディングで「次はN64で会いましょう」みたいなメッセージを出したくらいですし、満を持してこの年末にいよいよN64版が登場するといったところでしょうか。

➡最後にシリーズが発売されたのは、N64が発売された年の12月。それから3年、超グレードアップしたドンキーが帰ってくるのだ

## 今後のイベントの予定は？

東京都・浅井啓介さん

## 年内はないですね。

任天堂単独のイベントではないですけど、来年の1月に開催される次世代ワールドホビーフェア（主催／小学館）には出展する予定です。場所は東京、大阪、名古屋、福岡の4カ所です。そこで何を出展するかは決まっていませんけど、2月から3月にかけて発売されるソフトをメインに出す予定です。スペースワールドで盛り上がった『スマブラ』大会を開くかどうかはまだ決まっていません。発売前のソフトの紹介をメインにし、出展候補として『バス釣りNo.1!決定版』や『ゼルダ外伝』などのタイトルもあがるでしょうね。

➡2000年1月に発売予定になっている『マリオRPG2』。今月は続報をお届けできなくて残念…、ということは発売延期？

## 『ドンキー64』のCMがはじまりましたね。

石川県・鈍器グンコさん

## 本編のCMではないんです。

あのCMを社内的には「メモリー拡張パックのためのCM」と呼んでいるんです。「メモリー拡張パックを使わないと『ドンキー64』は遊べないよ」というのを早い時期からPRしておこうということなんです。それにセットで販売されるわけですから、どうしてメモリー拡張パックが必要なのかを理解してもらおうという意図もあるんです。『ドンキー64』の本格的なCMは別に作っていて、11月の中旬以降に流されることになりますね。それにしても、10月1日からはじまったアニメの「ドンキーコング」（テレビ東京系・毎週金曜18:30～）の視聴率がとてもいいですね。東京では8.7パーセントと、初回にしてはすごくいい数字が出ています。

⬆CMに登場する『ドンキー64』のパッケージは白いまま。『ピカチュウげんきでちゅう』の箱ほどではないにしろ、またまたデカ箱になっちゃうんだろうね

はみだし質問箱

Q スペースワールドはいくらくらいかかったんですか？（福井県・PK福島君）

A かなりかかっていますよね。具体的にいくらというような発表はしませんけど。

はみだし質問箱

Q ドルフィンが次世代機の正式名称にならないのですか？（山形県・風間裕介さん）

A 開発コード名ですから、最終的にそうすることはないですね。商標的にムリでしょうし、名称を決めるのはこれからですね。

## 『ドンキー64』はメモリー拡張パック同梱のみで発売？

神奈川県・相澤敏伸さん

## 当面はそうなります。

⬆2800円でハイレゾパックを買った人にとって、たいへん残念なニュース。でも、編集部のエンドーは「レアになる商品」ということで、わざわざ買いにいったのだ

はじめは振動パック同梱だった『スターフォックス64』が、ソフト単体で売られるようになったように、のちのちメモリー拡張パックなしで販売することもあると思いますが、ずっと先のことになるでしょうね。メモリー拡張パック（旧ハイレゾパック）は数的にはさほど出ていなくて、ソフト単体のパッケージを出すとなると、ソフトだけを買ってゲームが動かないケースも出てくるので、それで価格を抑えて2800円のメモリー拡張パック同梱のものを7800円で出すことになったんです。すでにお持ちの方には大変申し訳ないんですけど、2種類のパッケージを作ってお客さんが混乱するのも困るということなんです。『ドンキー64』はメモリー拡張パックがないと遊べないものですから。

## 『ゼルダ外伝』のサブタイトルはいつごろ決まるのですか？

岡山県・ぜるでんだいすきさん

## 今はまだ、わからないですね。

時期的にいつごろ決まるかというのはソフトによってそれぞれですから、お答えするのが難しいですね。先日、宮本も言っていましたけど、海外では「GAIDEN」という言葉がすでに認知されてるということで、そのままでいくということもあるかもしれませんね。それに、「月」や「お面」をサブタイトルに入れるという話もありましたが、発表したあとでも何度も変わることがありますからね。早めに候補名があがって、それが商標的にもOKであればすぐに決まるでしょう。

⬆『時のオカリナ』というサブタイトルに決まったのは、97年11月のこと。つまり発売の1年前だったのだ（それまでの名称は『ゼルダの伝説64』）

## 『ゼルダ外伝』の発売日も伸びるんでしょうか？

長崎県・ありすさん

## 絶対に伸びないとは言えないですね。

来年の3月を目指して開発スタッフは頑張っているところです。発売日が伸びるかどうかという問題より、「開発期間がどんどん伸びるようであれば、制作をやめる」って宮本もインタビューに答えていたくらいですからねぇ。過激な話ですが…(笑)。社内的な事情をいえば、スペースワールドが開催される2000年8月にドルフィンの第1作目をみんなに遊んでいただけるようにしなければならないわけですし、『外伝』の開発を長引かせるわけにはいかないんですね。でも、きっとなんとかなると思いますよ。

➡ゼルダファンとしては、こんなときこそ「そんなこたぁないでしょう！」と答えてほしいところなんだけどね。宮本さんは「『外伝』のシステムは80パーセントできあがっている」とおっしゃっていたし、大丈夫でしょう。祈りましょう

## ゼルダブームはまだ続きそうですか？

栃木県・ピカネスリンクさん

## 『ゼルダ』はブームじゃないですよ。

『ゼルダ』シリーズは一過性のあるブームというものではなくって、その独特のゲームシステムや仕掛けに対して根強いファンがいるゲームなんです。シリーズの発売間隔があいていると、「『ゼルダ』って何？」という人も出てくるでしょう。けれど、まわりの人から「『ゼルダ』って面白いよ」っていう話を聞かされて、実際に遊んでみると「確かに面白いね」ということでファンを拡げてきたんです。N64版は久しぶりの『ゼルダ』でしたし、たくさん売れて反響もすごかったですから、その意味ではブームと言えないことはないですが…。でも、今後も『外伝』や、ゲームボーイ版、それに次のハードのドルフィンでも出るでしょうから、ゼルダ人気はずっと続いていくものだと思っています。

## 『ポケモン金・銀』を絶対に発売延期しないと誓って！

長野県・マリオ・タロンさん

## もう大丈夫でしょう。

さんざんお待たせした『ポケモン金・銀』ですが、11月21日の発売に向けて、予約もバンバン入っていますから、もう大丈夫ですね。それにしてもホントに予約状況がすごくいいんです。具体的な数はまだ発表できませんが、ローソンさんのロッピーも初日（9月23日）に多くのお客さんが殺到して、手書きの申込みに切り替えたところもあったようですからね。このすさまじい予約状況を見ると、よくある週間売上げランキングの最高記録を樹立するようなこともあるかもしれませんね。近い将来、社長も言っていた「目標800万本」も達成することになるでしょう。

➡いきなしの発表の「ポケットピカチュウカラー 金銀といっしょ！」。タイトル通り、金銀といっしょの11月21日発売なのだ（詳しくは毎月新聞と『金・銀』のページで）

## 『ポケモン』は金・銀とも買うべきですか？

埼玉県・ミーさん

## 両方予約をした人が多かったようですね。

でも、1本あれば十分に遊べますね。それで「アナタは金、わたしは銀」みたいな感じで、友だちと交換しながら遊んでいただくのがいちばん楽しいでしょうね。でも、収集するのが好きな人は『金・銀』とも買うんでしょうし、それはそれで任天堂としてもありがたいお客さんですよね(笑)。そもそも、『金・銀』の違いというのは、『赤・緑』と同じようにポケモンの出現率が異なるだけで、どちらがトクだということはないんですね。

➡銀メダルよりは金メダルのほうがいい、というわけで、予約も金のほうが多いと思ったんだけど…

## 『ポケモン金・銀』の魅力を一言で！

埼玉県・大竹優樹さん

## 一言ではムリですね。

前作の大きな魅力だった、育てて、交換して、対戦してという要素は当然引き継いでいますし…。前作を遊んだ人にとって、『金・銀』では見たこともない新しいポケモンが登場するわけで、それだけでも新鮮でしょうし…。それに、ポケモンがタマゴを産んだり、時間の変化もあって…。ポケギアや新モンスターボールなど、新しいネタもいっぱいありますし…。なかなか一言では言い表せないですね。『金・銀』に関しては、長い間お待ちいただいたぶん、期待を裏切らないようなゲームになったと思います。今回、初めて『ポケモン』で遊ぶ人にも満足できるようになっていますけど、前のシリーズを遊んでいた方がより楽しめるということで、再び前作で遊びはじめた人も多いようですね。それで『金・銀』の発売を記念して『ポケモン・青』も一般のお店でも買えるようにしたんですね。

⬆白髪がふえるほど長い間待たされた『金・銀』だけど、いよいよあと1ヵ月で遊べるようになるのだよ

## 『ポケモン』は金・銀のどっちが売れると思います？

大阪府・ゴルフマリオ46さん

## 予約は銀の方が多いですね。

最終的にはどうなるかわかりませんけど、現在の予約状況を見ると、銀のほうが少し多くなっているんです。一般的に、金と銀のどちらがいいかと言えば、「金のほうがいい」と答える人が多いと思うんですね。それで、アニメ映画にもなったルギアを銀のパッケージに登場させたり、予約すればもらえる絵はがきに、金は映画の「ピカチュウたんけんたい」で、銀のほうは「ルギア爆誕」をもってきて数的なバランスをとろうとしたんじゃないでしょうか。それが功を奏したというわけですね。

➡オマケにひかれた人もいただろうけど、「銀のほうがルギアをゲットしやすい」と考えた人も多かったんじゃないのかな？

**はみだし質問箱**

Q「PS2」についてどう思いますか？（千葉県・64MASTERさん）

A 任天堂は他社の商品に対してコメントを出さない方針なんです。ただ、あとから出るドルフィンはPS2を越えるものになるとは言っていますけど。

## 『ポケモン金・銀』のCMはどうなりましたか？

東京都・藤山敏雄さん

### もう見られた方もいるでしょうね。

内容的には『金・銀』だからといって、きんさん、ぎんさんが登場することはないですね（笑）。先月号でもお話しましたけど、有名人でもないんですが、小さなお子さんが登場して、ゲーム画面をメインにもってきたCMになります。やっぱり「『ポケモン』のメインターゲットは小学生」というのは譲れないところがありますからね。昔、『ポケモン』に夢中になったときは小学生だったけど、いまは中学生になっているという人も多いでしょうが、メインターゲットに向けたCMにしたんですね。

➡ポケモンおじさんこと、綿引勝彦さんがCMに出ないとわかって、残念がっている人は多いでしょうね

## 『ポケモン』の対象年齢はもともと30～40代だった？

兵庫県・えあどさん

### そんなこたぁないでしょう。

一般的に言って、多くの30～40代サラリーマンがゲームボーイで遊んでいるとは思えないですよね。ずっと前に、原作者の田尻智さんが語っていたのは、「子どものころ虫採り少年だった人ならポケモンの世界観をわかっていただけるだろうし、自分と同じような体験を持った人に遊んでほしい」ということなんです。また、「実は小学生向けに作ったのではなくて、自分の年齢に近い人や、近所に雑木林があるような自然に近い人たちに遊んでほしい」とも語っていますね。でも、実際は30～40代をターゲットにしたのではなく、どのような時代になっても小学生が好きそうな、虫採りやカード集めの要素を入れていたということなんですね。

➡出ました、出ました、久しぶりの「そんなこたぁないでしょう」。このセリフが入らないと、質問した気にならないんだよね（写真は宮本さんインタビューに立ち会う本郷さん）

## 海外版のポケモンとは交換できないんですか？

徳島県・大木戸博士さん

### 絶対にしないでください。

海外版と国内版を通信しようとすると、自動的にポケモン交換の動作に入ってしまうんです。システム的にそうなっているんです。そのとき「言語が違いますから中止してください」みたいな表示が出ればいいんでしょうけど、そうはならないんです。そのまま交換すると、言語が異なるわけですからデータが壊れる原因になるんです。ゲームボーイは全世界共通で、当然動きますので、海外出張に行ったお父さんがお土産で買ってきたからといって、ポケモンを交換すると、故障の原因になりますから絶対にやめてくださいね。単に遊ぶだけだったらいいんですけど、もし通信をすると、セーブデータが破壊されて、ゲームを続きからはじめられなくなってしまう場合もあるんです。

➡「やめろといわれれば、やりたくなるのは人情」って絶対やっちゃダメだよ。あとで泣くのはキミなんだから

## ポケモンカードで米国任天堂(NOA)が訴えられたんですか？

兵庫県・ヤドンタカシさん

### 変な話になっているんです。

ポケモンカードがギャンブル性が高いということで、NOAのほか2社を被告として、とある弁護士事務所から集団訴訟が米国でおこされたんです。今回、提訴を行った弁護士事務所はこれまでも、ベースボールカードなどに対して同様の裁判を起こしているんですが、いずれの裁判でもトレーディングカード収集が違法な賭博行為にあたると認められたことはありません。それに、今回の被告にはカードのサブライセンスを行っている4キッズエンターテイメント社が含まれていますが、その弁護士事務所が4キッズエンターテイメント社の法律顧問であることがわかり、米国の地方紙に「ポケモン裁判で弁護士事務所が自分の顧客を訴えてしまったことを発見」という見出し記事が載ってしまったんです。それで、その弁護士事務所も利害相反を理由に、この訴訟から手を引くことを決定したという状況なんです。なんか、変な話ですよね。

はみだし質問箱

Q 『ドンキーコング64』は8歳の子供には難しいですか？（静岡県・ゲーム命さん）

A 小学校2年くらいだったら大丈夫でしょう。1人では難しいかもしれませんけど、友達同士やお母さんと一緒にやりながら、だんだんうまくなって面白くなると思いますよ。

## なぜ『ミニレーサーズ』が『スリッ駆ラジッ駆』になったの？

大阪府・コグックさん

### 商標的に使えなかったんです。

あと、見た目でもインパクトのあるタイトルにしようということで『スリッ駆ラジッ駆』にしたんです。スリックというのはレースで使う、見た目はつるつるの吸着力のあるタイヤのことですね。むかし、暴走族がタイヤがつるつるになるまで履いていて、「スリックでいくかぁー！」というような（笑）、走り屋には有名なギャグ話ですよね。ラジックはラジコンから作った言葉で、四輪駆動の「駆」をゴロあわせで入れたんです。もともと、『スリッ駆ラジッ駆』は年内に発売する予定でしたけど、他にも4本のN64ソフトが出ますし、ターゲット年齢も近くなるということで発売が延期になりました。時期はどうなるかわかりませんが、来年のソフトが少ない時期に出てくる可能性が高いでしょうね。

## 『ジェットフォース～』を『スターツインズ』に変更した理由は？

神奈川県・サオヘン

### もともと変える予定だったんです。

『ジェットフォースジェミニ』はもともと仮称でしたし、わかりづらいタイトルですよね。このゲームの主人公、ジュノーとベラは双子（ツインズ）なんです。それで『スターツインズ』というタイトルにしたわけです。イギリスのレア社が作っているソフトですが、キャラだけを見ると日本人の「かわいい」という感覚からはかけ離れた感じがありますが、どのように受け入れられるか注目したいところです。もちろんCMは作ることになっていまして、早ければ11月8日くらいからオンエアされるでしょうね。

◆ヨーダとETとルト姫をミックスしたようなキャラも出てくるのだ

## 『スマブラ2』を作っているでしょ、実は。

埼玉県・ふむ…さん

### いや、知らないですよ。

「これだけ話題になったソフトだから、続編を考えなきゃいかんでしょ」という話はきっと出ているでしょうし、制作元のHAL研の内部では「やってたほうがええで」っていう話になっているかもしれませんが、まだ正式な話はきていませんね。ただ、続編を作るとなるとキャラの選定が大変でしょうね。クマさんとヒツジさんを10匹集めてきて、それで『スマブラ2』を作っても、「これでいいの？」ということになりますからね。キャラクターの魅力プラスそれに見合ったワザが多くの支持を集めたわけで、数に限りのある自社キャラだけで作ろうとするのはムリがあるかもしれませんね。

## なぜ『スマブラ』のCMをはじめたのですか？

栃木県・なべさんほか多数

### それは、ですね…。

実に言いにくいことですけど…（笑）、9月から10月にかけてN64の新作ソフトが出なかった…ですよね。ですから、スポットCMは流さなければいいんですけど、任天堂が提供している番組は多いので、そこで「何のCMを流すか？」ってなったときに、『スマブラ』と『ポケスタ2』の新作CMを流そうということになったんです。ずっと売れているけれど、ひょっとしたらその楽しさを知らない人もいるかもしれないですし、『スマブラ』のスーパープレイをお見せすることで、「自分で買って練習しよう」と思っていただけるんではないかという意図もあったんです。前から宮本が「ひとつのソフトを長く売っていくという意味でも、発売から時間がたっても新しいCMを流してほしい」と言っています。、たとえば『テンエイティ』のような完成度の高いスノボのゲームは冬のシーズンにもCMを流すべきだというのが宮本の持論なんですね。ですから、今回のケースは苦労してソフト開発してきた人たちにとってうれしい前例になるでしょうね。

◆なかなか笑える『スマブラ』CMの最後のシーン。これを見て、ドリテク係にワザを送ってきた読者がけっこういたのだ

はみだし質問箱

Q ヨッシーの性別はオス、メスどっち？（滋賀県・よっしぃー♥さん）

A 色違いでいっぱいいますからねえ。どうなんでしょう。でも、たまごを産むんだから、やっぱりメスじゃないでしょうかね。

## はみだし質問箱

**Q** ネスの名前の由来は「NES」からですか？（大阪府・吉川貴士さん）

**A** そうです。アメリカでのファミコンの名称「NES（ニンテンドウ・エンターテイメント・システム）」からとった名前ですね。

### スペースワールドで遊べた『カービィ64』が、なぜ来年発売？

神奈川県・ADOさん

### ショーバージョンを出展したんです。

ですから、製品版のようにたくさんのステージが入っていたわけではありませんし、遊べたのは特定のステージだけなんですね。これからステージの面数を増やしたり、細かな部分を調整して完成度を高めていくわけですから、スペースワールドで遊べたからといってもすぐに発売できるわけではないんです。長い行列を作っていた『MOTHER3』にしても、スペースワールド用に内容をまとめたようなところがありましたからね。まあ、ビデオで見るより実際に触っていただいた方がわかりやすいだろうということで、ショーバージョンを出展したということですね。

### メモリー拡張パックってどんな意味で使うのですか？

三重県・アヤーリさん

### メモリーを拡張するんです（キッパリ）。

ロムカセットのなかにあるゲームのプログラムやデータは、一度N64に内蔵されているメインメモリーに読み込まないと処理ができないんです。これまで、ソフト内容を充実させるために『マリオ64』の64Mから『ゼルダ』の256Mに至るまで、ロムの容量を増やしてきて、結果としてシーンの数も増やすことができたわけです。ただ、数は増えてもシーンの質の向上に関しては限界にきていたんですね。つまりロムの容量を単純に増やしても、ユーザーがビックリするようなソフトを作ることが難しくなりつつあったんです。それで、メモリー拡張パックを突破口にすることにしたわけです。このパックをN64本体にさすと、一度にカセットから読み込むことができるプログラムやデータ量が現在の2倍に増えるんですね。その結果、そのシーンの質の向上が可能になるんです。絵が高品質になるし、ひとつのシーンでの細かな演出も可能になり、仕掛けも多彩になり、同時に登場するキャラの数も増やすことができるようになるんですね。

↑『ドンキー64』のCMで紹介されたメモリー拡張パックの差し込み方法。このCMを見て、はじめて「はがさないでください」シールの意味がわかった人も多いだろうね

### これからN64を買おうとしている人にPRをどうぞ！

高知県・パミュウさん

### 買いやすい値段になりましたよね。

それに、ソフトのバリエーションもずいぶん増えて来ましたし、買いはやっぱりN64でしょう。それに、これから発売されるソフトも完成度の高くて楽しいものが多いですし、すでに発売中のものでも、いま遊んでも遜色のないものばかりですからね。これだけソフトがいっぱいあれば…、そんなにゲームばかりやってる時間もないでしょうから、N64はなかなかいいんじゃないですか？　あと、ダイエーさんからクリアオレンジのN64が発売されましたけど、それとは別に、年末に向けてクリア系の新色をいくつか出そうということで動いているようです。これらは特定のお店の商品ではなく、一般のお店でも購入できるようになるでしょうね。

↑これがホークス優勝記念？のクリアオレンジN64。年末に発売されるクリア系の新色N64は2タイプくらい用意されそうだ

### どうしてGB版『ゼルダ』をカプコンが作ってるの？

埼玉県・ぴかまにあさん

### 開発者同士の話からはじまったんです。

宮本がカプコンの岡本吉起さんと開発者同士で話が盛り上がっているときに、「ゲームのシリーズものは1作が出たら3年も待つのはどうか」という話になって、岡本さんのほうから「自分の好きなディスク版の『ゼルダ』をリメイクさせてほしい」というご提案をいただいたんです。最初は、「じゃあ、いっしょにやろうか」という話でしたけど、宮本のほうはドルフィンやN64ソフトの開発で忙しいし、岡本さんのほうも「GBカラーに移植するだけでは面白くない」ということで、フラグシップ＊を巻き込んでシナリオから書き直すことになったんです。そうなると、やはり任天堂の看板である『ゼルダ』ですから、すべてを任せるわけにもいかず、宮本や手塚がカプコンさんと打ち合わせしながら制作作業を進めることなったんですね。ですから、カプコンさんからこの話がきたのではなく、岡本さんというクリエイターを信頼したからこそ、この企画がスタートしたんですね。

＊フラグシップ＝カプコンが設立したゲームシナリオ専門の会社。岡本さんが代表取締役をつとめ、任天堂もこの会社に出資しているのだ

↑スペースワールドでの岡本さん。カメラを向けるとポーズをとってくれるサービス精神がありがたいのだ

## GB版『ゼルダ』はどのようにリンクするのですか？

兵庫県・OTHERさん

### まだ、ナイショです。

来年に発売される携帯電話用の通信ケーブルに対応させてはどうかという話もあったんですが、対応させるとなると発売がどんどん延びちゃいますからね。今回は対応しません。3作がリンクするといっても、もっとシンプルなしかけになるでしょう。この3作は宮本と岡本さんの話から生まれたこともあって、「1作が出てから続編を待たせない」という構想のソフトなんです。ですから、仮に2月に「力の章」が出たら、4月に「智恵の章」、6月に「勇気の章」というような短いスパンで出していきたいと考えているんです。

## 台湾の大地震で任天堂へ影響はないんでしょうか？

岡山県・ガッツポーズフラワーさん

### ないことはないです。

台湾にはN64ソフトがらみの半導体を製造している企業がありますから、影響がないとは言えませんね。でも、大地震の影響で『ドンキー64』などのN64ソフトの発売が延期になるということはないでしょう。ただ、残念なことに、ニンテンドーパワーのGBメモリーカートリッジの生産が影響を受けており、11月1日の全国一斉スタートが無理になったんです。11月1日にスタートできるのは近畿地区のローソン1850店のみで、その他のエリアについては、様子をみながら随時はじまることになります。また、期待の『スーパーマリオブラザーズDX』については、全国一斉スタートとなる来年1月頃から書き換えが始まります。

➡中とじの「GBドリーム」で11月1日スタートと書いて、東日本地区のみなさん、ごめんなさい。印刷所に入れたあとに飛び込んできたニュースだから、修正が間に合わなかったんです

## 宮本さんはどうして独立しないのですか？

秋田県・渡部栄悦さん

### 本人に聞いていただかないと(笑)。

でも、独立して社長になろうものなら、ソフト1本作るために少なくとも数十人のスタッフを雇わなければなりませんし…。ゲーム作り以外の仕事も当然増えてくるわけですし、いまと同じような開発環境を整えるために莫大な費用がかかりますよね。もちろん、いままでも任天堂の開発部長としてのプレッシャーがあるんでしょうけど、取材に対して、「任天堂のなかにいると最先端のモノづくりのできる環境がなかなか快適だ」と言っていましたし、趣味を聞かれたら「ゲームを作ることが趣味です」と語っていましたので、それを考えると独立することはないでしょうね。

➡海外のメディアからも同じ質問をされることが多いようなんだけど、宮本さんほど「Nintendo」の文字が似合う人はいないでしょうね

## はみだし質問箱

Q「ドクターマリオ64」は出ますか？（愛知県・山田さん）

A 個人的には大好きなソフトですし、ぜひ出すべきでしょうね。まあ、実際に開発しているかどうかはわかりませんが。

## 『N64の質問箱』質問大募集!!

キミの疑問を本郷さんにぶつけてみませんか?NINTENDO64にまつわるハードやソフトに関することなら何でもOK。編集部がキミに代わって本郷さんに質問します。とじ込みの読者アンケートか、官製ハガキを使ってご応募ください。首を長くしてお待ちしてますぜい。

FAXでもOK! ➡ 03（3230）0675

応募先
〒102-0074
東京都千代田区
九段南1-5-13
毎日コミュニケーションズ
64ドリーム編集部
「N64の質問箱」係

# 毎月⑥MAITSUKI④新聞 Monthly News

The Best Game Magazine


発行所／東京都千代田区九段南1-5-13共同ビル2号館
株式会社 毎日コミュニケーションズ 64ドリーム編集部


●はみだしNEWS● 任天堂の為替前提レートは1ドル121円。9月末で35億ドルもの資産を持っており、為替が1円円高になると、35億円も損をするのだ。「急激な円高は困る」と新聞などに書かれていた理由がわかったかな？

## TOP NEWS 来年のスペースワールドに「ドルフィン（仮）」が登場!! 今期の中間決算発表の場で任天堂の山内溥社長が語る

任天堂の2000年3月期の最終決算予想と中間決算（1999年4月〜9月）が10月1日に発表された。中間決算では『ポケットモンスター金・銀』の発売が延期されたことなどにより、売上が減少、さらに急激な円高により約500億円もの為替差損が発生し、大幅な減益となった。また、通期でも減収・減益との見込みを示した。これらの発表と同時に「ドルフィン」『ポケモン金・銀』に関する動向についても、社長自らいろいろと発表しており、今月号では山内社長がこの時に語った気になる事実について1つずつ検証していこう。

⬆任天堂と松下電器との衝撃的な技術提携発表からすでに半年以上。あの時発表された「ドルフィン」がいよいよ来年の夏には遊べるかもね

### 来年の「スペースワールド」は8月25〜27日開催!!

山内社長は「ドルフィンは来年8月25日〜27日に千葉県幕張メッセで予定しているゲーム展示会で同機向けソフトと併せて展示する」と発言している。今年も同様の時期に開催されたスペースワールドが日本での初お目見えになりそうだ。ただ5月にアメリカで開催されるE3は、アメリカの年末商戦に向けて重要なショウだ。早ければE3でPS2との直接対決がみれるかもね？

### 「ドルフィン」の価格は4万円前後？

PS2に関しては「映像や音質面で迫力があり、リアル感を高めたのだろうが、ゲームは迫力、リアルで売るものではない。遊び手が遊んで楽しいか、面白いかがすべて。リアルさや迫力で競争する気はない」とし、さらに価格については「4万円が高いか安いかの議論がある。安いにこしたことはない。来年検討する」とも語っている。ここでの「4万円」はPS2を意識しての発言であろう。来年3月4日に発売予定のPS2の動向を見極めながら価格を決定するようだ。なお、発売時期は当初の発表通り来年のクリスマス時期を予定している。

### 「ドルフィン」と「GBアドバンス」の関係は？

今回の発表では、先月号で紹介した「GBアドバンス」についてのコメントは残念ながらなかった。だが「GBアドバンス」の発売は来年8月に予定されており、ゲーム展示会の日程に近い。おそらく、その場で「ドルフィン」「GBアドバンス」、来年4月に発売が予定されているGBカラーと携帯電話とをつなぐ専用アダプターなどを含めた新たな遊びの提案が紹介されるはず。今年のショウが、成熟しつつあるN64ソフトや『ポケモン金・銀』を中心にすえたものであったのに対して、来年は21世紀を見据えた近未来のゲームの可能性を提案するショウになりそうだ。いまから来年の夏が待ち遠しいよね。

### 『ポケモン金・銀』は800万本目標!!

初日の9月23日にローソンだけで30万本以上の予約が殺到した『ポケモン金・銀』。山内社長によれば、初期出荷は300万本を予想しており、最終的には800万本程度の販売を目標としているとのこと。現段階の予約数はわからないが、おそらく初日の発売本数は史上空前の数字を記録するだろう。

## ニュース コナミとFM東京が業務提携を発表!! FM放送を使ってゲーム機にデータ配信

10月7日コナミとFM東京は業務提携を発表。全国のFM局を通じて、コナミの携帯ゲーム機などにゲーム情報やデータを配信する。具体的には来春発売予定の新型ビートマニアポケットに、新しい曲データを配信していくことになる。

⬅会場では実際に曲データ配信のデモがおこなわれていた

### 毎月新聞特派員のコーナー ～山内社長 in スペースワールド～

神奈川県のリュウジロウさんから送られてきた写真を紹介しよう。なんとスペースワールドの会場を視察する山内社長が見事写真におさまっているのだ。カジュアルな服装だけに、そばにいても気づかなかった人も多かったかもしれないね。お会いできなかっただけにこの写真はうれしいぞ。

⬆山内社長と任天堂広報室長の今西さん（赤いシャツの人）。果敢にも山内社長のサインをゲットした人もいたようだぞ。勇気あるよね

*「ドルフィンって何？」という質問のハガキがたまにとどくので、ここでもう一度説明しておこう。「ドルフィン」は任天堂が発売を予定している新しいゲームマシンのコードネーム。この次世代機は、DVDを搭載し、ネットワーク機能も標準搭載する予定だ。ソフトは従来のカートリッジ方式ではなく、違法コピーに強いといわれている松下電器製のDVDを採用していることが大きなポイントだ。

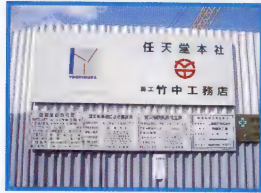
トピックス

## 任天堂の新社屋建設現場を激写!! ビルの完成は2000年の秋を予定

以前も紹介したけれど、いま任天堂は新社屋を建設中なのだ。先日京都に出張した時に建設現場の写真を撮ってきたので紹介しよう。場所はJR京都駅の南の方角で、最寄り駅は近鉄の上鳥羽口。現場はまだ基礎工事の段階なので、建物らしきものは全く見えないが、これからも京都に行く度に写真を撮ってくる予定なのでお楽しみに。

◆スクープ！これが新社屋の完成予想図だ。「マリオ記念館」とかが中にできればいいのにね

◆完成は来年の秋を予定。こちらはソフトのように遅れることはなさそう?

◆今度紹介するときには建物の骨格とかができているはず。楽しみにしててね

新製品

## ダイエーホークスの優勝を記念して(?) オレンジバージョンのN64が登場!!

スーパーのダイエーのみの販売ながらN64に新色のオレンジバージョンが登場したぞ。コントローラにはいろんな色が用意されているけど、トイザらスのゴールドバージョン以外には新色のなかったN64。今回は福岡ダイエーホークスの優勝記念もあってか、ダイエーの企業カラーであるオレンジバージョンのN64が登場したのだ。数量限定なので、欲しい人はダイエーへ急げ!! もちろん編集部のエンドーは速攻ゲットしていたぞ。

◆コメントのしようのないクリアオレンジとブラックのボディー。うーむ…

◆コントローラもクリアオレンジとブラックのツートンカラーのだ

## 任天堂の次世代機「ドルフィン(仮)」に米国のS3社のグラフィック技術を採用!!

パソコン等のグラフィックチップで有名なS3社は9月30日（現地時間）、任天堂の次世代ゲーム機「ドルフィン（仮）」にS3社のグラフィック技術「S3TC」が採用されたと発表した。「S3TC」とはテクスチャの圧縮技術で、ArtX社と任天堂が共同開発する専用グラフィックチップに組み込まれる。「S3TC」は、テクスチャデータを通常のサイズの6分の1にまで圧縮してメモリーの使用を節約する技術で、この技術を採用することにより、データの読み込み時間が短縮され、短時間でより多くのテクスチャデータを画面上に展開することが可能になる。つまりよりリアリティあふれる画面を表示させるための技術の1つなのだ。

◆S3社に興味をもった人はこちらのホームページへGO!! www.s3.com/index2.html

新製品

## 「ポケットピカチュウカラー 金・銀といっしょ!」は11月21日に3000円で発売されるぞ!!

大ヒットした「ポケットピカチュウ」が、カラーに進化して再び登場だ。大きな変化は以下の4つ。発売が楽しみだね。

1.画面がカラーになった。

画面がカラーになって、ピカチュウのかわいらしさも一段とパワーアップ。

2.『ポケモン金・銀』や「ポケットピカチュウカラー」同士で通信できる。

歩くことで貯まる「ワット」を、赤外線通信機能を使って『ポケモン金・銀』に送ると、いろんな道具をもらえるのだ。もちろん「ポケットピカチュウカラー」同士での「ワット」のやり取りも可能だぞ。頑張って歩こう!

3.ピカチュウの友達も登場。

1人(1匹)でいることが多いピカチュウだが、たまに友達のポケモンに出合うこともあるのだ。どんなポケモンと出合えるか楽しみだね。

4.歩数計機能も充実。

その日の歩数はもちろん、1～7日前までの歩数や、使い始めてからの総歩数、日数も確認できるぞ。

ポケットピカチュウカラー
POCKET PIKACHU COLOR
金・銀といっしょ!

◆発売は『ポケモン金・銀』と同じ11月21日で価格は3000円。前作同様にかなり人気がでそうだね

◆『ポケモン金・銀』との通信は、ゲームボーイカラーのみ対応なので、注意が必要だぞ

トピックス

## 「ドクターペッパー」と『ドンキーコング64』の共同プロモーションがスタートしたぞ

任天堂と「ドクターペッパー」が共同で『ドンキーコング64』のプロモーションを開始することになった。と言ってもこれはアメリカでのお話。11月から12月にかけて、任天堂アメリカと「ドクターペッパー」が、『ドンキーコング64』(アメリカでは11月21日発売予定)の大プロモーション作戦に力を注ぐとのこと。数百万ドルかけてテレビCMを全米に流したり、任天堂アメリカの公式雑誌『Nintendo Power Magazine』でも大々的に広告が展開されるそうだ。もちろん日本でも『ドンキーコング64』は年末の超目玉ソフト（12月10日発売予定）。10月1日からアニメも始まり、すでにCMも放映中。アメリカ同様かなり大きなプロモーション活動が行なわれるはずだ。でも日本では「ドクターペッパー」との共同プロモーションの可能性はないだろうなあ…。

◆日本ではイマイチ人気のない「ドクターペッパー」。大好きなのデス仙人くらいかな?

**お知らせ**

「ポケモンテレカ（7月号で募集）」と「ファイアーエムブレムテレカ（9月号で募集）」の発送は無事完了しておりますが、住所の記入が不完全であったため、何通かが編集部に戻ってきています。「ちゃんと切手を入れて送ったのにまだ届いてない」という方がいましたら、編集部まで連絡してください。電話：03-3230-3642　担当：中北

●はみだしNEWS● スーパーのダイエーでは、N64以外にもゲームボーイカラーのオレンジバージョンが発売されているのだ。こちらも限定品なのでお急ぎあれ。

●はみだしNEWS● ウインドウズ版『風来のシレン』のモニター募集に応募しようと思ったらすでに締め切りとのこと。このシリーズはファンが多いし、面白いからね。

トピックス

## PS2の初お目見えに大盛況だった「東京ゲームショウ'99秋」が閉幕!!

過去最高の約16万4000人の来場者を迎え、無事閉幕した「東京ゲームショウ'99秋」。今年の目玉は何といっても一般には初公開となったPS2。ソニーブースはビジネスデーでも大混雑で、PS2に対する期待の高さがうかがえたぞ。それに比べ回を重ねるごとにパワーダウンしているN64陣営。「スペースワールド」があるからといっても、N64ユーザーとしては淋しいかぎり。ドリームキャスト、PS2に続き来年はドルフィンがショウの目玉にならないかな。

◆大混雑のソニーブース。PS2には賛否両論あるようだが、スペック的にはすごいマシンだ

◆ショウでのもうひとつの目玉とも言えたのはエニックスの『ドラクエVII』。体験プレイは大人気だった

◆タイトーブースではテレビCMや広告でもおなじみの広報の横内さんと永田さん(美人の方)を発見

◆アテナのブースでは『プロ麻雀極』シリーズでお馴染みのプロ雀士とも対戦できたのだ

東京ゲームショー …こぼれ話…

## ドリームキャストとGBがリンク?「アニマスタープロジェクト」とは

9月17日「東京ゲームショウ」のプレスブリーフィングで、セガのドリームキャストと任天堂のゲームボーイがリンクする試みを含めた「アニマスタープロジェクト」の発表会が開催されるという内容のファックスが前日に各雑誌社に送られ、関係者が騒然となったのだ。『アニマスター』はドリームキャストで発売が予定されているゲームソフトで、「情報・収集・探索・育成」の4つの要素が盛り込まれたロールプレイングゲームだ。発表によれば「アニマスタープロジェクト」とはドリームキャスと携帯ゲーム機(当日は明言を避けたがおそらくGBカラーのこと)でのゲーム展開、トレーディングカードゲーム、コミック連載など幅広いメディアミックス展開のこと。これらを「アニマコード」なるパスワードのようなもので、相互にリンクさせるわけだ。例えば、「コミックボンボン」で連載がスタートするコミックやトレーディングカードの中に「アニマコード」が登場。このコードをドリームキャストや携帯ゲーム機に入力すると新しいキャラクターが登場したり、ゲームのシナリオなどに影響を与えたりするそうだ。また、「アニマコード」はドリームキャスト版や携帯ゲーム機版にも登場するという。1部でうわさにあった、ドリームキャストとゲームボーイが直接物理的につながるものではないので念のため。ちなみにこのニュースを聞いてか(ファックスを見てか?) 9月20日の京都新聞で、任天堂の今西広報室長は「他社のゲーム機器との接続は一切考えていない」とコメント、改めて直接的な他機種との接続を否定している。ただ、来春発売予定のGBカラーと携帯電話とつなぐアダプターが発売されれば、また新たな接続の可能性がでてくるかもね。

新製品

## 劇場版ポケットモンスター「ミュウツーの逆襲」の完全版が発売決定!!

昨年、動員650万人・配給収入41億5000万円のウルトラ大ヒットを記録した劇場版「ミュウツーの逆襲」。今回の完全版は全米公開用にCG処理をしたリメイク版に、テレビ東京系列で7月18日に放映された「ミュウツーの誕生編」の映像、さらに全米公開用に作られた「サトシの旅立ち編」も加わっているのだ。ポケモンファンなら絶対に買いだよね。

◆4800円で11月12日発売。収録時間は約90分だぞ。特典として、全米公開の予告映像や全米公開用ポスター(縮刷版)「ミュウツー」、さらには全米公開用カードもついて、内容充実

本

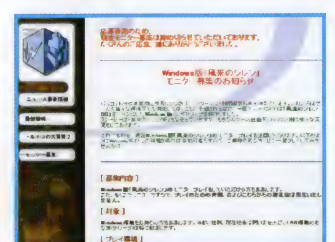
## コーエーの3Dガンアクションゲーム『WIN BACK』のハイパーガイドブック

テロリスト集団に占拠された軍事衛星センターの奪還をめざす3Dガンアクションゲーム『WIN BACK』。そのハイパーガイドブックが発売された。ゲームに必要な基本操作と応用テクニックや、攻略ルートをマップでは、ポイントごとにくわしく解説されているのだ。また、おすすめ武器情報や隠しアイテムについても紹介されているぞ。

◆A5版80ページ、980円(税別)で発売中。2～4人で遊べる対戦モードも、フィールドとその特徴をわかりやすく紹介している。『WIN BACK』を深く遊ぶにはおすすめ

ニュース

## Windows版『風来のシレン』のモニターをHPで募集していたぞ!!

先月号でN64版の『風来のシレン』についてメッセージを送ってくれたチュンソフトが、Windows版の『風来のシレン』のモニターを募集していたぞ。このゲームは『風来のシレンGB』をベースにしたプロトタイプ。ストーリーはほぼそのままだが、ゲーム画面はパソコン用にかなり変更されているようだ。これは興味あるよね。

◆LAN環境のある方歓迎とのこと。ネットワークゲームの可能性もありそうだ。
www.chunsoft.co.jp/ja/press/monitor/

新製品

## N64で大人気の『マリオパーティ』キャラのぬいぐるみが11月に登場だ!!

昨年末に発売されて大人気となった『マリオパーティ』に登場する人気のキャラクター達が、バンプレストのクレーンゲーム用景品(ぬいぐるみ)として登場するぞ。マリオ、ワリオ、ヨッシーに、ゲームの中でとってもいい味だして大活躍のクッパを加えた全4種類だ。11月にはお店にならぶ予定なのでお楽しみにね。

◆バンプレストのクレーンゲーム用なのでもちろん非売品だ。何度もトライしてゲットしよう

## ニュース 「ポケモンスナップユーザーギャラリー」に応募して貴重な任天堂オリジナルグッズをゲットしようぜ!!

『ポケモンスナップ』が発売されてから早7ヵ月。自分の撮ったカッコイイポケモンの写真を自慢したくて、うずうずしてるんじゃないかな？ そんなみんなにうれしいお知らせだ。任天堂のホームページに「ポケモンスナップユーザーギャラリー」っていうコーナーがあるのを知ってるかな？ ここでは、みんなが撮ったスナップを大募集中なのだ。応募のあったスナップが「ユーザーギャラリー」に展示されるほか、任天堂ホームページオリジナルのマウスパッドやポケモンスナップ特製カメラセット（今月号でプレゼント、128P参照）が抽選で当たるチャンスもあるので、みんなも自慢のスナップを送ってみよう。

➡ここにみんなが撮った自慢の『ポケモンスナップ』の写真が掲載されるかもしれないぞ。どんどん応募しよう

●応募方法
「けいこく」までの6つのコースで、これだと思うスナップをシールプリントし、ハガキか手紙に1枚貼り付けて、必要事項を記入の上、下記の住所に送るのだ。

●シールプリントの方法
ゲーム中でギャラリーに好きな写真を保存したら、カセットをコンビニの「ローソン」に持っていき、プリントの申し込みをするのだ。1シート300円(税別)だぞ。

●応募締切り
1999年12月31日(当日消印有効)。到着順に随時掲載するので、締切り日にかかわらず早めに送った方がいいぞ。

●必要事項
☆ペンネーム(掲載用の名前) ☆本名 ☆郵便番号、住所
☆メールアドレスまたは電話番号 ☆作品のタイトル
タイトルは『ポケモンスナップ』のコメントで入力できる文字(ひらがな、カナカナ、英数字、記号)を使って、14文字以内で楽しいものをつけてね。なお掲載されるのはペンネームと作品タイトルだけになります。

●応募先
〒605-8660
京都府京都市東山区福稲上高松町60番地
任天堂株式会社　広報室　インターネット係

●ホームページアドレス
www.nintendo.co.jp/n01/n64/software/nus_p_npfj/oubo/index.html

すいません、手で描いた方が百万倍早えっス…

マンガ／三浦ゆうま

●はみだしNEWS● 山内社長がマリナーズに出資した資金は山内社長の個人資産で、任天堂が出資したものではないのだ。7500万ドルだから日本円で約80億もの大金。これを個人で払えるなんてやはりすごい!!

## トピックス 任天堂アメリカのハワード・リンカーン会長が名門チームシアトルマリナーズのCEOに就任!!

任天堂アメリカ会長のハワードリンカーン氏が、アメリカ大リーグのシアトルマリナーズのCEO(最高経営責任者)に就任することになった。シアトルマリナーズはケン・グリフィーJrなどの有名選手が所属する、西海岸の名門チームだ。本拠地は任天堂アメリカと同じくシアトルにあって、ちなみに現在の実質的なオーナーはマリナーズの株式の60％(7500万ドル)を所有する任天堂の山内溥社長なのだ。

## 面白ホームページ ゲーム関連のサイト「ウェブマガ」で『巨人のドシン1』特集がスタート!!

ゲームの特集を専門的にあつかっているホームページ「WEBMAGA（ウェブマガ）」で『巨人のドシン1』の特集がスタートした。もちろんマリーガルやパーラムの公認なので、単なるゲーム紹介にとどまらない楽しい企画やサービスも用意されているぞ。特に期待したいのは「ドシンメール」。専用メールアドレスに送信すると、数日後にドシンからメールで返事が返ってくるのだ。ただしドシン（飯田さん？）が忙しいと、返事が1～2週間かかることもあるので気長に待っててね。思いがけないメッセージが届くかもしれないぞ。また64ドリームも見てこのホームページを知った人には、特別に面白いメッセージを用意してくれているそうなので、こちらもとても楽しみだね。

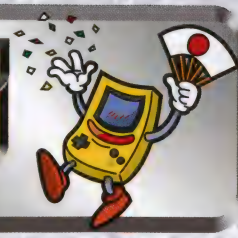
➡アドレスは以下の通り。「ドシン」が気になる人は是非チェックしよう。
www2u.biglobe.ne.jp/~gameweb/kyojin/index.htm

## イベント 任天堂が大好きな人なら『NINTENDO GAMEPARK in東京工学院1999』に集合!!

昨年も任天堂の協力で『F-ZERO X』の大会が開催された東京工学院専門学校で、今年も11月3・4日に学園祭が開催されるぞ。テーマは『温故知新～そして未来へ～』。新たなる2000年に向けてゲーム文化の歴史を楽しめそうだ。ブースではN64の年末発売予定ソフトや発売済みソフト、FC・SFCの『マリオシリーズ』のソフトが遊べるスペースが用意されるとのこと。また、「任天堂大辞典第弐巻」の発売を記念したトークショウも予定されているので興味のある人は問い合わせてみてね。

日時：11月3日（水）・4日（木）
場所：東京工学院専門学校
問い合わせ：0120-634-200
（月～金9：30～17：30　担当：山田）

# SFC&GB情報局

今月も楽しみなソフトが盛りだくさん! 増量6ページにてご紹介しましょう!

## GB&GBカラー ダビスタ牧場

ジャンル SLG

メディアファクトリー　今冬発売予定　価格:未定

### ついに登場! GB『ダビスタ』!

競馬ファンならずとも発売を待ちこがれていた『ダビスタ』のGB版が間もなく登場! 『ダビスタ牧場』というタイトルの通り、今回は「生産」に重点を置いた内容で、牧場の運営や、競走馬の生産・育成がメインとなっているのだ。通信ケーブルやGBカラーの赤外線通信で馬のやりとりもできるぞ。

◆携帯ゲーム機ではシリーズ初の発売。どこに行っても四六時中配合を考えちゃいそうだ。発売が今から楽しみ!

### 配合が考えやすくなった!

この『ダビスタ牧場』では、馬の血統表が、系統別に色分けされるようになった。さらに、インブリードの効果も画面上で確認できるので、「面白・見事な・考えた」といった、馬の能力を上げる効果的な配合が考えやすくなっている。

◆系統別に色分けされた血統表。インブリードはもちろん、「面白配合」を考えるときに特に便利だ

◆健康がAなので、丈夫な産駒が多く生まれるだろう。底力もAだから、競り合いに強くなる勝負根性も付きやすい

◆ネイティヴダンサーのインブリード効果。この馬の直系には、オグリキャップなどがいる

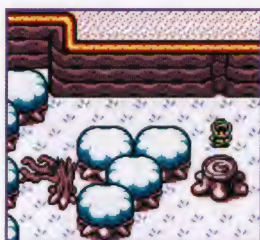
## GBカラー専用 ゼルダの伝説 ふしぎな木の実～力の章～

ジャンル RAC

任天堂　2000年2月発売予定　価格:3980円(予価)

### 新着情報紹介!

3部作で発売される『ふしぎな木の実』。アクション要素の強い「力の章」、パズル性が高い「知恵の章」、アクションとパズルの要素がある「勇気の章」というように、それぞれに特徴のある内容なのだ。先月号で紹介した「四季ロッド」は切り株の上でしか使えないことが判明。切り株の上に乗るために、パズル的な要素が加わるらしいぞ。

◆「春」のシーン。この切り株の上で「四季ロッド」を振れば、季節が変化するのだ

◆今度は「冬」に変えてみた。すると、左の木が枯れたので、先のマップへと進めるようになった

◆季節を「夏」に変えてみたら、ガケの窪みにツタが生えて、上へと行けるようになったぞ

◆また別の場所の切り株。ここで季節を変えることによって、マップに何か変化が起こりそうだ

## SFC お絵かきロジック2

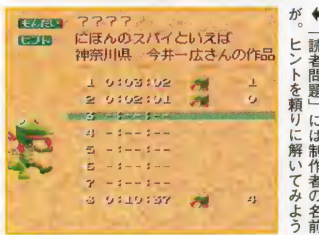
NINTENDO POWER　容量:4M(1ブロック)　SRAM:16K(1ブロック)

ジャンル PUZ

世界文化社　11月1日より書き換え開始　価格:2000円

### 読者が作成した問題も収録

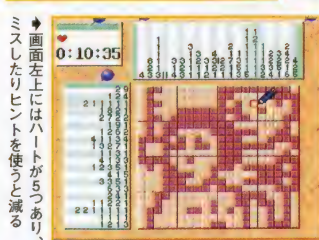
おなじみ「お絵かきロジック」の第2弾。前作と同じ150問が用意されているけど、今回は「お絵かきロジック」の読者が作成した良問20題も収録されているぞ。10×10マスの簡単なものから、25×25マスの難しいものまで、バラエティに富んだ問題を解いていこう。全ての問題をクリアすると、「超上級」「スペシャル」の2モードが出現!

◆モードセレクト画面。おきらくモードは、ヒントが使えるぞ

◆「読者問題」には制作者の名前が。ヒントを頼りに解いてみよう

◆一番小さな10×10の問題。これなら初心者でもクリアできる

◆画面左上にはハートが5つあり、ミスしたりヒントを使うと減る



※『ゼルダの伝説 ふしぎな木の実～力の章～』の画面は、全て開発中のものです。

# グランデュエル

ジャンル RPG

ボトムアップ　11月26日発売予定　価格：4500円

## 熱血冒険ダンジョンカードバトル

このゲームは、かわいいモンスターポテッちと一緒にダンジョン内を探索し、各ダンジョンのボスイベントをクリアしながら最下層にある「伝説のカード」を探し出すのだ。冒険の舞台となるダンジョンは魔法のかけられた異次元空間。ここでいろんなカードをゲットして、最強のデッキを作り、カードバトルを戦い抜こう！

◆ダンジョンはなんと地下10階あり、さらに入るたびにマップも変化するぞ

◆カードデッキは30枚で構成。バランス良く組み合せないと勝てないぞ

◆基本カードは約100種類だけど、合成することで800種類以上にもなるのだ

◆舞台はブルスケッタ村。モンスターの大陸「ブライトン」の南に位置する島にある

## まだまだこんなお楽しみもあるのだ

### オリジナルカードが作れるのだ

◆様々なツールをうまく使ってオリジナルのカードを作成しよう。通信ケーブルを使えば友達との交換もできるぞ

### 64ドリーム専用カードも登場!!

◆あるパスワードを入力すると「召喚のカード」が出現するのだ。ちなみに「いゆラィでドぬあ」が64ドリーム専用カードのパスワードだ

名前：ペペロン・チーノ
年齢：12歳　職業：トレジャーハンター
詳細：トレジャーハンターである彼は、伝説のカードを求め、カードの封印を解けるポテッちとともにダンジョンに挑む。

名前：ポテッち
詳細：カードの封印を解くことのできる新種のモンスター。カードマスターがいなければ何の役にも立たない。

# がんばれゴエモン ～もののけ道中飛び出せ鍋奉行!～

GB & GBカラー　ジャンル RPG

コナミ　12月16日発売　価格：3980円

## 富士山の封印の謎を解け!!

新しいGB版のゴエモンは、RPG仕立てで、楽しい要素がてんこもり！ある日、大江戸城で発掘された謎の石版。なんとその石版には富士山の封印を解く6つの鍵「神眼石」のありかが記されていたのだ。そこでゴエモン達は6つの鍵を探しに、日本各地を西へ東へ旅に出ることになった。各地には100種類以上のもののけがいるぞ。

### 今回のゴエモンはここが楽しい!!

**1.もののけが仲間になる**

ほろほろ寺のおしょうさんから「封印のひょうたん」を受け取って、もののけを仲間にしよう。

**2.もののけをゆうごう**

ゆうごうすると、2匹のもののけを合体させて、両方のもののけの特技を一緒にできるのだ。

**3.対戦で楽しもう!!**

通信ケーブルを使って、道具やもののけを「こうかん」したり、「バトル」で対戦したりもできるのだ。

◆おなじみのゴエモンにエビス丸、サスケ、ヤエちゃんの仲間たちは、ここでも健在だよ

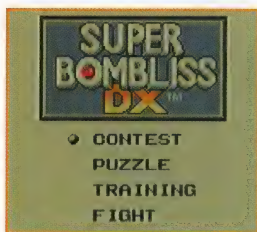
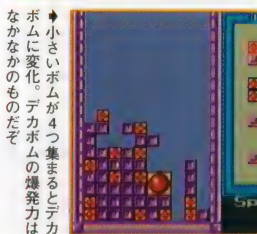
◆大江戸城の中の遺跡で発見された謎の石版。この石版をめぐってゴエモン達が旅にでるのだ

# スーパーボンブリス デラックス

GB & GBカラー　ジャンル PUZ

ビーピーエス　12月発売予定　価格：3980円

## 迫力ある爆発シーンがダイナミック!!

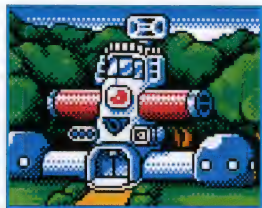
1991年、ファミコンに登場し、当時人気の高かった『テトリス2+ボンブリス』。そして『ボンブリス』が独立して1本のゲームになったのが『スーパーボンブリス』。そして今回、爆発シーンの演出がよりダイナミックになり、新たにパズルモードが追加され、よりパワーアップして登場するのが『スーパーボンブリスデラックス』なのだ。

◆1人用ではコンテスト、パズル、トレーニング、ファイトの4つのモードで遊べるぞ

◆小さいボムが4つ集まるとデカボムに変化。デカボムの爆発力はなかなかのものだぞ

◆新しく加わったパズルモード。問題は全部で100問もあるぞ。君は全部できるかな？

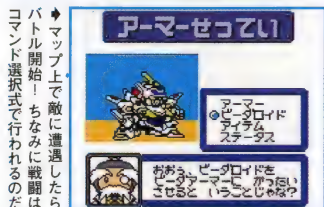
◆ファイトにはイージー、ノーマル、ハードの3種類の難易度がある。ハードはかなりキツイ

## GBカラー専用　Bビーダマン爆外伝V ファイナル・メガ・チューン
ジャンル RPG
メディアファクトリー　1月発売予定　価格：3980円

### おなじみのビーダマンと一緒に冒険だ！

テレビでも人気の「Bビーダマン爆外伝V」がGBにも登場だ！君の分身となる「主人公ボン」がしろボンたちビーダーコップといっしょに、アーマーで大暴れするぞ。目的はいろんな時代に旅して、飛び散ってしまった「クリスモンド」を取り戻すこと。ちなみに、GBカラーの赤外線通信機能を使って通常では出現しないアイテムを出すことなんかもできてしまったりするぞ。どんなものが出るかな？

◆ここが、主人公たちの基地となる「ビーダコップ基地」。ここからいろんな時代に出発だ！

◆アイテムやビーダロイドでビーダアーマーをチューンアップし、最強のアーマーを作ろう！

◆通信ケーブルで前作『ビクトリーへのみち』とリンクさせればこんな秘密のアーマーも手に入る

◆マップ上で敵に遭遇したらバトル開始！ ちなみに戦闘はコマンド選択式で行われるのだ

## GB&GBカラー　格闘料理伝説ビストロレシピ ～決闘★ビストガルム編～
ジャンル RPG
バンプレスト　12月10日発売予定　価格：3980円

### フードンバトル、再び開幕！

食材を集めて料理し、いろんな「フードン」を作って、集めて、戦わせる『ビストロレシピ』の続編が登場するぞ。登場するフードンは前作の85体+新登場の95体であわせてなんと180体！ さらにトッピングの使い方を調べる「トッピング研究画面」や「料理ウンチク画面」も追加されているのだ。もちろん、前作の『激闘★フードンバトル編』からフードンを引き継ぐこともできるぞ！ せっかくだから両方やってみよう！

◆というわけで、ストーリーは前作の続きからはじまるのであった。さーて、どうなるかな？

◆レシピをもらったら、ミニゲームをこなして料理を作ろう。新しいフードンが手に入るぞ！

◆ビストラーどうしが遭遇したら、フードンの戦闘が始まる。勝てばアイテムやレシピがもらえるぞ

◆トッピング研究画面でフードンになにをトッピングしたら有利か、確認してみよう

## GB&GBカラー　マリーのアトリエGB ～ザールブルグの錬金術師～ / エリーのアトリエGB ～ザールブルグの錬金術師～
ジャンル RPG
イマジニア　12月10日発売　価格：4500円

### 妖精さんの仕事ぶりを見てみよう！

このゲーム、基本的にはPS版と同じだけど、今回実際に行動するのは妖精さんだというのは前に説明したよね？ そこで今回は実際に妖精さんの仕事ぶりを見てみよう。ちゃんと仕事してるんだろうな～？

◆材料集めなどで妖精を外に出す場合には、町を出る前に敵に出会った場合の行動を指示しておくのだ

◆実際に材料の調合を行うのも妖精。作ろうとしているのは「身代わりの金貨」というアイテムなのだ

◆よかったよかった、なんとかここまでは成長してくれたんだね。おにーさんはうれしいよ（涙）

◆かわいいこと言ってくれるじゃないですか。でも、仕事は終わってるんだろうな、仕事は？

◆このコは新キャラのミリィ・クルッグ。やっぱりこのコもアカデミーのおちこぼれらしい

## GBカラー専用　BOMBERMAN MAX 光の勇者/闇の戦士
ジャンル ACT
ハドソン　12月17日発売　価格：3980円

### 絶滅に瀕したキャラボンを救え！

毎度おなじみボンバーマンの登場だ！ボンバーマンが主人公の『光の勇者』とマックスが主人公の『闇の戦士』の2つのバージョンが発売されるっていうからもうたいへん！ゲームの中身はというと、絶滅の危機に瀕したキャラボンたちを救うため、ボンバーマンとマックスが5つの惑星でいろんなミッションをこなしていくというもの。助けたキャラボンは連れて歩いて育てていこう。

◆競争をはじめることになったボンバーマンとマックス。きみはどっちのバージョンで遊ぶ？

◆マップ上でキャラボンを連れて歩いて成長させよう。アイテムをとるとパラメータアップだぞ

◆各惑星はいくつかのエリアに分かれている。エリアごとに指示されたミッションをクリアしよう

◆育てたキャラボンは赤外線通信で戦わせることができる。最初に決めておいた作戦が勝敗の鍵だ

## GBカラー専用　テトリスアドベンチャー すすめミッキーとなかまたち

ジャンル PUZ

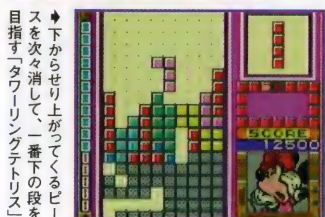
カプコン　11月12日発売　価格：3800円（予価）

### ミッキーマウスと一緒にテトリスを楽しもう！

ディズニーの世界の中で、定番パズルの『テトリス』が楽しめる！N64でもおなじみの「マジカルテトリス」や、通信ケーブルで2人協力プレイの「ハーモニーテトリス」など、元祖『テトリス』以外にもいろんなルールが楽しめちゃう。ミッキーマウスを始め、ディズニーのキャラクターのアニメーションもとってもキレイだぞ。

◆ディズニーの世界と『テトリス』が合体！ディズニーファンもテトリスファンもうれしいね

◆「シグナルテトリス」は、一番下の列と、下から2番目の列のシグナルの色を全て合わせるとクリア

◆おなじみのディズニーキャラクターがたくさん登場する「クエストモード」

◆下からせり上がってくるピースを次々消して、一番下の段を目指す「タワーリングテトリス」

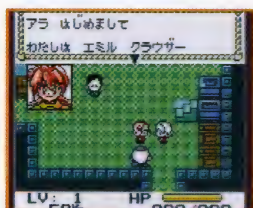
## GB＆GBカラー　爆走戦記メタルウォーカーGB ～鋼鉄の友情～

ジャンル RPG

カプコン　12月発売予定　価格：未定

### メタボールと一緒に冒険の旅に出よう！

コアユニットを装着するとどんどん強くなっていく、主人公の親友メタボール。新感覚バトルシステム「フリックバトル」で戦いながら冒険を進めていこう！

◆主人公が親友のメタボールと出会うシーン。これからどんな冒険が待っているのかな？

◆様々な人と出会いながら冒険を進めよう。中には味方だけでなくじゃまするヤツもいるぞ

◆コアユニット装着で、メタボールがメタフロッグに進化！パラメータが少し上がったぞ

◆十字キーで方向を決めてビリヤードみたいに弾いて戦う。新感覚のフリックバトル採用

◆大きなビルを発見！荒野が続くラスティッドランドにもいろんな建物があるんだ

## GBカラー専用　メタモード

ジャンル RPG

コーエー　2000年2月予定　価格：3980円

### 「へんしん」がテーマのユニークRPG

正義の集団「クールス」は、街の外にいるモンスターから身を守るための道具「メタモード」を使っていろんな姿へ変身することができるんだ。主人公は、そんな「クールス」に入隊するために冒険に出るぞ。初めは一般人の「パンピー」からはじまり、「メタモード」を使うことで約100種類もの姿に変身しながら物語を進めるんだ。

◆小さいころの夢である「クールス」に入るため、「とらのあな」で厳しい修行を受けるんだ

◆これは主人公が女の子の場合の最初の姿。普通の格好をした一般人「パンピー」だ

◆街にある「ショクアン」で情報を収集すると、こんなユニークな変身もできるんだ

◆メタモードを改造して「けんし」に変身。変身できる姿は男女合わせて約100種類なのだ

## GBカラー専用　LITTLE MAGIC

ジャンル PUZ

ALTRON　11月12日発売　価格：3980円

### 100面+αのパズルアクション

スーパーファミコン版で発売された『LITTLE MAGIC』のキャラクターを一新、イベントも追加した改訂GB版だ。見習い魔法使いのメイを操作して、迷路の中にある魔法石を2つの魔法能力でゴールゲートまで運んで行くんだ。ゴールまでの道のりを解くパズル要素と、障害物をクリアするアクション要素が盛り込まれたゲームだぞ。

◆立派な魔法使いになることを夢見る魔法学校の生徒、メイ。彼女がこのゲームの主人公だ

◆メイの魔法能力を使って、魔石をゴールゲートまで運べばステージクリア。100面以上あるぞ

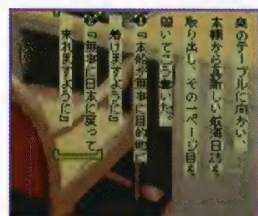
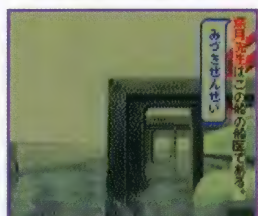
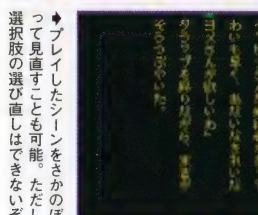
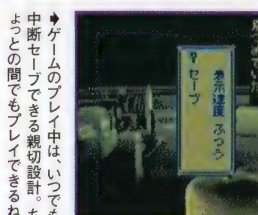
◆小さな物を動かす「念動魔法」と魔法の力を爆弾のように破裂させる「魔封球」を使えるんだ

◆ステージには、敵モンスターなど、いろんな障害物が。アクション要素も盛り込まれてるんだ

## GBカラー専用 夜行虫GB

ジャンル ADV
アテナ 10月22日発売 価格：3800円

### 選択肢によってシナリオが分岐

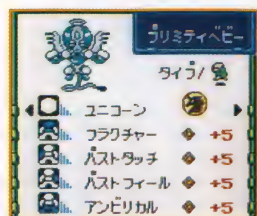
SFCで発売されたテキストアドベンチャー『夜行虫』の移植版。新規シナリオも多数追加されているので、SFC版を遊んだ人でも楽しめる。航海中の大型貨物船「ダイアナ」は、船員の落下事故や殺人事件、殺人蜂の増殖など、数々の事件・事故に見舞われている。プレイヤーはダイアナの船長となり、無事に日本へ帰還するのが目的だ。

◆シナリオの所々に選択肢が出現する。ここで選んだ内容によって、先のシナリオが変化するんだ

◆漢字の読み方を表示する「よみがなくん」機能もある。これで読みにくい漢字があっても安心だ

◆プレイしたシーンをさかのぼって見直すことも可能。ただし選択肢の選び直しはできないぞ

◆ゲームのプレイ中は、いつでも中断セーブできる親切設計。ちょっとの間でもプレイできるね

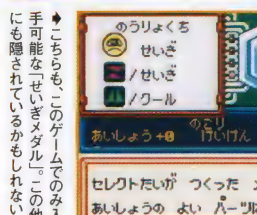
## GB&GBカラー メダロット2 パーツコレクション

ジャンル RPG
イマジニア 10月29日発売予定 価格：3980円

### 新メダル・新パーツも手に入る!

大人気RPG『メダロット2』のパワーアップキットだ。不時着したUFOのせいで時空がゆがんで、学校が巨大な塔になってしまった。ここに閉じこめられた仲間を救出する、というストーリーになっているのだ。『メダロット2』で登場した全てのパーツ・メダルが手に入るのはもちろん、このソフトでしか手に入らないものもあるぞ。

◆時空がゆがんでできた巨大な塔。みんなを助け出すために、またまたイッキが大活躍するのだ

◆このゲームでしか手に入らない、赤ん坊型メダロットの「プリミティベビー」だ

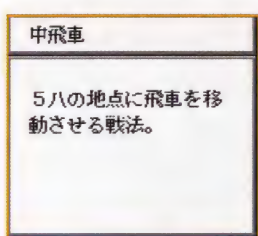
◆与えられたパーツで、指定の行動を中心に戦う、クイズ感覚の「スペシャルロボトル」も楽しめる

◆こちらも、このゲームでのみ入手可能な「せいぎメダル」。この他にも隠されているかもしれない

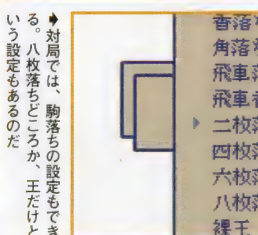
## GB&GBカラー みんなの将棋-初級編-

ジャンル TAB
エム・ティー・オー 11月発売予定 価格：3980円（予価）

### 初段正式免状も取得可能

おなじみ米長邦雄 永世棋聖が監修した本格派の将棋ソフト。CPUとの対局モード、ケーブルを接続しての通信対局の他にも、200問の詰め将棋や、将棋用語集も用意されている。さらに、ストーリー的なモードと詰め将棋をクリアすれば、段級位の推薦状が発行されて、日本将棋連盟発行の初段正式免状が取得可能だ（費用は別途必要）。

◆モードセレクト画面。ちなみに、段級位の正式免状が取得できるのは、GBソフトでは初なのだ

◆こちらは用語集。しっかり覚えれば、テレビの将棋番組もバッチリ楽しめるようになるぞ

◆駒がハッキリ見やすい対局画面。もちろん対局の途中でも、セーブして中断可能だ

◆対局では、駒落ちの設定もできる。八枚落ちどころか、王だけという設定もあるのだ

## GBカラー専用 ポケットGT

ジャンル RAC
エム・ティー・オー 10月15日より発売中 価格：3980円

### 24コースを駆け抜けろ!

実車をもとにした全32車種のマシンと、峠や高速道路などが舞台の全24コースが登場するレースゲーム。最初から選べるマシン・コースは少ないものの、コースを1位でフィニッシュすると、どんどん増えていくんだ。コーナーではダイナミックなドリフト走行が楽しめるなど、なかなか本格派のレースゲームに仕上がっているぞ。

◆ゲームスタート当初に選べるのは、サーキットのうち1コースだけ。まずはここからクリアしよう

◆1位でフィニッシュすると、まずは新しいマシンが手に入る。今まで使えた車よりも高性能

◆コースを1位で駆け抜けよう。瞬間的にブレーキをかけながらコーナリングするのがコツだ

◆チューニングパーツや、コースも増えるのだ。24コース全てを出現させるため頑張ってみよう

GB＆GBカラー

# ぐるぐるガラクターズ

ジャンル RPG
アトラス　発売中　価格：4300円

## ぐるぐるドンドン遊んじゃおう！

現在大好評発売中の『ぐるぐるガラクターズ』。身近にある道具やおもちゃなんかがモンスターやアイテムになるというオモシロシステムがウリだ。今月は初心者のための序盤紹介＆アドバイスだぞ！

◆時空を越えて旅するマシン、トランパ号。ユウタはこれに乗って冒険の旅に出るのだ

◆ブリングワールドの支配をたくらむギドー帝国に挑むユウタだ

### まずは旅立ちの時だ！

ごく普通の町、みどりヶ丘。ここに引っ越してきた少年ユウタたち家族の、引っ越し荷物が何者かに奪われてしまいます。コレがユウタにとって大きな冒険の始まりになるとは、その時は誰にもわかりませんでした……。

さらに、子供部屋にいたユウタと妹のミミの目の前で、不思議な生き物がおもちゃ箱を盗んでしまいます。追いかけたユウタは、物置の中で謎の乗り物を発見！偶然乗り込んでしまったユウタは見たこともない世界へ……。

◆あやしいドロボウがトラックごと荷物を盗んでしまうのだ

◆盗まれたのは妹ミミのおもちゃ箱。取り返さなくちゃ

### ひょんなことから勇者さま？

ユウタがたどり着いたのがププルの国のジンター城。悪の手先に攻撃を受けているこの世界で、なんとユウタは伝説の勇者にされてしまう！引っ越し荷物を探すためにいやいや勇者になったユウタでしたが……。

◆ピコピコのでまかせで勇者ということにされてしまうユウタ



◆勇者として認められるためには当然試練をくぐり抜けなければ

◆いろんな人たちと会話することでストーリーは進んでいく

## 現実世界「みどりヶ丘」と異世界「ブリングワールド」を冒険するためのキホン

### ナイストークで仲間をゲット

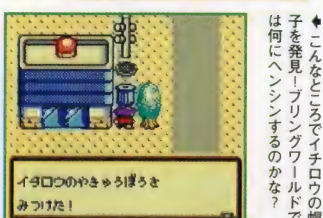
町の外を歩いていると、ときどき野生のモンスターに出会うことがある。攻撃して倒してしまえばもちろんおカネや経験値が手に入るんだけど、ここはせっかくだからおはなしして仲間になってもらおう！こうしてたくさんの仲間をゲットしようぜ！

◆モンスターの性格も見きわめなければいけないぞ

◆モンスターの機嫌をとるのはなかなか難しい。どうやったら仲間になってくれるかな？

◆説得成功！コレで強力な仲間が増えたわけだね。仲間になったらすぐ能力をチェックだ

### なんでもかんでも変身だ！

一見、ごくありふれたみどりヶ丘の町。ユウタ達が住んでいる1丁目をはじめたくさんの町があるんだけど、実はいたる所にアイテムが落っこちているぞ！見つけたアイテムはデジカメに記録されるから、ブリングワールドに行くとどう変身するのか楽しみだよね！

◆パパからもらったデジカメ。いろんなモノを撮っちゃおう！

◆ブリングワールドに移動する途中でアイテムに大ヘンシン！体力回復アイテムみたいだね

◆こんなところでイチロウの帽子を発見！ブリングワールドでは何にヘンシンするのかな？

| | |
|---|---|
| タイトル | ポケットモンスター金、銀 |
| 発売元 | 任天堂 |
| 発売日 | 11月21日 |
| 価格 | 3800円 |
| ジャンル | RPG |
| プレイ人数 | 1人用 |
| 備考 | 通信ケーブル対応<br>時計機能内蔵 |

# 待ちきれない大冒険!!夢へのカウントダウン開始だ!

## 発売日まであとひと月!!いよいよ物語が明らかにされていくぞ!!

いよいよ待ちに待った『ポケモン金・銀』の発売日があと1ヶ月になりました。もうみんなは予約したかな? それにしても本当に長かったよね〜。その分買ったら、存分に楽しもう。

発売ひと月前ってことで、もう一度ゲームについておさらいしておくぞ。主人公は左の少年。いわゆる君の分身だ。今回も前作同様、ポケモンを探して集めていくことになりそうだけど、どう物語が展開するかはまだ不明だ。しかも今回は時計機能が内蔵されていて、実際の時間と同じようにゲームの中でも時間が進んでいく。これが物語のカギになりそうだね。

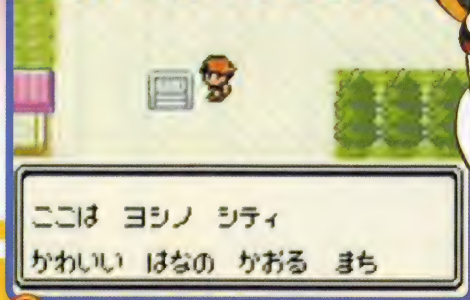
「ポケモンずかん」も新しいものに。ポケットプリンタにも対応だ

金のパッケージには「ホウオウ」が

銀のパッケージには「ルギア」が登場

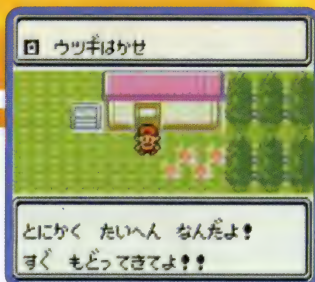
# 物語序盤はこーなっていくのだ!

## ふしぎなタマゴが始まりなのでした

今回の物語の始まりは、主人公がウツギ博士という人物に頼まれて、ポケモンじいさんの家にお使いに行くところから始まるぞ。ポケモンじいさんは「ふしぎなタマゴ」を発見してウツギ博士に調べてもらいたがっているんだ。お使いから帰った主人公の前には、あのオーキド博士が!! 新たな図鑑を手に入れた主人公の冒険が始まるぞ。

まずはポケモンじいさんの家に行くことになりそうだ

メリープ

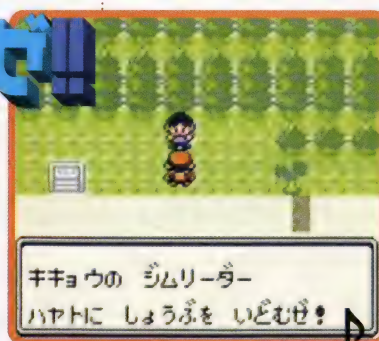
主人公は「ふしぎなタマゴ」を預かるのだ。果たしてこの「タマゴ」は?!

オーキド博士も登場。新しい「ポケモンずかん」をもらえるんだ

ウツギ博士のところで、なんだか大変なことが起こったらしいぞ

主人公の前に現れる謎の少年。彼がライバルなのかな?!

そして始まるポケモンバトル。ライバルのポケモンは何だ

## 今回バトルは熱いぜ!!

怒濤の展開でいきなりのバトルが始まりそうな物語。今回も、もちろんポケモンバトルがたっぷり楽しめるようになっているんだ。主人公の最初の仲間になるポケモンは次のページの3体の中から1体だ。どれを選ぶかによって、ライバルのポケモンも変わってきそうだぞ。さらに、右の写真を見て。ポケモンジムのリーダーも登場するみたい。またバッジがもらえるようになるのかな?

ポケモンジムも健在のようだ。一体どんなリーダーが現れるのか

## 特報!! ポケットピカチュウカラーが『金・銀』と同時発売決定!!

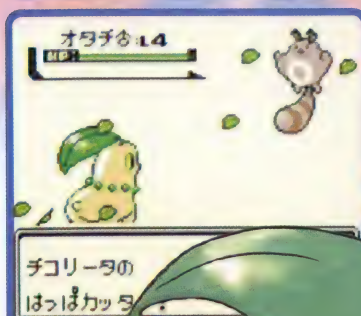
**11月21日発売3000円**

ここで特報!! かわいい万歩計の「ポケットピカチュウカラー金銀といっしょ!」が緊急発売!! 画面がカラーになって、しかも、『ポケモン金・銀』のカートリッジと通信ができるんだ。歩くとたまるワットをカートリッジに送ると「どうぐ」がもらえるらしいぞ。

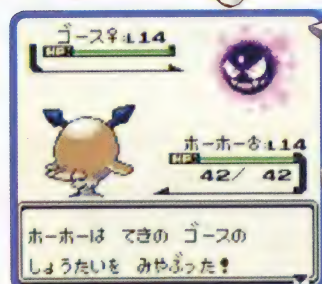
どうやらピカチュウの友達も登場するみたいだぞ 一体誰が出演する?

今回は画面がカラーになって、とっても見やすくなった

# 気になる新ポケモンの「わざ」を大紹介

最初に選べる3体のポケモンの技画面を紹介するぞ。『赤・青・緑』同様、最初に選べるのは「火」「水」「草」の3タイプになりそうだよ。

チコリータは草タイプ。画面はみんなも知ってる人気のわざ、「はっぱカッター」で攻撃しているところだ

ワニノコは水タイプ。これまたおなじみのわざ、「みずでっぽう」だ。火タイプはこれで倒そうぜ

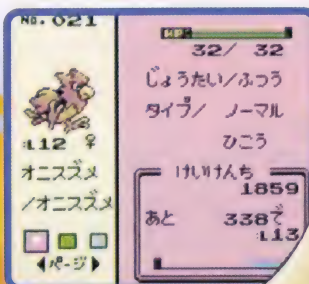
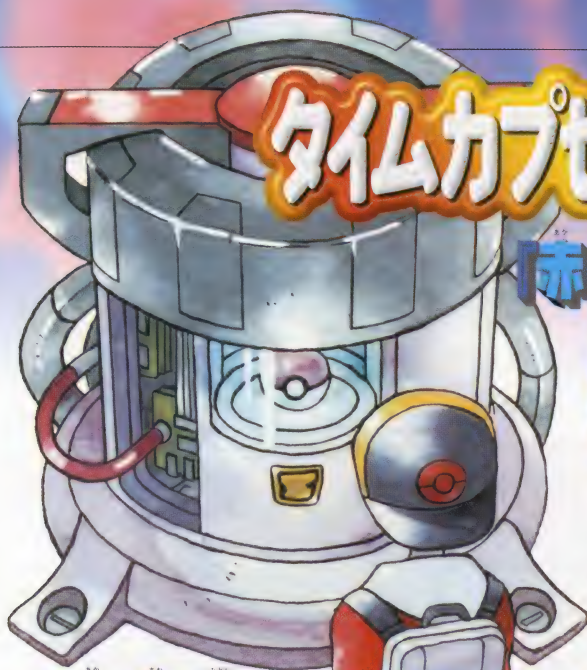
ヒノアラシは火タイプ。得意な攻撃は画面の通り「ひのこ」だ。相手が草タイプならこれで決まりだ

ホーホーは「みやぶる」という新技を持っているんだって!!

## 他にどんな「わざ」があるのかな

この他にも新しい「わざ」が続々と登場しそうな『ポケモン金・銀』。新しいポケモン同様、『赤・青・緑・ピカチュウ』で育てたポケモンにも新わざを覚えさせることができるみたいだよ。一体、どれくらいの「わざ」が増えたのかな。

# 新要素の青いゲージの正体はこれだ!

そして、前から気になっていたのが、戦闘中の画面の青いバー。ポケモンの名前と体力(HP)表示の下に矢印のようなバーがあるでしょ(オニスズメの下を見てもらうとわかるぞ)。実はこれは、そのポケモンの経験値を表すバーなんだ。これが左いっぱいまでくると、そのポケモンのレベルがひとつあがるってわけ。戦闘中に確認することができるから便利だよね。あともう少しでレベルアップしそうなポケモンをバトルに出していけば、効率よくレベルアップできるもんね。これで、またポケモンを育てる楽しみが増えたっていうもの。がんばって育てていこうね。

体力表示の下の矢印のようなバーが経験値を表しているんだ

戦闘中以外でも、もちろんこうやって確認することができるぞ

## 『赤・青・緑』のポケモンたちを移動できるのだ!

そして今回初めての紹介になるのが、タイムカプセルだ。このタイムカプセルは時間を超えてポケモンの交換ができるシステムなんだ。簡単にいうと『ポケモン赤・青・緑・ピカチュウ』で育てたポケモンを『金・銀』に移動させることができるってこと。でも残念ながら『金・銀』に移動させて、新しいわざを覚えさせたポケモンや『金・銀』で登場する新しいポケモンは、『赤・青・緑・ピカチュウ』に移動させることはできなくなっているんだ。

下のマサキがタイムカプセルを調整

## 『赤・青・緑』のポケモンたちを『金・銀』で使用するには…

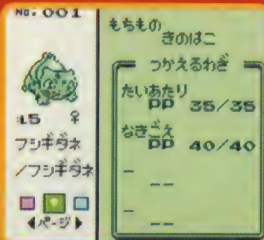
『金・銀』で登場する新しいポケモンは移動できないぞ

新しいわざを覚えてしまったポケモンも移動できないぞ

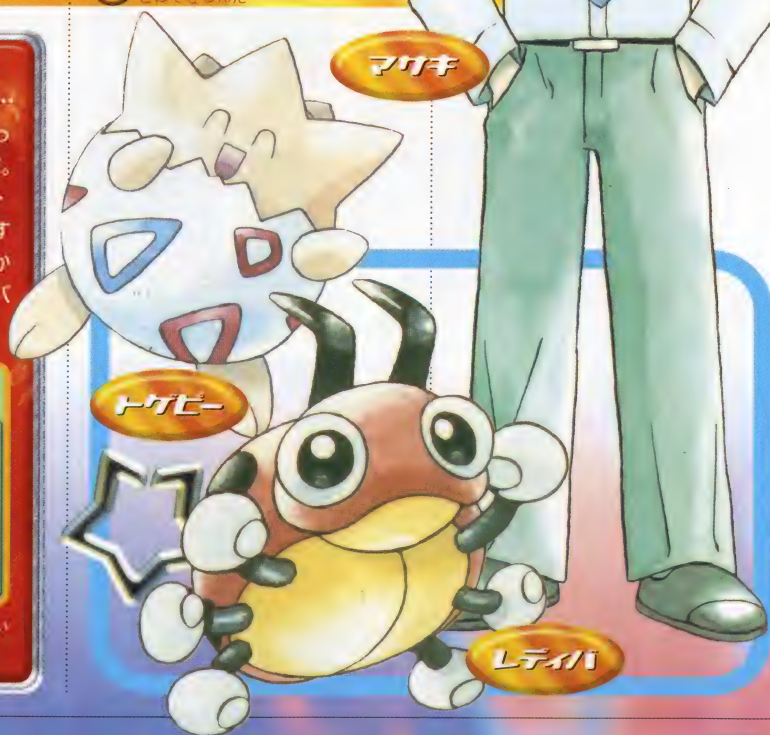
新しいわざを忘れさせれば移動することはできるんだ

### 『ポケスタ2』をクリアした人のごほうびの秘密は

そして「ポケモンスタジアム2」をクリアしているみんななら知っての通り。あのごほうびが「金・銀」で使えることが判明したぞ。実はそのごほうびにもらったポケモンをタイムカプセルで「金・銀」に移動させると、とってもうれしい「どうぐ」を持って登場することになるんだって。それは普通では手に入らないものらしいから絶対欲しいよね。まだの人は「ポケスタ2」の「ジムリーダーバトル」をクリアして、このごほうびをもらっておこう。

ごほうびでもらったフシギダネが何かを持っていたよね

なんと「金・銀」で使えるいいものが入っているぞ

# それゆけ!! マリオ親衛隊!!

SOREYUKE MARIO SINEITAI

へっぷし。残暑が厳しかった９月が過ぎ、すっかり秋に染まった１０月ももうすぐ終わり。どんどん寒くなってきて、カゼひいた人もいるんじゃないかな？　鼻がつまるとせっかくの秋の味覚が台無しになっちゃうから、気を付けてね。もりもり食べて、ばりばりイラストを描いてくれ！

ケインニッヒ将軍

イラスト：記村隆鶴

## イラストの特大殿堂

←先月最新情報をお届けした「マザー３」のイラストだね。今回はお父さんを操作しちゃうってんだからオドロキだよね。イラストにも、お父さんがでっかく描かれてるね

【宮城県／草刈一郎さん】

←大胆な構図がマジでかっこいい！　描いてあるキャラクターは「時のオカリナ」だけど、全体の雰囲気は「ゼルダ外伝」っぽい幻想的な感じだね。いや、ホント脱帽のイラストです。最高！

【愛知県／サルムント雁さん】

【大阪府／どせい男さん】

←こっちの切り絵もすごいなぁ。「マザー２」の世界観をとっても上手く表現してくれました。８つのメロディーが聞こえてきそうだな

【東京都／さかざき咲羅さん】

←こんなシーンがあったらなぁという希望を描いてくれたぞ。ナビィはおじゃま虫なので描かなかったとか…

←エポナの代わりにヨッシーに乗るリンク。結構違和感無いよね。色が同じだからかなぁ…。とっても自然っす

【滋賀県／白雪月花さん】

←現在ＳＦＣの「伝説のオウガバトル」をプレイ中とか。イラストもゼノビア人オンリーなのもその影響かな？

【神奈川県／ひろこみのさん】

←ずーっとずーっと待っていたかいあって、やっと発売日が確定。「お題」もやるのでチャレンジしてね

【神奈川県／季遠ときやさん】

【福岡県／あおがえるさん】

←編集部のエンドー会長も絶賛のＧＢソフト「サバイバルキッズ」。何度も遊べて楽しいよね

←８月のスペースワールドでプレイして、今から楽しみにしてるそうです。イラストもかなり凝ってるよね

【栃木県／夢之介さん】

←イラストが採用されたら、拡大コピーして着せ替えで遊んでね、というコメント。ぜひ試してみよう！

【静岡県／k@zu さん】

←ほのぼのとした「マリオゴルフ64」のイラスト。シチュエーションはわかんないけどヨッシーの顔がグー

【愛知県／Seven ちょんさん】

# 今月のお題『秋深し。となりはなにを…』

◎次回のお題は『出会いと別れ』。次々回のお題は『ポケモン金・銀』。

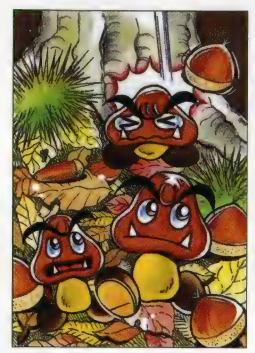
◆とってもファンシーな秋のイラスト。光の加減で秋の日のやさしい感じを演出してます

【奈良県／山村彩世理さん】

◆「マザー」って結構キノコの印象強いんだよね。世界観も季節感もよく出ているイラストです

【長野県／からさん】

◆ロクヨンでも開発の進んでいるという「シレン」。このイラストを見ていると「シレン」の世界には秋がよく似合うんだなぁって感じます

【埼玉県／けいこさん】

◆そういえば、昔本郷さんが「クリボーは栗とちゃいますか?」とか言ってたね。それがヒントになった?

【埼玉県／松本郁子さん】

◆柔らかな木漏れ日の中でオカリナを演奏するリンク。う〜ん、芸術の秋でございますなぁ

【東京都／らいちゅさん】

◆「ペイントスタジオ」をイメージして描いてくれたとか。ところで、ピーチの描いてる絵って…

【岐阜県／猫代子さん】

◆「秋深し、となりのリンクはもう寝てる…」だって。もう、リンクったら。気持ちよさそうな寝息が聞こえてきそうだね

【宮城県／爽樹さん】

◆イラストは『牧場2』のエリィだね。ところで、犬の鼻先にいるのは俺のキライなダンゴムシでは…

【滋賀県／山口美紗都さん】

◆お父さんに憧れてるちいさなフォックスは、アーウィンの本でお勉強。スリッピーは食欲の秋だね

【北海道／柊ユイさん】

◆秋と言えばマツタケ!っと思ったけど、食べたことがないから焼き芋を描いてくれたそうです

【熊本県／ラ☆ジェンさん】

◆秋と言えば芸術、読書、食欲、そうだよね、カービィの食欲は、いつにもましてすごそうだ

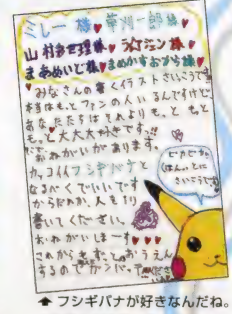
【埼玉県／加美ゴンさん】

## イラストファンレター

◆イラストは、描けば描くほど上手くなるぞ。キミもガンバ!

【大阪府／山下知沙さん】

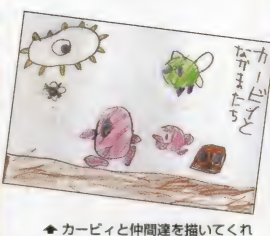
◆この4人が同じ構図で描いてきたら…。どうしましょ

【栃木県／アヤチャリ刑事さん】

◆フシギバナが好きなんだね。でも描くのは難しそうだぞ

【埼玉県／レッドさん】

## イラスト10歳未満

◆「ペイントスタジオ」お絵かきが楽しみなのかな

【愛知県／みなっちさん(9)】

◆カービィと仲間達を描いてくれました。とっても楽しそうなイラストだよね

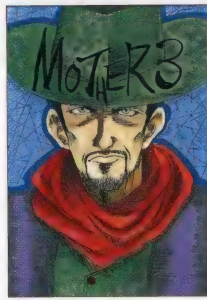
【愛知県／伊藤俊さん(6)】

◆みんなでお月見楽しそう。お団子にも注目してね

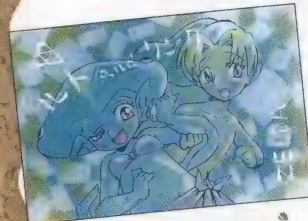
【兵庫県／ありヨッシー(8)】

# イラストの高層雑居ビル

部活が忙しくて、夜更かししてゲームしてるんだって。俺も仕事が忙しくて朝まで…【宮城県／菅田美紀さん】

◆主人公デニムの憂いを秘めた表情がグー。指導者って大変だよね。気苦労が多そうだ【東京都／龍胆あずまさん】

◆DDも気になるけど、やっぱしこっちの方が気になるとか。そうだよね、『ゼル伝』よりも待たされてるもんね【大阪府／藤原克人さん】

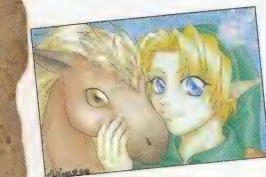
◆「エンブレム」好きな2人の合作。こんな風に綺麗に合作が作れるなんてうらやましいよね。最近合作が大流行!? 一緒に作る喜びがあるのかな【愛知県／蒼月ひかるさん（左）＆秋田県／高峰るいかさん（右）】

◆弟が買った『オウガ64』に大ハマリ中だとか。マグナスがツボにはまりまくったそうです【兵庫県／鷹沢あるなさん】

1月ほど入院していたサルメンカンジャさんの復帰作。でも新品のパソコンは1月以上入院中だとか【愛知県／サルメンカンジャさん】

◆「リンクの冒険」のリンクって15歳なの？全然しらんかった…。高校生かぁ。お年頃だね【埼玉県／にわとり好きさん】

◆「トラキア」のDXパックを予約買いしてプレイ中だって。胃に穴があくほどムズイとか。でしょ【栃木県／すかいブルーさん】

◆「秋深し。となりは何をと聞かれたら、ぬすみと答えるラーラかな」だって。あははは【大阪府／NOQさん】

◆どうしてもリフィスを大きく描きたかったので、小さなシヴァを描くのに苦労したとか【宮城県／青賀さん】

めでたくエポナも登場する『ゼルダ外伝』。このコンビにまた会えるぞ【神奈川県／雫さん】

◆貴族の娘ながら、はねっかえり娘のレイア。アップがキレイだね【和歌山県／ASUKAさん】

◆10月10日が誕生日なんだって。それはそれはおめでとうございました【静岡県／二神天佑さん】

◆先々月でリクエストされたリンクを描いてくれました。どう？【神奈川県／杉浦ユキさん】

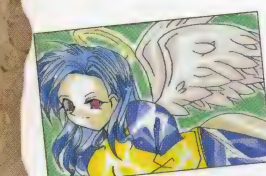
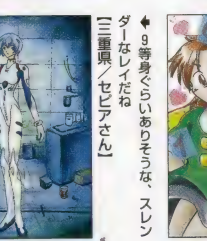
◆友人の家で初めて遊んだ『ぷよぷよ』に大ハマリだとか。ってことでドラコだね【大阪府／朧月十夜さん】

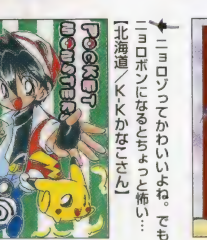
◆マックをメンテナンス中のため、今回はアクリル絵の具で描いてくれたぞ【大阪府／祝❤外伝・柳希さん】

◆9等身ぐらいありそうな、スレンダーなレイだね【三重県／セピアさん】

◆一時期「かかし」のペンネームだったけど、昔の名前に戻りました【岐阜県／へのへのもへじさん】

◆今月のいい男？ロマンティック？打倒ダボネア?? なんでやねん!【京都府／こはく（アフガン）の母さん】

◆これからも『ゼル伝』を描き続けるというまあめいどさんの力作だ!【岡山県／まあめいどさん】

「オウガ64」のセラフィムを描いてくれました【京都府／藤村ミカさん】

ピカチュウはリンクになついてそうだなって思って描いたそうです【宮城県／蒼夏みかこさん】

◆縦長の構図がアルフォンス・ミュシャっぽくてすごくいい感じ。クールだよね【大阪府／いわし利佳さん】

◆ニョロゾってかわいいよね。でもニョロボンになるとちょっと怖い…【北海道／K・Kかなこさん】

◆『オウガ64』のヴァルキリーだね。いろっぽくっていい感じだぞ【広島県／キムモさん】

◆『オウガ64』の狼男ビスク。渋いキャラが好きなんだねぇ【大阪市／音楽屋青がちょうさん】

◆『ゼルダ外伝』で大活躍が期待されるデクナッツのリンクだ【東京都／藤峰ざくろさん】

ウィングガンダムゼロってセーラームーンぽい!? そうかなぁ…【石川県／中華丼マンさん】

◆『エムブレム』のラーラ。背景に工夫をしてくれました【山口県／松村なゆよさん】

◆熱いぜい。『スマブラ』対戦者たちの熱気が伝わってきそうです【神奈川県／まめかすおからさん】

◆『スマブラ』に出場したリンクが、サリアのおみやげに2匹を連れて帰る図【和歌山県／小坂まり子さん】

◆エレキッドの頭をみると、こうしてみたくなるよなぁ【栃木県／紅季秋夜さん】

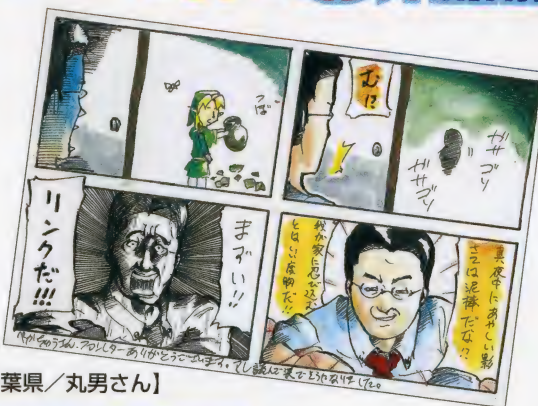
ビンに見とれるリンクにツッコミをいれるナビィ。お前も瓶詰めじゃ～【愛知県／あづみじゅんさん】

# 4コマの長屋

【京都府／ていえぬさん】

↑『ウィンバック』のオープニングネタ。わかりやすくっていいです。でもこれじゃぁゲームになんないよね。デフォルメキャラもいい感じだね

←これってやっぱし本郷さんだよね。有名になるといろんな所でネタに使われるなぁ。それにしても「まずい!! リンクだ!!!」って…。何を怯える、本郷さん!?

【千葉県／丸男さん】

【鳥取県／こすものうぁさん】

↑やばし！こんなことを考えてるようでは、王子はつとまらんぞぉぉぉ。いや、もしかしたらコレぐらいの方が平和でいいのかもしれないなぁ

【東京都／ともさん】

↑パーティのメンバーが変わるとずいぶん印象が違うもんね。むさくるしいとは…。アンキセスがいればもっとむさい?

# キレてるかたたち

←ああ、心なしかマリオが輝いて見えます。これぞ本当の彼の姿なのでしょう。ナムアミダブツ。さぁご一緒に！

【青森県／鈴木崇司さん】

←どうやらウソをつきすぎて鼻が伸びたようです。ブーメランを歌うのは西条秀樹です

【鳥取県／鳥取市の古綱さん】

←「ガノンのダシがきいてるね」と大評判。ナウなヤングにバカうけな、チョベリグディナーです

【長野県／カモメさん】

↑「ようよう、見てくれよ俺のリーゼント。ボマード新しいのに変えたんだよ。キマってるかい？」という、やさしい樹木のささやきが聞こえてくるね

【愛知県／三太丸太さん】

# 今月の階級特進者

**士官学校卒業検定中**
奈良県／山村彩世理さん

**士官学校卒業検定開始**
大阪府／NO.Q さん

**士官学校３年**
岡山県／まあめいどさん

**士官学校入学**
大阪府／藤原克人さん
愛知県／サルメンカンジャさん

**特務曹長昇格候補**
神奈川県／杉浦ユキさん

**軍曹昇格**
愛知県／サルムント雁さん
埼玉県／松本郁子さん
愛知県／蒼月ひかるさん

**軍曹昇格候補**
神奈川県／ひろこみのさん
千葉県／丸男さん

**軍曹昇格**
長野県／からさん
埼玉県／にわとり好きさん

**軍曹昇格候補**
大阪府／どせい男さん
滋賀県／山口美紗都さん
宮城県／青賀さん
岐阜県／へのへのもへじさん

**上等兵昇格**
静岡県／k@zu さん
埼玉県／けいこさん
東京都／らいちゅさん
秋田県／高峰るいかさん

**上等兵昇格候補**
岐阜県／猫代子さん
宮城県／爽樹さん
大阪府／祝❤外伝・柳希さん

**１等兵昇格**
福岡県／あおがえるさん
栃木県／夢之介さん
兵庫県／高沢あるなさん
熊本県／ラ☆ジェンさん
大阪府／いわし利佳さん
栃木県／紅季秋夜さん

**２等兵昇格**
愛知県／Seven ちょんさん
京都府／ていえぬさん

**２等兵昇格候補**
埼玉県／加美ゴンさん
神奈川県／季遠ときやさん
北海道／K-K かなこさん
大阪市／音楽屋青がちょうさん
鳥取県／鳥取市の古綱さん

**正隊員昇格**
宮城県／草刈一郎さん
北海道／柊ユイさん
東京都／龍胆あずまさん
京都府／藤村ミカさん
宮城県／蒼夏みかこさん
広島県／キムモさん
神奈川県／まめかすおからさん
和歌山県／小坂まり子さん

**準隊員入隊**
初採用者全員

※階級がついている隊員の諸君は、各イラストの裏に、君の階級も忘れずに書いてね

## イラスト募集

キャラへの質問、ファンレター、その他のカラーイラスト、「4コママンガ」(横：縦＝１：３又はハガキサイズ)を大募集。採用者には特製隊員証など、豪華粗品をプレゼント！各イラストの裏には必ずペンネームと本名、住所を書いて送ってくれ。締切は毎月末必着です。

**あて先**
〒102-0074
東京都千代田区九段南 1-5-13
毎日コミュニケーションズ
64ドリーム編集部
「しんえいたい」係

HALL OF FAME THE DREAM TECHNIQUE

# 『ウィンバック』『SW(スター・ウォーズ) エピソード1』『バースト2』『バンガイオー』など

最新のウラワザ情報満載の「ドリームテクニック」略してドリテクコーナー

N64

大夢

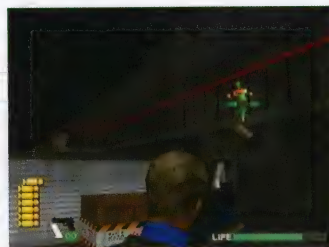
## ウィンバック

編集部／ドリテク隊

## 隠し(かく)モード&対戦(たいせん)キャラの出現条件大公開(しゅつげんじょうけんだいこうかい)！

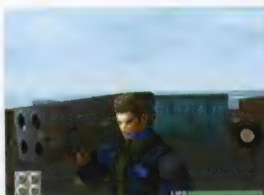
### TRIAL(トライアル)モード

「STORY(ストーリー)モード」をクリアすると、難易度(なんいど)に関(かか)わらず出現(しゅつげん)。このモードは、各(かく)ステージごとの得点(とくてん)を競(きそ)うモードで、ステージクリア時(じ)の残(のこ)り体力(たいりょく)や敵(てき)を倒(たお)した数(かず)によって得点(とくてん)が計算(けいさん)される。

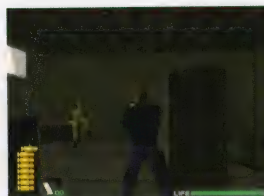
⬆メインタイトル画面に新しい項目が…。ストーリーモードをクリアすると、難易度に関わらずに出現する

⬆頭部への攻撃で敵を倒したり、コルトのみでクリアすると得点にボーナスが入る

⬇累計ポイントで、対戦時に使用できるボスキャラが出現する。高得点を狙おう！

### MAX POWER(マックスパワー)モード

「STORY(ストーリー)モード」を難易度(なんいど)NOMAL(ノーマル)かHARD(ハード)で、合計(ごうけい)20000点以上(いじょう)でクリアすると、C4爆弾以外(ばくだんいがい)の武器(ぶき)が弾数無制限(たまかずむせいげん)のモードが出現(しゅつげん)。

⬆ロケットランチャーも無制限。これならボスも怖くない？

### SUDDEN DEATH(サドンデス)モード

難易度(なんいど)「HARD(ハード)」の「STO-RY(ストーリー)モード」を、5時間以内(じかんいない)にクリアすると、敵(てき)もプレイヤーも体力(たいりょく)に関係(かんけい)なく一撃(いちげき)で死(し)ぬモードが登場(とうじょう)する。

⬆ボスキャラも一撃で倒せるが、敵の攻撃も全てかわさなければ…

### 対戦用(たいせんよう)キャラの出現方法(しゅつげんほうほう)

「STORY(ストーリー)モード」をグッドエンディングでクリアすると、EASY(イージー)なら一般兵(いっぱんへい)とエンジニアが、NORMAL(ノーマル)なら長官(ちょうかん)、補佐官(ほさかん)、秘書(ひしょ)、ケネスが、HARD(ハード)なら3～4人対戦時(たいせんじ)にリサ、スティーブがそれぞれ出現(しゅつげん)する。また、ボスキャラクターは、「TRIAL(トライアル)モード」の累計得点(るいけいとくてん)に応(おう)じて使用可能(しようかのう)になる。得点(とくてん)は右表(みぎひょう)を見(み)てね。

ボスキャラ出現得点(しゅつげんとくてん)

| 得点 | ボスキャラ |
|---|---|
| 13000 | ライラ |
| 15000 | レオン |
| 17000 | ライアン |
| 19000 | サンダー |
| 21000 | ダイク |
| 23000 | ガント |
| 25000 | バンデラス |
| 27000 | ジン |
| 29000 | デスマスク |
| 31000 | セシル |

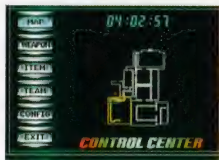
N64

## 中夢 ウィンバック

編集部／ドリテク隊さん

# エンディングの分岐条件を公開

『ウィンバック』には、ストーリーに則して、3種類のエンディングが用意されている。分岐の条件は、右の通り。それぞれの場所に到達したプレイ時間で分岐が決定するのだ。

➡全種類のエンディングを見たくなるよね

➡プレイ時間はポーズ画面等で確認できる

### Mission 23

⬆ファクトリーエリアの最後。写真のようなヘリポートだ

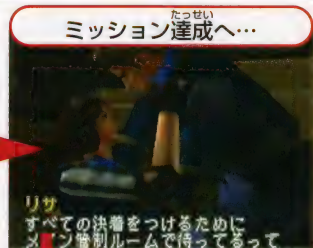
#### BAD ENDING

ミッション23に到達したときにプレイ時間が5時間を越えていると、バッドエンディングに。こうなってしまうと、どうあがいてもグッドやベストには行けない。ストーリーも激バッドな感じだ。

### Mission 26・発電室

⬆ミッション26の中盤。暗くて広い発電室が分岐ポイント

#### GOOD ENDING

ミッション23に到達した時間が5時間以内で、ミッション26の発電室に到達した時間が6時間を越えている場合はグッドエンディングへ。悪くないラストだが、ホントにそれで終わりか…!?

### ミッション達成へ…

⬆ミッション26の分岐を越えれば、あとはベストへまっしぐら

#### BEST ENDING

ミッション23に到達した時間が5時間以内で、ミッション26の発電室に到達した時間が6時間以内の場合、大団円のベストエンディングへ。全てのボスを倒し、見事ミッションコンプリート！

N64

## 中夢 スター・ウォーズ エピソード1レーサー

福井県／カンテムシさん

# アビスのショートカット

招待試合ポッドレーシングシリーズの2つめ「アビス」の右の場所で、3Dスティックを左に、C右を押しっぱなしにすると、ポッドが上昇してコースから外れる。そして3Dスティックの上下で調節し、隣のコースに着地すればショートカットできるぞ。

➡画面では左から右のコースへジャンプする

➡左のフェンスに思い切ってぶつかっていく

➡なぜかポッドがゆっくりと上昇していく

➡そしてジャ～ンプ。うまく隣のコースへ着地だ

➡一度着地すれば、落下してもそこから始まるぞ

N64

## 中夢 実況Jリーグ1999 パーフェクトストライカー2

東京都／ブーさん

# コマンド技紹介！（続編）

先月に引き続きコマンド技を紹介。タイトル画面で下のコマンドを入力すると、いろんな技が使用可能になるぞ。

**海外クラブ**
A・C下・C右・R・L・C上・C左・B・Z+START

**ジャパンドリームス&ワールドドリームス**
✚下・✚下・✚上・✚上・✚左・✚右・✚左・✚右・A・B・Z+START

**作成選手の隠し顔セレクト**
Z・Z・Z・R・R・R・L・L・L・✚上・✚下・A・B・Z+START

➡いずれのコマンドもこのタイトル画面で入力する

➡「ゴルゴルゴルゴルゴール」でコマンド成功だ

➡「オリジナル」という声がしたら成功だ

➡成功すると「緊張の一瞬」という声がするぞ

はみテクの殿堂

「パースト2」のコマンド技は、タイトル画面で、タイトルコールが終わってから入力しよう。また、クラブ選択は、クラブセレクト画面でZかRを押して「オリジナル」の中から選択できるぞ。

N64

中夢

## LODE RUNNER 3-D　埼玉県／まんぞうさん

# 隠しコマンド紹介

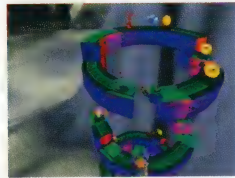
ゲーム中にポーズをかけ、オプション画面にする。その画面でZトリガーを押しながら下のコマンドを入力しよう。

| | |
|---|---|
| 内容 | SKIP LEVEL：次のレベルにスキップできる |
| コマンド | C上・C下・C上・C下・R・L・R・L |
| 内容 | SELECT LEVEL：レベルを自由に選べる |
| コマンド | A・B・A・B・C上・C下・C左・C右 |
| 内容 | ENTER SECRET WORLDS：隠しワールドプレイ可能 |
| コマンド | C下・L・R・L・R・L・R・L・R・L・R |
| 内容 | CAMERA MODE：ゲームの視点が選べる |
| コマンド | C左・C右・C上・C下・R・L・C上・C下 |
| 内容 | UNLOCK WORLDS：全てのワールドを選択できる |
| コマンド | R・C上・C下・C左・C右・L・C上・C下・C左・C右・B |
| 内容 | GRAPHICS：ブロックのグラフィックを選択できる |
| コマンド | START・C左・C右・C上・C下・START・C左・C右・C左・C右 |

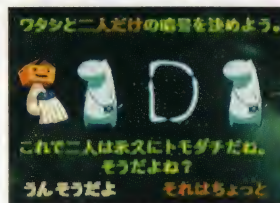
➡こんな風に、オプションの項目が増えるのだ

➡ブロックの色を変えた、シークレットワールド

N64

いねむり

## 爆裂無敵バンガイオー　長野県／宮野拓さん

# 全ステージ出現コマンド

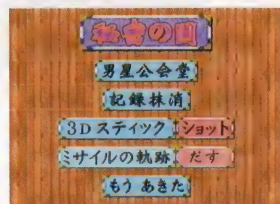
説明書にヒントが書いてあるので、分かった人も多いと思うけど…。ゲームを初めて、最初の暗号（!?）入力画面で、右の写真のように入力すると、「地獄の44丁目」までの全てのステージが選択できるぞ。

➡「やすお・D・やすお」と入力。それにしても変な画面だなぁ…

N64

いねむり

## 爆裂無敵バンガイオー　長野県／宮野拓さん

# オプション項目が追加される

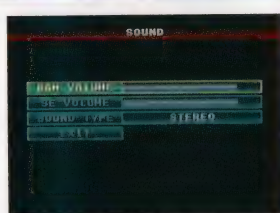
最終ステージをクリアするとオプションに「ミサイルの軌跡」という項目が出現する。ここで、ミサイルの軌跡の「だす」「ださない」を選択することができる。でもやっぱし「だす」の方が感じ出ていいよねぇ。

➡オプションの項目がひとつ増える。あんまりうれしくはない項目だけどね…

N64

いねむり

## ウィンバック　長野県／コレキヨさん

# BGMがいろいろ聴ける

タイトル画面の「OPTION」を選択し、その中の「SOUND」画面に行こう。そして、一番上の「BGM VOLUME」の所にカーソルを合わせ、Aボタンを押してみよう。押すたびに流れる音楽が変わるんだ。

➡ここにカーソルを合わせて、Aボタンを押す。押すたびに音楽が変化するぞ

N64

いねむり

## 格闘伝承　F-Cup Maniax　福岡県／免許皆伝さん

# キャラクターの服が替わる

キャラクターセレクト画面で、Rトリガーを押しながら決定してみよう。するとキャラクターのコスチュームの色が変わるんだ。セレクト画面のキャラクターの絵もRトリガーを押すことで違うポーズを取ってくれるぞ。

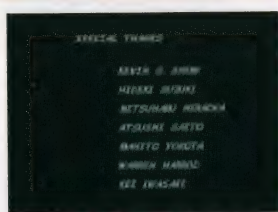
➡なかなか色っぽいポーズをとってくれるキャラもいるのだ

N64

おねしょ

## ウィンバック　編集部／ドリテク隊

# 声優!? ケイ少佐エンディングロールに

ゲームをクリアすると見られるエンディングロール。その「SPECIAL THANKS」に、本誌編集者ケイ少佐こと「KEI IWASAKI」の名前が！敵のやられ声役で出演しているらしいが、いったいどの声なのやら…。

➡ファミ通殿堂入りソフトに出演。でも本人が聞いてもどの声だかわからない…

N64

おねしょ

## 爆裂無敵バンガイオー　長野県／宮野拓さん

# クリアの絵が変化する

1度クリアしたステージを再度プレイしてみよう。その時に、そのステージの最高スコアを越えた得点をとらないと、クリア時の得点画面が変化するんだ。わりと見過ごしやすいけど、気づくと面白いよね。

➡あとは記録でものばせ!! といわれちゃいます。だってもう平和なんだも～ん

はみテクの殿堂　「爆裂無敵バンガイオー」の「全ステージ出現コマンド」の「やさお」っていうのうは、「りき」を先輩呼ばわりしてくる新聞記者のことだよ。暗号も文字を入力するワケじゃなくて、絵を選択してね

N64 おねしょ

## 格闘伝承 F-Cup Maniax　福岡県／免許皆伝さん

### SUGOROKUで早く歩く

「SUGOROKU」をプレイしている時のドリテク。ルーレットを回して進む数が決まると、キャラクターが歩き出すよね。その時にLトリガーを押すと、少しだけ早く歩いてくれるんだ。せっかちな人にはオススメだぞ。

↑歩いている時にLトリガーを押そう。少しだけ早く歩いてくれるぞ

N64 おねしょ

## 格闘伝承 F-Cup Maniax　福岡県／免許皆伝さん

### 画面がゆらゆら揺れてます…

ゲームモードを選択する画面でLトリガーかRトリガーを押すと、なぜか画面がゆらゆらと揺れるぞ。きっと、この画面で押す必要の無いボタンを押しているからだろうね。全然意味のないドリテクですけど…。

↑この画面でLかRを押してみよう。何かの衝撃を受けたみたいに画面が揺れる

GB 中夢

## ポケットGT　編集部／ドリテク隊

### お得なコマンド技紹介

下の表にあるコマンドをタイトル画面で入力しよう。成功すると効果音がなり、全車種出現、全チューニングパーツ出現、全コース出現のそれぞれが可能になるぞ。

| 効果 | コマンド |
|---|---|
| 全車種出現 | ✚左とセレクトを押しながらA |
| 全チューニングパーツ出現 | ✚右とセレクトを押しながらA |
| 全コース出現 | ✚上とセレクトを押しながらA |

↑この画面でコマンドを入力。成功すると効果音が

↑全てのチューニングパーツが選択可能になる

↑全コースを選択することができるぞ

↑初めから全車種を選択することだってできるんだ

GB 中夢

## チョロQ ハイパーカスタマブルGB　編集部／ドリテク隊

### 非公開パーツ取得パスワード

チョロQを入手した後、自宅の部屋に戻り「システム」を選択。そして「チョロQの名前を変える」で、下のパスワードを入力するとパーツが手にはいるぞ。

↑バイオパーツは、ひとつしか手には入らないので注意してね

| パーツ名 | パスワード |
|---|---|
| アルティメイト・バイオZ | イかるってしをたQんよロゼ |
| アカラTスーパースペック | ルたあにうぼばけるあもぬい |
| アルティメイト・バイオX | るーエピはパパのんゃちカリ |
| クォローCエクストリマル | カいあんれスィフオくわうゆ |
| アルティメイト・バイオB | メゆのれおはくふいせいかせ |
| エイセルEシュプリーマー | コとおのぞなはトンェジーエ |
| アルティメイト・バイオR | ダつやいいはんえいさおいば |
| アダマHトップパラメータ | タっいにこどはーダイナュシ |
| アルティメイト・バイオG | ゾるすかんしはツーバオイバ |
| ユキオンエボリューション | リつまおもうょきはゃじんじ |
| ハイパー・パインブリッジ | マさうょじおのントプンザサ |
| インフィニティーホルダー | ダーダルホーィテニィフンイ |
| ハイ・ブラックフィールド | ゴまたまなめごまなぎむまな |
| アデックＩスタビライザー | くッローワラフるどおでとお |
| イトゥアームYマキシマム | １だいばつは２Qロョチ４６ |
| クロストHパフォーマンス | ダ５５２はスクッマムテイア |

# 大募集！ドリームテクニック!!

64ドリーム編集部ではみんなの発見したゲームの裏技、ドリームテクニック（略してドリテク）を大募集中！大技、小技、なんやねんソレといったくだらない技などなんでもOK。技のスゴさに応じて豪華な賞品を用意してお待ちしています。右記の要領で、①裏技を発見したゲームのタイトル、②裏技の具体的な内容、③住所と名前、電話番号を正確に記入して右記の宛先までハガキかFAXで奮ってご応募ください。

※ドリテクに関する電話でのお問い合わせにはお答えできかねる場合がございます。あらかじめご了承下さい。

**ドリテク技ランク**

- ●超 特 夢…おもちゃ券1万円分とお好きな64ソフト1本。さらに64ドリーム特製記念品
- ●特 夢…１万円分のおもちゃ券+64ドリーム特製記念品
- ●大 夢…５千円分のおもちゃ券+64ドリーム特製記念品
- ●中 夢…３千円分のおもちゃ券+64ドリーム特製記念品
- ●いねむり…千円分の図書券+64ドリーム特製記念品
- ●悪 夢…時 価
- ●おねしょ…64ドリーム特製請求書。5枚で1000円分のおもちゃ券

完全先着順 早い者勝ちだよ

**あて先**　〒102-0074 東京都千代田区九段南1-5-13
毎日コミュニケーションズ
64ドリーム編集部「ドリテク」係

FAXでもOK　Fax 03-3230-0675（A4用紙で送ってね）

**はがきの書き方**

❶夜逃虫II〜変人航路〜
❷隠しゲーム発見！
貨物船の火災イベントで、火事を起こした犯人の名前を選択するイベントがあるよね。その時にLトリガーを押しながら「ごうひろみ」を選択しよう。すると、「アッチッチ〜アチ〜」という声と共に、「ゲリラライブゲーム」が始まるぞ。
❸〒102-0074
東京都○○区○○町1-1-1
市ヶ谷 宛名（2）　P.N.音声小説
電話 03-1111-2222

はみテクの殿堂

「チョロQハイパーカスタマブルGB」のドリテクのパスワードを逆から読むと、意味のある文になっているぞ。とはいっても、文章自体があんまり意味のないものばっかりだけど…。

年末へ向けて、どんどん発売日や仕様が決まりつつあるN64ソフト。また、64DDもスターターキットの内容等が明らかになり、こちらも目が離せないぞ。64DDについてのより詳しい情報は特集ページをぜひ読んでね。

| | | | |
|---|---|---|---|
| RPG | ロールプレイング | SHT | シューティング |
| ACT | アクション | SPT | スポーツ |
| 格闘ACT | 格闘アクション | TAB | テーブル |
| ADV | アドベンチャー | RAC | レース |
| SLG | シミュレーション | ETC・DD | その他・64DD |
| PUZ | パズル | GBP | 64GBパック対応 |

## 今月も新情報満載でれっつらごー!!

### MOTHER3 豚王の最期

RPG

任天堂 2000年5月

今回の主人公は家族。父親と双子と愛犬ってことなんだけど、お母さんはどうしたんでしょうか? タイトルがタイトルだけにちょっと気になっちゃうよね。来年の発売までまだ時間があるけど自分なりのストーリーを推測してみては?

### スーパーマリオRPG2(仮)

RPG

任天堂 2000年1月

そういえばスペースワールドでプレイした時もマリオ1人での冒険になっていた今作。前作のようにパーティを組むことはできるんでしょうか? でもやっぱりマリオ、ピーチ、クッパという組み合わせは愛憎入り乱れそうで……。

### ロボットポンコッツ64 ～七つの海のカラメル～

RPG GBP

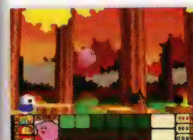
ハドソン 99年12月予定

ロボットを集めて育てて、戦わせるRPG。7つの海を旅して、いろんなロボポンバトラーと戦いながら伝説のロボポン「カラメル」を見つけだそう！GB版の『ロボットポンコッツ』とリンクさせることもできたりしてしまうのだ。

### 星のカービィ64(仮)

ACT

任天堂 2000年3月

前回のスペースワールドの写真で気づいた人はいると思うけど、カービィと同じ画面にあんなキャラやこんなキャラが出ていたでしょう。特にデデデ大王が一緒にいたってことは……?! もしかするともしかしちゃう最新作に期待。

### コンカーズクエスト(仮)

ACT

任天堂 未定

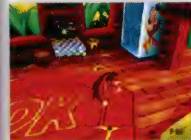
2年以上も前に発表されているが、開発元のレア社が作品のデキに満足していないらしく、いまのところ発売の予定が立っていない。「Aランクではなく AAA」を目指す会社なだけに、完成品はきっと面白い物になるんだろうけど…。

※画面は海外版です

### ドンキーコング64

ACT

任天堂 99年12月10日

今月からTVアニメの放送も始まった我らがドンキー。ゲームの方もついに発売日が決定だ。本作は完全3Dで、プレイできるキャラクターも5匹。4人対戦もできるミニゲームもたくさん詰まってるみたいだから、多人数でも遊べるね。

### ゼルダの伝説外伝(仮)

ACT

任天堂 2000年3月

あと数日で終わる世界を救うため、リンクが再び冒険に出る。『時のオカリナ』とは似ているようで違うパラレルワールドの中、リンクはお面をかぶってゴロンやデクナッツなどに変身するぞ。前作の懐かしいキャラとの再会も楽しみ。

### カスタムロボ

ACT

任天堂(開発／ノイズ) 99年12月3日

カスタマイズはただむやみにパワーアップさせるだけではない。敵の武器やホロセウムによって臨機応変に変えていくのだ。とにかく色々なパーツを入手して試してみるのが一番かもね。きっと大人も熱中することうけあいなのだ。

### NEW 悪魔城ドラキュラ黙示録外伝 ～レジェンド オブ コーネル～

ACT

コナミ 99年12月16日

今回の主人公は獣人のコーネル。パワーがたまれば人狼に変身して、獣パワーで敵を倒していくのだ。また、前回登場したラインハルトとキャリーのディレクターズカット版も遊べるので一石三鳥くらいのおいしいソフトになりそう。

## 爆ボンバーマン2
ACT

ハドソン　99年12月3日

対戦ゲームとしても人気の高い『ボンバーマン』シリーズの最新作。本作は、N64で発売されている『爆ボンバーマン』の続編にあたる。1人プレイでは、3Dマップで謎解き＆アクションが楽しめる。もちろん4人対戦もできるぞ。

## ちゃんばらファイター
NEW　格闘ACT

ボトムアップ　99年12月17日

カワイイキャラが画面狭しと大暴れ！そんなカンジのちゃんばらアクションゲームが大登場だ。難しいコマンドは全然必要ないところがステキだぞ。3Dスティックで連続攻撃もできる！キミも、お姫様を救う旅に出てみないか！

## 夜光虫II～殺人航路～
ADV

アテナ　99年10月22日

複雑に入り組んだ人間関係、過去の因縁など、スリルとサスペンスにあふれたテキストアドベンチャー。恐怖の船「パンドーラ」へと主人公たちをいざない、連続殺人事件を起こしたのは誰だ？トリックを解き、幼なじみのありさを守り抜け！

## バイオハザード2
ADV

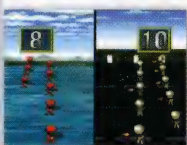
カプコン　99年12月予定

シリーズ累計で1000万本以上の売り上げを記録している、大人気のサバイバルホラー。人間をゾンビへと変貌させてしまう「悪魔のウィルス」が蔓延した街から脱出するというストーリー。独特の世界観と、恐怖の演出に定評がある。

※画面は開発中のものです

## 64ウォーズ
SLG　GBP

ハドソン　99年11月下旬予定

『GBウォーズ2』と連動させて、外でも家の中でも遊べるシミュレーション・ウォーゲーム。レッド軍かホワイト軍を指揮して、敵の首都を攻略しよう！ユニットはどれも現用兵器がモデルになってて、ミリタリーファンならすぐに元ネタがわかるはず。

## スーパーロボット大戦64
SLG　GBP

バンプレスト　99年10月29日

みんな大好きスーパーロボットたちが活躍する大人気シミュレーションRPGシリーズの64版。ゴッドマーズやジャイアント・ロボなど初登場のユニットも加え、さらにパワーアップしたスーパーロボット軍団がこの星の平和をまもるぞ！

## フライトシミュレーター(仮)
SLG

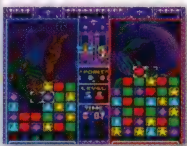
ビデオシステム　99年

『パイロットウィングス64』を開発したパラダイム社が手がけているフライトシミュレーター。恐らく、海外で発表されている『Harrier 2001』ではないかといわれているが詳細は不明。今年中に発表されるというウワサなのだが…。

※画面は『ハリアー2001』です

## パネルでポン64(仮)
PUZ

任天堂　未定

SFC版では全国に中毒者を続出させた名作パズルゲーム。同じ柄のパネルをタテか横に並べて消すだけの簡単ルールだけど、すごく奥が深いのだ。本郷さんの奥さんもハマったらしいぞ。64版はどうバージョンアップするか楽しみだ。

※画面はSFC版です

## ぷよぷよ～んパーティー
PUZ　GBP

コンパイル　99年11月26日

定番の落ち物パズルゲームの最新作で、ドリームキャストで発売されている『ぷよぷよ～ん』の改訂版。N64用に「ばくだんぷよぷよ」「かちぬきぷよぷよ」「GBギャラリー」の3モードを追加。どれも多人数で楽しめるモードだ。

## 忍たま乱太郎チャレンジパズル64
PUZ

カルチャーブレーン　99年12月24日

クリスマス・イブに発売日が決まっているものの、残念ながら新着情報はない。立体パネルを組み合わせる絵あわせパズルにする予定を変更、2Dに仕様変更しているためかな。アニメのファンならキャラのリアクションも気になるね。

※画面はイメージCGです

## スターツインズ
SHT

任天堂　99年11月27日

タイトルが『ジェットフォースジェミニ』から変更した。あの『ドンキーコング64』開発のレア社が制作中だ。次々に現れる敵を、数ある武器を駆使してなぎ倒せ！ 360度の3D空間で、エキサイティングなシューティングが楽しめるぞ。

## パーフェクトダーク(仮)
SHT　GBP

任天堂　2000年2月

高い評価を受けている『ゴールデンアイ』の後継作とも言えるハードなガンシューティングアドベンチャー。美麗なグラフィックの1人用だけでなく、対戦用のキャラをポケカメで作ることができるなど、4人対戦も作り込まれている。

※画面は海外版です

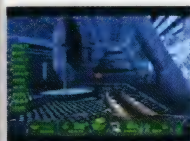
## はみだしワン
「パーフェクトダーク」の海外での発売予定が、来年の2月から4月に延期したもよう。ということは、日本での発売が2月というのもちょっとキツイかもしれないよね…。

はみだしクン 「ナムコミュージアム」のN64版が海外で発売されることが決定。ナムコは「リッジレーサー」64版の海外発売（年末予定）も発表しているし、ぜひ日本でも発売してほしいぞ。

## 大刀～ダイカタナ～

SHT

ケムコ　来春予定

いわゆる『DOOM』タイプの3Dシューティングゲーム。サイバーな世界観がかなりカッコいいぞ！パソコン版ではすでに発売されてるはずなので、N64版の発売もそんなに遠いことではなさそうだ。期待して待っていよう！

※画面は海外版です

## VIEW POINT 2064

SHT

サミー　2000年春

斜めふかんの独得の視点をもつシューティングゲーム。ステージを1つクリアするごとに、次に進むステージを選択していく構成になっており、何種類もの最終ステージが存在する。残念だが、発売日が来年春に延期になってしまった。

## 糸井重里のバス釣りNo.1・決定版！

SPT

任天堂　2000年4月

ゲームでバスを釣るっていう感覚は実際のものとは違うと言う人もいるかもしれないけど、このゲームは釣りの楽しさはもちろん、辛さや厳しさも教えてくれるソフトなのだ。釣り初心者はもちろん上級者にも味わってもらいたい。

## バーチャル・プロレス2 ～王道継承～

SPT

アスミック・エースエンタテイメント　2000年1月

全日本プロレスの選手たちが実名で登場するプロレスゲーム。全日の選手以外にも、あわせて100名以上の選手が登場し、豊富な技とリアルな動きで「過激で楽しいプロレス」を見せてくれるぞ！ プロレスファンなら見逃せないね！

## ウルトラベースボール実名版64

SPT

カルチャーブレーン　未定

カルチャーブレーンのホームページculture-brain.co.jpが開設されたぞ。興味のある人はぜひアクセスしてみよう。でも残念ながらこの作品の新情報は今のところナシ。ウルトラモードでハチャメチャな野球を早く楽しみたいんだけどね。

※画面はSFC版です

## マリオパーティ2(仮)

TAB

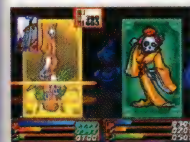
任天堂　99年12月17日

今度の『マリパ』はステージの仕掛けがメチャ楽しくなっているぞ。そのステージに合わせた衣装や仕掛けなど、テーマパークさながらに楽しむことができるんだ。もち、ミニゲームも大充実。パッドを握る手に力が入るぜ。

## ゴエモンもののけ双六

TAB

コナミ　99年12月16日

待ってました。今年のゴエモンはカードバトルとボードゲームの融合した新ジャンルで登場。カードならぬお札を集めて、召還したりバトルしたりすることができるんだ。お札のコレクション性もあるので、ハマっちゃいそうな予感。

## プロ指南麻雀「兵」64 ～雀荘バトルに挑戦

TAB

カルチャーブレーン　99年10月30日

数々のタイトルを制したプロ雀士たちが登場。中でも清水香織プロと渡辺洋香プロは超可愛い～。6軒の雀荘で対局し、持ち点を増やすバトル雀荘モードは、雀荘オーナーの持ち点を0にして雀荘を閉店させたり、かなり燃えるぞ。

## エキサイトバイク64(仮)

RAC

任天堂　2000年2月

コースエディットの楽しさを初めて味わったのがFC版ならば、その楽しさをマニアックな位置にまで高めているのが今作。友達の作ったコースを走ってコースレコードを叩き出す。なんて楽しみ方もできそうだ。来年発売に期待大。

## スリッ駆ラジッ駆

RAC

任天堂　未定

発売日が未定になってしまいちょっと残念。4人まで参加できるマルチプレイヤーモードは、鬼ごっこモードがついてるんだけど、これが傑作。体当たりで鬼をなすりつけたり、逃げまどう様が興奮間違いなしなんだ。年内発売は……!?

## REVOLT

RAC

アクレイムジャパン　99年11月5日

ラジコンカーをいろんな場所で走らせてみたいという君の願いを叶えてくれる作品だ。他のレースゲームではちょっと味わえない、かゆいところに手が届くようなラジコンの操作感が楽しめる…はずだったんだけど、日本での発売は苦しい!?

※画面は海外版です

## On&Off RACING

RAC

イマジニア　未定

オンロードとオフロードが混在する、全6コースを走り抜くレースゲーム。アメリカンなピックアップトラックをはじめ、全9車種登場するのだ。今のところ発売日が未定になっているが、このまま発売中止になってしまう可能性も…。

## ビートル・アドベンチャー・レーシング
RAC

エレクトロニック・アーツ・スクウェア | 99年11月26日

フォルクスワーゲン社の車「ニュービートル」が登場するレースゲーム。ちなみに、ニュービートルがゲームに登場するのはこれが初めてだ。橋からジャンプしたりティラノザウルスから逃げ回ったり過激なレースが楽しめるぞ。

## トップギア・ラリー2
RAC

ケムコ | 99年12月上旬

前作のいいところを引き継ぎながら大胆に新要素を加え、着々と完成へと近づいているらしい。4つのステージでコンピュータが生み出す無数のコースが君の挑戦を待っているぞ！実在のクルマの登場で臨場感もアップしているぞ！

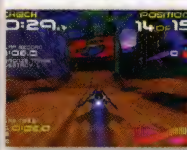
## トップギア・ハイパーバイク
RAC

ケムコ | 99年12月下旬

舗装道路を高速で駆け抜けるオンロード、荒れた大地をひた走るオフロードとバイクの楽しみを2つとも体験できるぞ！30種類以上のマシンは有名バイクメーカーの実在のマシンだ！キミは乗りこなすことができるか？

## WIPE OUT64
RAC

ココナッツジャパンエンタテイメント | 未定

発売未定のまま変化ナシ。海外の他機種では『3』が発売されようとしているが、この『64』は『1』『2』の中間版のような内容。それでもシリーズの魅力である圧倒的なスピード感や軽快なテクノサウンドはバッチリ再現されている。

## レブ・リミット
RAC

セタ | 未定

新情報が途絶えて幾年月。残念ながら今回も新たな動きはない。通常のレースモードに加え、シミュレーション的なモードもあるので、どちらかといえば64DD向けの内容だ。カセットでの発売が予定されているが、変更されるかも。

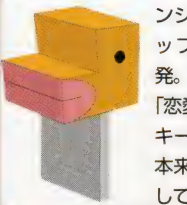
## チョロQ64 2 ハチャメチャグランプリレース
RAC GBP

タカラ | 99年11月

ぶっつけろ！じゃまをしろ！炎のカーブで大回転！と楽しい展開をみせてくれるチョロQのレースゲーム。かわいい動きと激しいバトルがとっても楽しいぞ！ もちろんコースエディット機能もついて、好きなコースも作れちゃう！

## 動物番長(仮)
ETC

開発／サルブルネイ(マリーガルプロジェクト) | 未定

『ジャングルパーク』制作の松本弦人氏と『ウンジャマラミー』制作スタッフの伊藤ガビン氏が開発。「人間失格」「動物合格」「恋愛シミュレーション」がキーワード(!?)の、動物が本来持っている本能を表現しているタイトルらしいぞ。

※画面はイメージイラストです

配信サービスの内容もほぼ決定。ゲーム以外のサービス充実の64DDは全て会員制だ。なお配信は全てランドネットDD社が行うぞ。

## ゼルダの伝説DD(仮)
ACT

開発／任天堂 | 未定

『ゼルダの伝説 時のオカリナ』とつなげることで、ダンジョンや敵、イベントなどなどが変化するようだ。新情報は今のところないんだけど、開発は『時のオカリナ』チームの人達が確実に進めているらしいので、もうちょっと待ってね。

※画面は64版の前作です

## シムシティー64
SLG

開発／HAL研 | 2000年2月

ついに編集部にサンプル到着。じっくり遊ばせてもらいました。とにかく自由度が高いので、もう何やってもOKみたいな感じだけど、やっぱり「災害」コマンドは使ってみたくなっちゃうよね。発売が少しのびてしまったのが残念。

## キャベツ(仮)
SLG

開発／HAL研 | 未定

糸井重里氏が企画、某有名育てゲーを作ったあるクリエイターがディレクターになりそう(ヒントはホームページ)。彼は育成SLGを作るたびに新たな手法をとりこんでいるので、64DDならではの性能を大いに引き出してくれるはず。

※画面はホームページサイトです

## 現代大戦略 Ultimate War
SLG

開発／セタ | 未定

戦略シミュレーションの定番『大戦略』のDD版。数多くの新システムを採用し、新しい戦略を考える楽しみがある。DDのネットシステムを利用した、ネット対戦や追加マップなどの可能性も考えられるが、いまのところは不明。

**はみだしクン** こちらも海外情報。カプコンが「魔界村」「1942」のGB版を発売予定しているが、「ストリートファイターα」のGB版も作っているとのウワサもある。これらも、ぜひ日本での発売を希望！

## ウォール街(仮)

SLG

開発／？　未定

評価基準が厳しい、マリオクラブのメンバーの多くが「発売されたら買う」と言ったほど、素晴らしいデキの金融SLG。まるで、実際に株を取り引きしている様な緊張感に、ゲームならではの要素も加わった仕上がりに超期待だ。

## 日本プロゴルフツアー64(仮)

SPT

開発／セタ　未定

12月のランドネットサービス開始と同時の発売を期待していたが、通信に対応する新たなシステムを作り込む必要があって、発売が少し遅れている。でも、来年の春頃には発売されそうなので、それまでは本物のクラブで練習かな。

## 井出洋介の麻雀塾

TAB

開発／セタ　未定

こちらのソフトも通信対戦を意識したシステム作りのため発売が遅れている。とはいえ、ゲームそのものはほぼ完成しているので、大幅な遅れはなさそうだ。麻雀は定番のゲームだし、DDならではの通信対戦を早く体験したいよね。

## 将棋(仮)

TAB

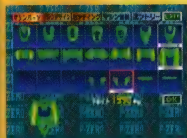
開発／セタ　未定

タイトルが判明して以降、今のところ詳細は分からない。でも64DDソフトだから、遠くに住む将棋ファンどうしで、家にいながらにして通信対局できることはまちがいなさそう。他にも64DDならではの味付けがされるといいね。

## エフゼロエックス エクスパンションキット(仮)

RAC

開発／任天堂　2000年4月

コース作成の道は長く、遠い。これだけでも一生遊べるのに、マシン作成やDD版オリジナルカップもあるぞ！64DD本体と同発ではないけど、会員になるとセットでついてくるんだからうれしいよね。通信への対応はどうなるのかな？

## マリオアーティスト ペイントスタジオ

ETC　GBP

開発／任天堂　2000年12月

様々な手法で、気軽にお絵かきが楽しめることはもちろん、好きな画像もポケカメやキャプチャーカセットでとりこめるから、それを加工するのもいいね。サンプルデータも圧倒するばかりの多さなんだ。専用マウス同梱も決定したぞ。

## マリオアーティスト ポリゴンスタジオ

ETC

開発／任天堂　2000年4月

はじめからポリゴン作品を作っていくこともできるけど、いろんなパーツを組み合わせて楽に作品を作ることもできるぞ。作ったポリゴンモデルはいろんな楽しい効果をかけた状態で展示したりミニゲームにも登場させて遊べるのだ。

## マリオアーティスト タレントスタジオ

ETC　GBP

開発／任天堂　2000年2月

編集部で人気大沸騰中！自分や友達の顔をとりこんで、頭から足の先まで、おもしろおかしく、はたまたかっこよく加工してキャラが作れるぞ。家族や友達が集まったら盛り上がること受け合いだ。詳しくは紹介ページを見てね。

## サウンドメーカー(仮)

ETC

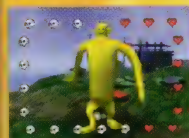
開発／？　未定

開発元や開発状況など、詳細は残念ながらまだ不明だ。でも、あの小室哲哉氏が制作に関わっていると言われている音楽作成ソフトだけに、興味シンシン。このソフトさえあれば、君も世界に通じる名音楽プロデューサーになれる!?

## 巨人のドシン1(イチ)

ETC

開発／パーラム(マリーガルプロジェクト)　99年12月

主人公の巨人が、舞台となる島の住民と協力するか、逆に破壊していくかはプレイヤー次第だ。その交流の仕方は巨人の成長の仕方に大きく影響するぞ。また、島の住民は巨人の力を借りて16種類のモニュメントを建設するんだ。

## DT DD版(仮)

ETC

開発／ゲームスタジオ(マリーガルプロジェクト)　未定

「世界経済を担うような秘密組織が出てくる一方で、フツーの人も登場する」と制作者の遠藤雅伸氏は語っていたけど…!?キャラ性はもちろん、RPG的な要素もあるようで、ストーリーも十分に楽しめるカードゲームになりそうだね。

※写真は制作の遠藤雅伸氏です

### コントローラブロス

- 全6色
- 各2500円(税別)
- 製品コード(NUS-005)

意外と値段や仕様を忘れちゃうN64の周辺機器を、まずは任天堂の純製品から、毎月少しずつ紹介していくぞ。今月はご存じコントローラブロス。君はどの色がマイブロスかな？

**はみだしクン**　とどめにもひとつ海外情報。海外では「ニンテンドウ」がゲームの代名詞。92年に湾岸戦争が勃発した際、多国籍軍の司令官が「(この戦争は)ニンテンドウではない」と言った言葉は有名だ。

# 2000年は任天堂キャラクターと一緒にすごそう!

読者全員サービス企画

いよいよ20世紀最後の年、2000年がやってくる! 64ドリームでは、この新しいミレニアムを記念して、任天堂のゲームカレンダーを作ることにしたのだ。リンクやカービィ、ヨッシーはもちろん、忘れちゃいけないマリオたちがキミの部屋を飾ってくれるぞ。お店では決して手に入らないレアなカレンダーをぜひゲットしよう!

①申し込み1セットにつき、1000円分の未使用切手を用意しよう(カレンダー代および送料)。
②右下の応募券を切り取り、住所・名前・電話番号を黒か青のボールペンでていねいに記入すること(エンピツで書くのはダメだよ)。
③80円切手とあて先を貼った封筒に①と②をまとめて入れ、あとはポストに入れるだけ。

絵はがきとしても使えるぞ~!

●1人何セットでもご応募できます。ただし、あて先に希望セット数を明記し、代金もセット数分の切手をお入れください。
例)5セットを申し込まれる場合…5000円分の切手
また、応募券も必ず同封してください(コピー不可)。
●切手が多めに入っていても差額は返却できません。
また、1000円に満たない場合は応募を無効とします。
●カレンダーは年内に発送いたします。

ゼルダの伝説 時のオカリナ

※実物は写真とは若干ことなることがあります。

しめきりは12月1日(水)消印有効

あて先

↓切り取って応募用封筒に貼るのだ

↑必ず記入してください

応募券

↓この応募券が返信用封筒に貼られるので、黒か青のボールペンでていねいに記入しよう!

## 切りはなせば絵はがきになる

「任天堂ゲームカレンダー2000」はただのカレンダーじゃない。切りはなせば、そのまま絵はがきとしても使えるのだ。

## クリアケースに入っている

カレンダーはスタンド付きのクリアケースに入っている。だから、自分の好きな場所に置くことができるのだ。

## 何セットでも申し込めるぞ

今回は右の応募券があれば、1人で何セットでも応募できるのだ。ただし希望セット分の切手が必要になるぞ。

## 年内に自宅に送られてくるぞ

2000年のカレンダーだから、元旦から使いたいというわけで、間違いなく年内に送られてくるのだ。

## カレンダーは12枚つづり

1月から12月まで、異なるゲームのイラストを採用。64ドリームで厳選した、かっこいいグラフィックばかりだぞ。

●収録予定ソフト一覧●

| | |
|---|---|
| 1月 ドンキーコング64 | 7月 ヨッシーストーリー |
| 2月 星のカービィ | 8月 マリオゴルフ64 |
| 3月 ゼルダの伝説 時のオカリナ | 9月 マリオパーティ |
| 4月 ポケモンスタジアム | 10月 バンジョーとカズーイの大冒険 |
| 5月 ファイアーエムブレム トラキア776 | 11月 マリオ(スペースワールド) |
| 6月 スターフォックス64 | 12月 マリオカート64 |

【ご注意!】掲載予定のソフトならびに掲載月は変更することがあります

# ザ・ロクヨン ドリーム 読者プレゼント

読者のみなさんから「ソフトのプレゼントを増やして欲しい」というお便りをよくもらいます。そこで! 今月号から少しずつだけど、ソフトのプレゼントを増やしていく予定。これからもプレゼントコーナーの充実を目指して頑張るのでよろしくね。



## 64ドリーム

**1 1名 NINTENDO64**

N64ソフトも充実してきたので持ってない人は是非、この機会に手に入れよう！

**2 5名 コントローラブロス**

4人対戦にはかかせないぞ

**3 1名 ゴールドN64**

熱烈なアンコールに応えて、トイザらス限定のゴールドN64をさらに今月もプレゼント

**4 1名 ゲームボーイカラー ポケモン3周年記念バージョン**

もう残りわずか。手に入る限りプレゼントするぞ

**5 1名 ゲームボーイカラー**

『ポケモン金・銀』はカラーで遊びたいよね

## 任天堂

**6 10名 ポケモンスナップ特製カメラセット**

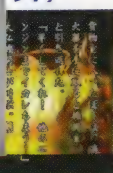
毎月新聞の103ページで紹介している「ポケモンスナップユーザーギャラリー」の応募者の中から抽選でしかもらえない貴重品。特製カメラと高解像度グラフィックプリントをセットで

＊なお写真の商品は開発中のものです

## タカラ

64ま

## アテナ

**Ⅱ～殺人航路～ (…ソフト)**

N64初のテキストアドベンチャーの登場だ

**9 3名 夜光虫GB (GBカラー専用ソフト)**

SFC版『夜光虫』がGBCで復活!!

## コーエー

**10 3名 ウインバック (N64ソフト&ハイパーガイドブック)**

毎月新聞102ページで紹介しているハイパーガイドブックとセットで

## ボトムアップ

## エニックス

**…ストⅠ&Ⅱ (…Bソフト)**

懐かしの『ドラクエ』がGBにかえってきたぞ

## ホリ電機

**13 25名 ホリパッドミニ64**

クリア版もラインナップに加わって、販売も好調なホリパッドミニ64

## MTO

**14 5名 『ポケットGT』ネックピース**

GBや携帯電話に取り付けて使ってね

**応募締切 99年11月19日 当選発表 64ドリーム2月号(12月発売)**

ハガキは次ページについてるよ



# 読者アンケ〜ト

アン❤ケイトちゃんです❤やっと涼しくなって、爽やかな日々が続いてるわね。でも季節の変わり目のせいか、風邪をひく編集部員も…。体力が勝負の仕事柄、健康管理には気をつけなきゃ。みんなも体を壊さないように、食欲の秋、しっかり食べようね。

**Q1 今月号の表紙はどうでしたか（数字でお答えください。以下同じ）。**
1.非常に良い　2.良い　3.普通　4.悪い　5.非常に悪い

**Q2 今月号の記事内容の感想はいかがでしたか。**
1.非常に良い　2.良い　3.普通　4.悪い　5.非常に悪い

**Q3 今月号で良かった記事を表１からお選びください（3つ以内）。**

**Q4 今月号でつまらなかった記事を表１からお選びください（3つ以内）。**

表1

| No. | 記事 | No. | 記事 |
|---|---|---|---|
| 1 | 付録：巨人島からの手紙 | 26 | トップギア・ラリー2 |
| 2 | 付録：特製シール | 27 | トップギア・ハイパーバイク |
| 3 | N64新作ソフトカレンダー | 28 | ロクドリエンタメ倶楽部 |
| 4 | N64ドリームランキング | 29 | ちづるのアナログチャット64 |
| 5 | ゼルダの伝説外伝 | 30 | ゲームソフトファンクラブ2 |
| 6 | ドンキーコング64 | 31 | マンガ「Dream Drunker」 |
| 7 | スターツインズ | 32 | ヌルゲーリサーチ200X |
| 8 | マリオパーティ2 | 33 | GBドリーム：GBソフト書き換え大特集 |
| 9 | ゴエモンもののけ双六 | 34 | デス仙人のゴリラでも分かるN64教室 |
| 10 | 悪魔城ドラキュラ黙示録外伝〜レジェンドオブコーネル〜 | 35 | トーキョー発GAME STREET JOURNAL |
| 11 | バイオハザード2 | 36 | ドリームインプレッション |
| 12 | カスタムロボ | 37 | 64フォーラム |
| 13 | スーパーロボット大戦64 +スーパーロボット大戦リンクバトラー | 38 | ロクヨン大通り商店街 |
| 14 | 夜光虫II〜殺人航路〜 | 39 | ニンテンドウパワー&GB発売カレンダー |
| 15 | スリッ駆　ラジッ駆 | 40 | 特集：64DDの新事実3 |
| 16 | シムシティー64 | 41 | 教えて本郷さん N64の質問箱 |
| 17 | マリオアーティスト タレントスタジオ | 42 | 毎月新聞 |
| 18 | マリオアーティスト ペイントスタジオ | 43 | 4コママンガ「ちびちびリンクの大冒険」 |
| 19 | エフゼロエックス エクスパン ションキット | 44 | SFC&GB情報局 |
| 20 | ぷよぷよ〜んパーティ | 45 | ポケットモンスター金・銀 |
| 21 | ちゃんばらファイター | 46 | それゆけマリオ親衛隊 |
| 22 | バーチャル・プロレス2〜王道継承〜 | 47 | ドリテクの殿堂 |
| 23 | 爆ボンバーマン2 | 48 | N64新作ソフトカタログ |
| 24 | ビートル・アドベンチャー・レーシング | 49 | 読者プレゼント |
| 25 | チョロQ64 2 ハチャメチャグランプリレース | 50 | 読者アンケート |
|  |  | 51 | マンガ「ロクヨン夢日記」 |

**Q5 今後出るN64&64DDソフトで、あなたが興味のあるものを表2から選び、興味のある順に3つまでお書きください。**
【2月号（12月21日発売）の「期待の新作ランキング」で発表予定につき、集計期間内に発売済みとなっているソフトは表2に含まれていません】

表2

| No. | ソフト | No. | ソフト |
|---|---|---|---|
|  | 【あ行】 | 27 | トップギア・ハイパーバイク |
| 1 | 悪魔城ドラキュラ黙示録外伝〜レジェンドオブコーネル〜 | 28 | トップギア・ラリー2 |
| 2 | 井出洋介の麻雀塾 | 29 | ドンキーコング64 |
| 3 | 糸井重里のバス釣りNo.1・決定版！ |  | 【な行】 |
| 4 | ウォール街（仮） | 30 | 日本プロゴルフツアー64（仮） |
| 5 | ウルトラベースボール実名版64 | 31 | 忍たま乱太郎チャレンジパズル64 |
| 6 | エキサイトバイク64（仮） |  | 【は行】 |
| 7 | エフゼロエックス エクスパン ションキット（仮） | 32 | バーチャル・プロレス2〜王道継承〜 |
| 8 | On&Off RACING | 33 | パーフェクトダーク（仮） |
|  | 【か行】 | 34 | バイオハザード2 |
| 9 | カスタムロボ | 35 | 爆ボンバーマン2 |
| 10 | キャベツ（仮） | 36 | パネルでポン64（仮） |
| 11 | 巨人のドシン1（イチ） | 37 | ビートル・アドベンチャー・レーシング |
| 12 | 現代大戦略 Ultimate War | 38 | VIEW POINT 2064 |
| 13 | ゴエモンもののけ双六 | 39 | ファイアーエムブレム64（仮） |
| 14 | コンカーズクエスト（仮） | 40 | ぷよぷよ〜んパーティ |
|  | 【さ行】 | 41 | フライトシミュレーター（仮） |
| 15 | サウンドメーカー（仮） | 42 | 星のカービィ64（仮） |
| 16 | シムシティー64 |  | 【ま行】 |
| 17 | 将棋（仮） | 43 | MOTHER 3 豚王の最期 |
| 18 | スーパーマリオRPG2（仮） | 44 | マリオアーティスト タレントスタジオ |
| 19 | スターツインズ | 45 | マリオアーティスト ペイントスタジオ |
| 20 | スリッ駆　ラジッ駆 | 46 | マリオアーティスト ポリゴンスタジオ |
| 21 | ゼルダの伝説外伝（仮） | 47 | マリオパーティ2（仮） |
|  | 【た行】 |  | 【ら・わ行】 |
| 22 | 大刀〜ダイカタナ〜 | 48 | レブ・リミット |
| 23 | ちゃんばらファイター | 49 | 64ウォーズ |
| 24 | チョロQ64 2 ハチャメチャグランプリレース | 50 | ロボットポンコッツ64〜七つの海のカラメル〜 |
| 25 | DT DD版（仮） | 51 | WIPE OUT64 |
| 26 | 動物番長（仮） |  |  |

**Q6 ゲームボーイソフトで、あなたがオススメだと思うタイトル名を教えて下さい（2つ以内）。**

**Q7 あなたがプレイしてみて、感動して泣けたソフトがあれば教えて下さい（ゲームの機種は何でも可。2つ以内）。**

**切手のいらないお得なアンケートハガキは次ページについてます。**
**11月19日の消印まで有効だよ。どんどん応募してね！**

## 64ドリーム10月号プレゼント　当選者発表！

**●NINTENDO64**
大阪府／岡崎　眞

**●コントローラブロス**
埼玉県／小林大輔
福島県／山口はるか
東京都／小栗　玲
熊本県／安場俊輔
岩手県／中西桃子

**●GBカラーアイスブルー**
埼玉県／坂梨　理

**●GBカラー**
兵庫県／林　幸世子

**●GBカラー ポケモン3周年バージョン**
埼玉県／平賀晶雄

**●スター・ウォーズ エピソード1レーサー**
岐阜県／杉山義明

**●スター・ウォーズ 出撃！ローグ中隊**
岐阜県／岡田大和

**●スターウォーズTシャツ**
福島県／矢吹元治

**●スター・ウォーズ エピソード1 アクションフリートビークル セバルバポッドレーサー**
神奈川県／岡本拓也

**●スター・ウォーズ エピソード1 ポッドレーサーパック**
鹿児島県／和田航洋
兵庫県／朝日　聡

**●ホリパッドミニ64**
高知県／島崎真也
千葉県／佐藤央庸
大阪府／落合　輝
東京都／山崎くによ
広島県／佐藤孝輝
神奈川県／蓑田良志
兵庫県／立岩成文
埼玉県／折原勇太
三重県／安井貴仁
群馬県／小笠原玄貴
北海道／鈴木邦明
東京都／にしざきともき
愛知県／岩瀬昭洋
兵庫県／平井卓也
佐賀県／真崎　達
奈良県／椪田絵理
愛知県／酒井健太郎
北海道／茂原智仁
秋田県／佐藤亜耶
福岡県／吉武和紀
新潟県／猪又禎人
神奈川県／磯貝波帆
三重県／田代志摩
京都府／和家佐太紀
岡山県／多田照次

**●ポケットルアーボーイ**
新潟県／山口潤一
香川県／宮宇地正義
福岡県／山内裕雅

**●ベイブレード**
神奈川県／小暮健太郎
北海道／田中理沙
千葉県／長沼健悟

**●ボンバーマン巾着&特製テレカ**
岩手県／近藤広崇
大阪府／水迫てるみ
長崎県／坂井聡一郎

**●ゲームボーイカートリッジ専用カセットファイル**
福岡県／竹原創太郎
茨城県／深谷寛之
大分県／松本紘季
栃木県／坂入亜季
愛媛県／大西理恵

**●ぷよテクター**
茨城県／浅野宣昭
（エンドー自腹プレゼント）

**●FC版ゴルフ**
新潟県／岡田大輔
青森県／明戸翔吾
福岡県／阿部まきこ
（敬称略）

## アン・ケイトの視点 vol.35

「幕張メッセに3時間もかけ、7才と4才の子供2人連れていきました。朝早くから電車に乗り、やっともらえた『ミュウ』なのに、ゲームをその夜にリセットしてしまった4才の息子は『ミュウ』が消えたショックと私に怒られ、大泣き…。次のミュウプレゼントの予定はありますか？」。任天堂スペースワールドに行った、埼玉県のよっちゃんママ（32才）のご家庭で起きた悲劇(!?)です。次回ミュウプレゼントは行われるのかどうか不明ですが、本当にご苦労さま&ご愁傷さまでした。よっちゃんママさんには64ドリームからからミュウをプレゼントいたしましょう。小さな息子さんにもよろしくお伝え下さいね。家族の間でよく起こる似た悲劇と言えば、兄弟など、家族のセーブデータを消しちゃうこと…これは本当に骨肉の争いになりますねぇ。私も昔、妹のセーブデータ（確か何かハイスコアを出したSHTゲームだった）を消してしまい、大ゲンカになったことがあります。同じような経験をした人も、多いんじゃないかな？

⬆今でもやっぱりレアなミュウ。ノドから手が出るほど欲しい人も多いんじゃないかな？

# The 64DREAM

NINTENDO64大好きマガジン

1月号は

# 11月20日(土)

## に発売します 定価 490 円

＊一部の地域は発売が遅れることがあります。ご了承ください。

## NEXT MENU 次号予告

本当に長い間待ち続け、ついに発売となった『ポケモン金・銀』や、『ドンキーコング64』などの年末に向けたN64の期待作を徹底紹介!! もちろん、12月サービス開始の64DDの続報もお知らせします。『ポケモン金・銀』では64ドリームオリジナル企画も検討中。詳細は来月号で紹介できそうなので、お楽しみに！

＊予告の内容等は変更される場合があります

## EDITOR'S VOICE 編集後記

●「任天堂のキャラクターがいっぱい入ったカレンダーが欲しい!」との思いをついに実現することができました。ハッキリ言って自信作です。きっとみんなに喜んでもらえるはず（申込み方法は127ページを見てね）

●5ケ月のばし続けた（ほったらかした）ひげを「むさいカッコで結婚式にくるな」と言われ剃りました。鏡をみて全然違う顔になった自分に妙に納得。だから40～41ページに載っている私は赤の他人（おむこにいけないわたる）

●最近、友達や家族との連絡手段がEメールになっている。文字を通して彼らの性格が読みとれるも、自分の文章も鍛え直したい気分。久しぶりに長い文章を書いてみたくなった（新型iMac購入か?!マッシー）

●『バイオ3』は楽しゅうございました。『コードベロニカ』も楽しみだけど、64版の『バイオ2』もファンとしては見逃せないっす。未発表ながら、制作していると思われる64版『バイオ』が早く見たい（ケイ少佐）

●実家で酔っぱらって隣家の犬に「噛んでみろ！」と挑みかかり（記憶ナシ）、ガラスを頭でぶちぬき（記憶アリ）、沖縄では台風に巻き込まれた（空港でザコ寝）。休んだ気がせず、今月の校了は特にきついっす（ちづる）

●やはり「おじゃ魔女どれみ」でしょー、なんどと言っていたら世間ではすでに新番組ラッシュが始まってたりして新作アニメを追いかけるのも一苦労な秋の夕暮れ。OVAも最近面白いのが多いし困ったもんです（もっちー）

●「GBドリーム」の記事作成のため、全ての任天堂GBソフトを遊びなおしたが、改めて思うのは操作性の素晴らしさ。操作性の悪いものが山ほどある中で、全てのゲームでレスポンスよく快適に遊べるのは流石の一言だ（エンドー）

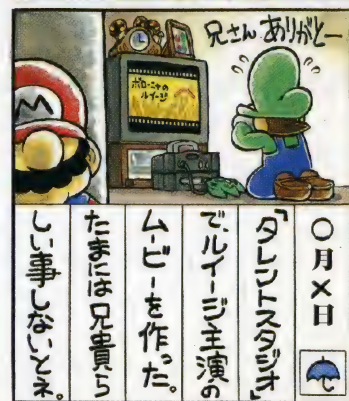
●いやーなんだかんだ言ってまさか優勝するとは思わなかったよホークスってば。でも優勝して某O監督の留任が決まってしまった……。せっかくだからホークス色が強いときに優勝してほしかったな（佐々木ファンのフカミ）

●長い通勤時間を利用してGB『ドラクエ』をプレイ中。こいつが終われば『ポケモン金』に突入ってわけで、しばらくは電車のなかでの読書ができない状態。RPGってホントにGBというハードに向いていると思うな（SAO）

**編集部へのおたよりのあて先は…**

〒102-0074 千代田区九段南1-5-13
毎日コミュニケーションズ
64ドリーム編集部「○○」係まで

**バックナンバーに関するお問い合わせは…**

お近くの書店にお問い合わせください。なお、在庫の確認につきましては弊社業務課（☎03-3211-2568）までお願いいたします。

## STAFF スタッフ


●発行人……佐々山泰弘
●プロデューサー……中川信行
●編集長……左尾昭典
●副編集長……中北亘
●デスク……真下明
●編集……岩崎桂／脇智鶴／持田康之
遠藤靖幸／深水央
●編集協力……尾関友詩（ワークハウス）
真下寿子／大渕豊
白石岳／永見浩子
●カバーデザイン……斉藤浩一（az! firm）
●編集デザイン……大條千鶴子
●デザイン&DTP……大岡喜直／相京厚史（GORILLA）
高橋慶子／小野瀬糸子
水橋洋人（az! firm）
金井了／萩原美和／福田和行
越智健夫（VAC creative）
岡田清一朗／水谷明彦（AD GAIN）
●写真撮影……水口哲二／知久聡史
加藤昌人／坂田陽一
●イラスト……中植茂久／渡辺健一／記村隆鶴
牧野タカシ／三浦ゆうま
●広告……笹川北等／柴崎貴久
●印刷……大日本印刷株式会社

**The64DREAM 12月号**
1999年10月21日発行
発行●株式会社 毎日コミュニケーションズ
編集●〒102-0074
東京都千代田区九段南1-5-13　共同ビル2号館
TEL03(3230)3642 FAX03(3230)0675
本社（広告・業務・販売）
〒100-0003
東京都千代田区一ツ橋1-1-1　パレスサイドビル
TEL03(3211)2579（広告）
TEL03(3211)2596（販売）
TEL03(3211)2568（業務）
FAX03(3214)8558（共通）

郵 便 は が き

料金受取人払

麹町局承認

2960

差出有効期間
平成11年12月
31日まで有効
（切手不要）

102-8790

東京都千代田区九段南 1-5-13
共同ビル2号館
(株)毎日コミュニケーションズ

編集部
「アンケートちゃん」係

| フリガナ | | 性別 | 年齢 |
|---|---|---|---|
| 氏　名 | | 男<br>女 | 歳 |
| ペンネーム | | | |
| 住　所 | 〒 | | |
| 電話番号 | ☎　（　　） | | |
| 勤務先・学校名 | （さしつかえなければお書きください） | | |
| 希　望<br>プレゼント | 番号 | プレゼント名 | |

ご協力ありがとうございました。

キリトリ線

64 DREAM (12) ハガキ ここはゲ...じゃないよ

あれから四年・・・
再び航路で何かが起こる。

平成11年10月22日発売予定

Athena
株式会社アテナ
〒160-0002 東京都新宿区坂町28-6 坂町Mビル3F
TEL 03-5379-4288（平日:月・水、14:00～17:00）
ホームページアドレス http://www.athena-game.co.jp

お待たせしました。
平成11年11月1日より
ゲームボーイソフトの書(か)き換(か)えが
スタートいたします。

GAME BOY ゲーム書き換えシステム NINTENDO POWER ニンテンドウパワー

## 11月書き換えソフト

| ソフト | 価格 |
|---|---|
| ゼルダの伝説 夢をみる島 DX | ¥1,000 |
| カエルの為に鐘は鳴る | ¥800 |
| モグラ〜ニャ | ¥1,000 |
| 星のカービィ2 | ¥1,000 |
| 星のカービィ | ¥800 |
| カービィのピンボール | ¥800 |
| ゲームボーイウォーズ | ¥800 |
| ソーラーストライカー | ¥800 |
| メトロイド2 | ¥800 |
| スーパードンキーコングGB | ¥1,000 |
| ドンキーコング | ¥1,000 |
| ヨッシーのパネポン | ¥1,000 |
| ゲームボーイ ギャラリー | ¥1,000 |
| マリオのピクロス | ¥1,000 |
| ドクターマリオ | ¥800 |
| スーパーマリオランド3 ワリオランド | ¥800 |
| スーパーマリオランド | ¥800 |
| スーパーマリオランド2 6つの金貨 | ¥800 |
| 役満 | ¥800 |
| ゴルフ | ¥800 |
| F1レース | ¥800 |

GBメモリカートリッジでいろんなゲームが書き換えられる
メーカー希望小売価格
2,500円(税別)

## 12月書き換えソフト

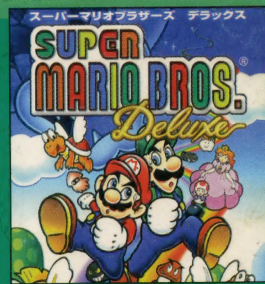
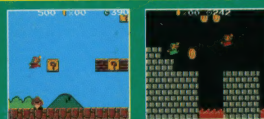
| ソフト | 価格 |
|---|---|
| スーパーマリオブラザーズデラックス | ¥1,000 |
| ドンキーコングランド | ¥1,000 |
| ピクロス2 | ¥1,000 |
| ゲームボーイギャラリー2 | ¥1,000 |
| TENNIS | ¥800 |
| ヨッシーのクッキー | ¥800 |
| ゲームボーイギャラリー3 | ¥1,000 |
| カービィのきらきらきっず | ¥1,000 |
| カービィのブロックボール | ¥1,000 |

※書き換え価格は全て税別です。

★ソフトがはいってお買得！
10月1日より予約受付開始
数量限定！

ゲームボーイ書き換えサービス開始記念

「スーパーマリオランド3」入り メーカー希望小売価格 2,500円(税別)

★新作ソフトも登場！
12月1日より書き換え開始 1,000円(税別)

お求めは、お近くのローソンのLoppiで。



9784839902063
1929476004673
ISBN4-8399-0206-2
C9476 ¥467E ©毎日コミュニケーションズ 1999 Printed in Japan 大日本印刷(株) 雑誌68392-20

64DREAM 12
情報満載号 ニンテンドリーム
●任天堂カ… 発表！64… …予約スタート!! …員サービス
1999 Dec. MYCOM ムックシリーズ
1999年10…
〒100-0003 …区一ツ橋1-1-1 …コミュニケーションズ
●広告03-3211-… 販売03-3211-2566
定価：本体467円＋税